SÓLO
...9€

Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

Nº. 184 • MAYO 2010



Número 184
AÑO XXVI
00184

¡VIVE UNA PELI DE GÁNGSTERS EN PC!

¡El Don te quiere en su equipo!

MAFIA II

REPORTAJE

Juegos de ESTRATEGIA POR TURNOS

¡Elige tu favorito!

¡ASÍ SERÁ EL ROL MÁS ADULTO!

THE WITCHER 2

¡Las primeras imágenes del regreso de Geralt!

A EXAMEN

Todas las novedades

BATTLEFIELD BAD COMPANY 2 • JUST CAUSE 2 • METRO 2033 • SUPREME COMMANDER 2...



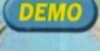
JUEGO COMPLETO

¡Disfruta con lo mejor del Rol y la Estrategia!

SPELLFORCE 2 GOLD EDITION

DEMO

¡Prueba ya la Acción más explosiva del momento!



JUST CAUSE 2

PREVIEW

¡Rol y espías!

ALPHA PROTOCOL

Y mucho más para poner a tope tu PC:
• DEMOS JUGABLES • PREVIEWS
• EXTRAS • ACTUALIZACIONES...

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, P.J. Mora, M. Carabantes, I. Hernández

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico–Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
7/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





editorial



No vas a poder rechazar todas estas ofertas...

Bienvenido un mes más a Micromanía. Éste que tienes entre tus manos es un número muy especial, porque no sólo es que sigamos con nuestro 25 aniversario, sino que además estamos de estreno. Estrenamos presencia en Internet por partida doble. Por un lado, ya tenemos página oficial en Facebook, en la que puedes localizarnos, hacerte admirador de Micromanía y vernos en la redacción. Y, por otro, Axel Springer, la editorial que publica no sólo Micromanía, sino también nuestras revistas hermanas, como Hobby Consolas, PlayManía, Nintendo Acción y eGirl, estrena web de videojuegos: Hobby News. Puedes entrar en la siguiente dirección: ***www.hobbynews.es*** para seguir el día a día de la actualidad sobre tu afición favorita y leer las noticias de última hora, los blogs, previews, etc. que preparamos para ti, minuto a minuto.

Pero, en fin, tras haberme aprovechado de tu generosidad para comunicarte todo esto, no perdamos de vista este número, porque te lo vas a encontrar bien repleto de novedades, información y contenido calentito y muy, muy apetecible. Una oferta que no vas a poder rechazar, capisci? Como la de Vito Scaletta, el protagonista de «Mafia II», la portada de este mes en Micromanía y uno de los juegos que llevábamos esperando con más ansiedad desde hace, no ya meses, sino años, tras su anuncio oficial en 2008 y los distintos retrasos que ha ido sufriendo en su desarrollo. En cuanto veas el reportaje que te hemos preparado, estoy seguro de que estarás de acuerdo conmigo en que promete ser uno de los juegos más destacados de este 2010 para disfrutar a lo grande con el PC.

Tan grande como las novedades del mes, porque este número es jugoso, jugoso. Títulos como «Battlefield Bad Company 2», «Just Cause 2», «Dawn of War II. Chaos Rising», «Metro 2033», «RUSE», «Torchlight», «GTA Episodes from Liberty City»... forman un conjunto de los que pocos meses se dan. Un conjunto explosivo y espectacular como pocos. ¿Quieres más? Pues apunta: «The Witcher 2. Assassins of Kings», «Crysis 2», «Alpha Protocol»... ¿Te parece poco? Pues fíjate, también estrenamos una nueva sección de Juegos Online, repleta de información, novedades y noticias. ¿Aún más? A ver... un reportaje sobre juegos de Estrategia por turnos, hardware, noticias... No está mal, ¿verdad?

Y, antes de despedirme de este número tan especial, te recomiendo, claro, el DVD del mes con las demos jugables que incluye, las mejores previews y un juego de esos que te van a tener pegado al PC mucho tiempo: «SpellForce 2 Gold Edition». Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene, aquí... ¡Y todos los días en Internet!



Ye tenemos web de noticias y página oficial en Facebook. ¡Búscanos en la Red!

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





JUEGOS DE ESTRATEGIA POR TURNOS
Si eres todo un general, podrás demostrarlo eligiendo la mejor táctica para seleccionar el título que necesitas.



JUEGOS ONLINE
Nace una nueva sección dedicada en cuerpo y alma a los juegos en la Red.



THE WITCHER 2
Geralt de Rivia volverá en 2011, pero ya tenemos las primeras imágenes.

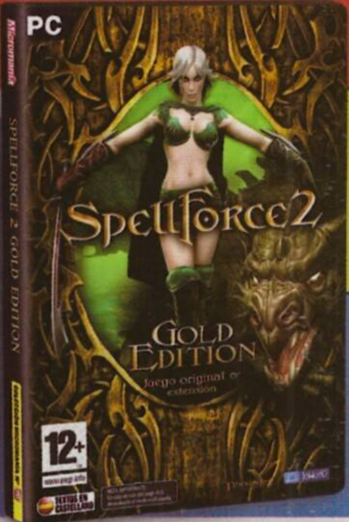


BATTLEFIELD BAD COMPANY 2
La Acción bélica más explosiva del momento, con un multijugador que hay que verlo para creerlo. ¡No te lo pierdas!

En este número

Revista Micromanía Nº 184 - Mayo 2010

¡¡De regalo!! DVD para PC con 4 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo «SpellForce 2 Gold Edition», 4 demos jugables –«Just Cause 2», «Painkiller Resurrection»...– ¡y mucho más...!



Pág. 22

Reportaje

MAFIA II

Una nueva propuesta del Don que no puedes rechazar. Métete en la piel de Vito Scaletta y entra en la Familia.



Pág. 26

Preview

R.U.S.E.

La Estrategia como nunca la has visto en PC. ¡Vas a alucinar!



Pág. 38

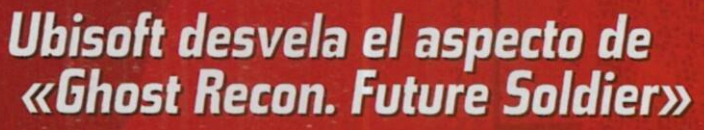
Review

METRO 2033

El terror también puede ser adictivo. ¡Descúbrelo!

índice por juegos





Ubisoft desvela el aspecto de «Ghost Recon. Future Soldier»

¡La tecnología te dará la victoria!

Robots de batalla, rifles de asalto con reconocimiento de ADN, exosqueletos, visores láser, camuflaje óptico... ¿la nueva peli de James Cameron? ¡No, el nuevo «Ghost Recon» de Tom Clancy!

Acción · Ubisoft Paris · Ubisoft · Otoño 2010



▲ En «Ghost Recon. Future Soldier» la acción te lleva a combatir señores de la guerra en la Europa del Este, ayudado de la más moderna tecnología. ¡Hasta tendrás robots de asalto!



▲ La campaña individual tendrá unas doce horas de juego, pero si te sabe a poco podrás jugar en multi, con partidas de 8 contra 8.

Acabar con un golpe de estado de los ultranacionalistas en Rusia, que ha derrocado al legítimo presidente democrático, es el objetivo que afrontarás en el nuevo **«Ghost Recon. Future Soldier»**, **tercera entrega** de la vertiente de guerra moderna de la popular y veterana saga de Acción de Tom Clancy, que está siendo desarrollado por Ubisoft París.

En el juego asumirás el papel de **Kozak, un soldado que se une al grupo de élite de los Ghost, que viajan de EE.UU. a Rusia para acabar con los golpistas.** «Ghost Recon. Future Soldier» irá mucho más allá de todo lo visto hasta ahora en la serie, y pondrá a tu disposición **una panoplia de armamen futurista con el que vas a alucinar**: robots asalto urbano, camuflaje óptico, exoesqueletos, lanzaderas de misiles personales y largo etcétera, junto a modos de juego iné tos en los anteriores títulos de la serie.

Opciones de juego cooperativo y versus c ránkings de progresión, también disponibl en el modo individual de juego –que dura unas doce horas, por cierto–, se unirán a u IA que el estudio promete que será revol cionaria y una jugabilidad que te pemiti organizar ataques combinados junto a t compañeros, humanos o no, demoledor con sólo pulsar un botón.

Las primeras imágenes son muy prom tedoras de lo que «Future Soldier» ofrecer pero aún quedan unos cuantos meses por d lante hasta que podemos ponerle las man encima, ya que su fecha de lanzamiento es prevista para finales de año. Hasta entonce habrá que aguantarse las ganas. ■

La nueva entrega de «Ghost Recon» centra en la tecnología bélica más futurista su visión del combate urbano

Nueva expansión para «Drakensang. The River of Time»

Aventuria expande sus fronteras

Rol · dtp · Agosto 2010

Si «Drakensang» te pareció un juego de Rol sublime, y esperas como agua de mayo echarle mano a su "precuela", «The River of Time», ya te vas a poner de los nervios cuando sepas que, además, se está preparando una expansión para ésta, basada en uno de los módulos más populares de la versión de mesa de «The Dark Eye»: «Phileasson's Secret». Esta expansión se centra en la historia de Asleif Phileasson, que debe recorrer de cabo a rabo Aventuria por una apuesta. En su periplo tendrá que superar numerosos desafíos, contemplar decenas de misiones y descubrir nuevas criaturas, combatir en cientos de batallas y descubrir nuevos datos sobre la historia de Aventuria y la trama de «The River of Time». Eso sí, hasta el próximo mes de agosto, toca esperar. ■





▲ Las andanzas de Asleif Phileasson centran el desarrollo de la nueva expansión de «Drakensang. The River of Time»

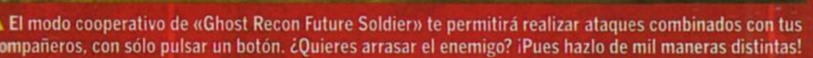
¡«F.3.A.R.» ya es oficial!

La familia que mata unida...

Acción · Day 1 Studios
Warner Bros. · Otoño 2010

Si ya decías tú que «F.E.A.R. 2» acababa de forma muy rara, ¿a que sí? Por eso no es de extrañar que la nueva entrega de la saga, «F.3.A.R.», ya desparrame del todo y empiece hasta a sacar a los muertos de sus tumbas, porque ahora no hay uno... ¡sino dos protagonistas! Para empezar Paxton Fettel resucita por obra y gracia de sus poderes mentales –literal, que no nos lo inventamos–, y a él se une su hermanastro, porque ahora podrás jugar en modo cooperativo. Y, encima, Alma está embarazada... ■

▶ **«F.3.A.R.» ya es un culebrón sobrenatural. A alguien se le ha ido la almendra totalmente...**



▲ El modo cooperativo de «Ghost Recon Future Soldier» te permitirá realizar ataques combinados con tus compañeros, con sólo pulsar un botón. ¿Quieres arrasar el enemigo? ¡Pues hazlo de mil maneras distintas!



▲ Ahora los ves, ahora no. Y no es un truco barato de Harry Potter, sino la más moderna tecnología de camuflaje óptico. Parece mentira, pero es real.



▲ Podrás contemplar un conflicto bélico desde distintas perspectivas -ingeniero, civil, guardaespaldas...- y escenarios, también urbanos.

La cifra

2.000.000

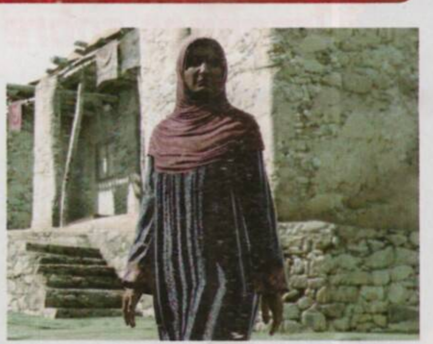
de suscriptores es la cifra que BioWare estima como masa crítica para su «Star Wars The Old Empire», el MMO que verá la luz a principios del próximo año. Semejante dato parece nimio frente a los 11 millones de suscriptores de «World of Warcraft» pero indica un objetivo muy ambicioso, ya que la gran mayoría de MMO hoy día, salvo el de Blizzard y algún otro, no llegan ni al millón de suscriptores. ■

«ArmA II: Operation Arrowhead» es autojugable

La guerra se va a Takistán

➔ Acción ➔ Bohemia Interactive ➔ Verano 2010

Los últimos datos que Bohemia Interactive ha dado sobre su próxima expansión para «ArmA II», «Operation Arrowhead», se centran en las novedades en armamento, vehículos militares y arsenal, de forma general, del que dispondrás en su nuevo desarrollo y que desplegarás en la región de Takistán, en Asia central. Pero aunque el sello americano estará presente en todo esta parafernalia militar, las fuerzas de infantería que protegerán a los civiles takistaníes serán de los ejércitos checo y alemán, principalmente, que serán los que manejen los nuevos rifles de asalto Mk 16 y Mk 17, los drones UAV, nuevos sistemas de visión nocturna y térmica, vehículos, helicópteros... ¡de todo! Más que un juego esto va a parecer una feria de armamento. ■



▲ **Una nueva región de Asia central está ahora en plena escalada bélica. De Chernarus irás a Takistán.**



▲ **Nuevas armas, vehículos, tanques y helicópteros, como el AH-64 Apache, estarán disponibles.**

últimahora



En PC y tablero, a la ve Petroglyph se encuentra inme so en el desarrollo de «Gua dians of Graxia», un juego d estrategia con un trasfondo d fantasía, que saldrá este ver no, simultáneamente en PC ¡y como juego de tablero! Un oferta para los más puristas.

¿«Ultima» vuelve? Pues s pero no en la forma que te im ginas, sino como un juego d Estrategia para navegador q Phenomic está desarrollan para EA: «Lord of Ultima», a tualmente en fase beta. Pued encontrar más información en web: ***www.lordofultima.com***



«Pristontale II» vuelve. Tr el cierre de los servidores de K y2Play, con la desaparición d soporte de juegos como «Pri ton Tale 2», otra compañía to el relevo y anuncia que «Prist Tale 2 The 2nd Enigma» llega este verano a través del nue portal GamerKraft.

Más tortas en Tierra Med Si te creías que la fiebre de Señor de los Anillos había pas do, estás pero que muy equiv cado, pues se ha hecho ofic el desarrollo de un nuevo jue de Rol y Acción: «El Señor de Anillos. La Guerra del Norte que está siendo producido p Warner Bros.



Un "spin off" de «Dofus En la pasada Ankama Conve tion, en París, la compañía p sentó «Slage», un juego de a ción "hack'n'slash" basado en universo «Dofus» que combi la ternura de sus personajes c la brutalidad de la acción.

El Termómetro

Caliente

El estreno de Hobby News en Internet. No es por presumir ni por fardar en vano, pero la verdad es que nos ha quedado una web de noticias de lo más chula. Bueno, tampoco es que sea sólo de Micromanía, sino de todas las revistas de Axel Springer. Entra ya en: **www.hobbynews.es** ¡Vamos!

La fundación de Respawn Entertainment. El estudio formado por los "ex" de Infinity Ward, para publicar "nuevas franquicias" con Electronic Arts. Juran que no serán juegos de Acción bélica... ¡ja! No engañan a nadie, pero ardemos en deseos de saber por dónde irán ahora –nunca mejor dicho– los tiros.

Templado

La Campus Party Europa. Madrid ha acogido la edición 2010 de la Campus Party Europa, con más de 800 campuseros del viejo continente. Suponemos que, ahora, llegará la SGAE y montará el pollo, simplemente por celebrarse un evento como éste. ¿Qué nos apostamos?

El récord Guinnes de «Assassin's Creed II». No es por ser el juego más vendido, más jugado, ni con más edificios reales recreados en sus escenarios, sino por ser el que más portadas ha conseguido en revistas de todo el mundo, con 127 portadas en 32 naciones. No está nada mal, no señor.

Frío

El nuevo estilo de los trailers. Ahora les ha dado a las compañías por hacer avances en vídeo de sus juegos con actores reales en lugar de enseñar cómo son de verdad... Pues vale, pero para ver películas ya está el cine, ¿no? Los juegos son otra cosa.

La guerra entre Activision e Infinity Ward. Tras el despido de dos de los fundadores de Infinity Ward, y el intercambio de demandas en los juzgados entre ambos bandos, todo se ha convertido en un triste circo de pataletas y declaraciones del estilo "y tú más". Relax, chicos...



▲ El Doctor Who es uno de los personajes míticos de la televisión británica, con múltiples temporadas de una serie que se empezó a emitir en los años 60.



▲ Los cuatro episodios descargables de «Doctor Who» se unirán a los 13 "reales" de la nueva temporada y te llevarán a momentos y lugares que no verás en TV.

Juega con «Doctor Who: The Adventure Games»... ¡gratis!

Aventuras por el tiempo

➜ Aventura ➜ BBC/Sumo Digital ➜ Junio 2010

Si hay un personaje mítico, pero mítico de verdad en la TV británica es el Doctor Who. La serie se empezó a emitir en los años 60, está en el Libro Guinnes de los Récords como la **más longeva de la historia de la TV**, el personaje ha sido interpretado por más de una docena de actores, y hoy día está a punto de alcanzar un nuevo hito al ser transformada –o ampliada, como dicen en la BBC– en **juego de PC y Mac... ¡y gratuito!**

Los cuatro capítulos de las aventuras del Doctor Who están siendo **desarrollados con la asesoría de Charles Cecil**, creador de la serie «Broken Sword», y se podrán descargar de la página web de la BBC a partir de junio, en: ***www.bbc.co.uk/doctorwho*** ■

«Faith in Destiny» llega este mismo mes

¡Dragones sobre Eo!

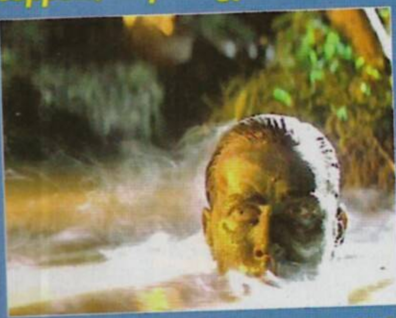
➜ Estrategia/Rol ➜ JoWood ➜ Abril 2010

Ya está a punto de ver la luz la esperada expansión de «SpellForce 2» –cuya Edición Gold, por cierto, puedes encontrar de regalo en el DVD de este número de Micromanía–. «Faith in Destiny» trae nuevos peligros y desafíos para el mundo de Eo, en el que encarnarás a un personaje por cuyas venas corre la sangre de los Shaikan, y que tiene en sus manos el destino del mundo. Nuevas unidades, batallas, estructuras y edificios estarán a tu disposición en esta expansión, que cuenta entre sus novedades más destacadas la opción de montar sobre dragones para recorrer Eo. ■



¿Sabías que...

...aunque no está confirmado oficialmente, parece ser que se está desarrollando un juego basado en el clásico de F. F. Coppola, «Apocalypse Now»?



El registro de dos dominios de Internet ha sido la clave. En concreto, y para que no quedaran dudas, el primero es *apocalypsenowgame.com* y el segundo *warisnotagame.com*, ambos registrados por el recién nacido estudio Killspace Entertainment. De momento, no hay más datos al respecto, pero lo sorprendente es la adaptación de una película... ¡30 años tras su estreno, en 1979!

Breves

Otro "remake" que ya es oficial. La moda de los "remakes" se extiende con la confirmación del secreto a voces de que Starbreeze está desarrollando la puesta al día de «Syndicate» para Electronic Arts.



Nuevos reinos para tu PC. The Games Company anuncia el inminente lanzamiento de una edición especial de «Hinterland. A New Kingdom», juego de Estrategia y gestión para PC.

Desarrollos con tecnología punta. Parece confirmarse la noticia de que Crytek lanzará una edición gratuita de su «Crytek Engine» para crear juegos sin fines comerciales. ¿Te gusta programar?

En voz baja...

...se extienden por Internet los rumores de que un nuevo «City of Heroes» está en camino. Aunque oficialmente no hay confirmación, hay quien dice que el nombre ya está registrado online.


¿Nuevos héroes se acercan a Paragon?

«The Scourge Project» ya está disponible en Steam

Acción salvaje a la española

Acción · Tragnarion Studios · Steam · Ya disponible

¿Un juego español compitiendo con los grandes de la Acción? **¿Un título creado en Mallorca, haciendo frente a nombres como «Gears of War», «Unreal Tournament» y otros?** Pues no es un sueño, ni un proyecto, sino una realidad palpable que ya se puede descargar a través de Steam, en forma de episodios. ¿De qué hablamos? Pues de **«The Scourge Project», un título desarrollado con la tecnología «Unreal Engine 3»** y que no sólo luce que da gusto verlo, sino que ofrece una atractiva y original propuesta de **jugabilidad, dirigida sobre todo a la acción cooperativa.**

«The Scourge Project» ofrece cuatro personajes entre los que elegir. Cuatro personajes con sus propias motivaciones e historias personales, distintas habilidades y hasta 9 armas entre las que elegir. Por supuesto, **«The Scourge Project» ofrece también distintos modos multijugador**, desde los clásicos Deathmatch, Team Deathmatch y Capture the Flag, hasta el modo Frontier, con hasta 16 jugadores simultáneos.

El juego utiliza una perspectiva en tercera persona y su campaña individual/cooperativa dura algo más de cinco horas. **La descarga de los dos episodios de «The Scourge Project» está disponible a 14,99 euros.** ¿Te animas a probarlo? Merece la pena.


La acción de «The Scourge Project» está dirigida sobre todo a un multijugador cooperativo, pero también ofrece distintos modos de enfrentamiento.


Cada uno de los cuatro personajes de «The Scourge Project» posee habilidades únicas y diferenciadas, para combinar su potencial.

«Las Desventuras de P.B. Winterbottom» llegan a Steam

Tu PC, en blanco y negro

Acción · The Odd Gentlemen/2K · Steam · Abril

Tras su paso por Xbox Live –con enorme éxito de descargas, por cierto–, 2K ha confirmado que cuando leas estas líneas ya podrás descargar en Steam el original y divertido «Las Desventuras de P.B. Winterbottom», un juego a medio camino entre las plataformas, los puzzles y la acción, cuyo protagonista es un tipo con aspecto decimonónico al que le encanta robar tartas. ¿Sorprendente? No más que sus alucinantes jugabilidad y diversión. Una de esas pequeñas joyas "indie" que surgen de vez en cuando...


El señor Winterbottom se mete en líos por su afición a las tartas ajenas. ¿Le ayudarás?

¡LA REVOLUCIÓN DE LOS JUEGOS DE LUCHA!

"Nos encontramos ant un título extraordinario



"Adictivo y una puesta en escena superior a la media"

Vandal online

BLAZBLUE
CALAMITY TRIGGER






















Los + esperados

Dos nos dejan y otros tantos entran, mientras que laos rumores apuntan a finales de junio como lanzamiento de «StarCraft II». ¿Será verdad? Mientras esperamos confirmación de Blizzard, damos la bienvenida a «The Witcher 2» y «Star Wars The Old Republic».

Parrilla de salida

StarCraft II

JUNIO 2010 · ESTRATEGIA · BLIZZARD · PC/MAC



Actualmente un pequeño ejército de privilegiados disfrutan de la fase beta, antesala de lo que le espera a legiones de jugadores deseando echarle el guante muy pronto.

R.U.S.E.

JUNIO 2010 · ESTRATEGIA · EUGEN/UBISOFT · PC, 360, PS3

«R.U.S.E.» es novedoso en su concepto y también en algo más: en lugar de retrasar su lanzamiento, adelanta sus fechas y despierta el entusiasmo de los que lo esperaban.



Sid Meier's Civilization V

JUNIO 2010 · ESTRATEGIA · FIRAXIS/TAKE 2 · PC

Aún nos estamos recuperando del sorpresón de su inesperado lanzamiento y ya empezamos a frotarnos las manos imaginando lo que se nos viene. ¡Vuelve el rey!

Crysis 2

OTOÑO 2010 · ACCIÓN · CRYTEK/ELECTRONIC ARTS · PC

Un nuevo escenario, más amenazas, muchas novedades jugables y otra muestra de hasta donde puede llevarte la tecnología combinada con jugabilidad y buenas ideas.

Calentando Motores

Max Payne 3

OTOÑO 2010 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE 2 · PC, 360, PS3



Un Max Payne con unos años más pero las mismas ganas de llenar de pólvora a legiones de enemigos a ritmo de tiempo bala. Los responsables del cambio: Rockstar.

Fallout New Vegas

OTOÑO 2010 · ROL · OBSIDIAN/BETHESDA · PC, 360, PS3

Nos vamos de Washington a Las Vegas para seguir disfrutando del extraordinario universo postnuclear de la serie. Un montón de sorpresas y emociones te esperan.

Rage

2011 · ACCIÓN · id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC

Muchos fans de id Software están rechinando sus dientes ahora mismo y es que este prometedor proyecto se ha visto relegado de repente hasta el próximo 2011.



Deus Ex: Human Revolution

2011 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

A poco que se cumpla aquello de "el que tuvo, retuvo", la tercera entrega de esta inmortal saga de rol conquistará a miles y miles de aficionados.

En boxes

The Witcher 2 Assassin of Kings

MARZO 2011 · ROL · CD PROJEKT RED · PC



La continuación de uno de los juegos de Rol más atractivos y fascinantes de los últimos años promete dar mucho que hablar el próximo año.

Star Wars The Old Republic

MARZO 2011 · ROL ONLINE · BIOWARE · PC

Lo poco que se ha visto del ambicioso MMO de BioWare deja bien a las claras que va a ser algo gordo. Y la información parece que se va a ir ampliando en breve. ¡A esperar!

Diablo III

2011 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Estamos un mes más cerca de volver a tocar con nuestras manos uno de los títulos más legendarios del género. ¡Aguantemos un poquito más, merecerá la pena esperar!



2K anuncia el "remake" de «X-Com» como FPS

¡A tiros con los marcianos!

Acción · 2K Marin/2K Games · Take 2 · Por determinar

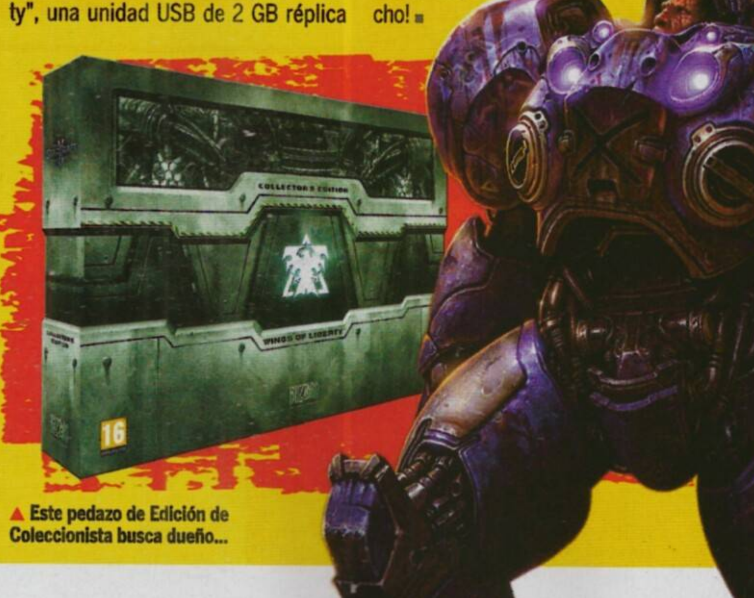
Los chicos de 2K Marin no descansan, pues tras su «BioShock 2» acaban de confirmar el desarrollo de un "remake" del clásico para PC «X-Com», aunque cambiando el género original, de Estrategia por turnos, por el de Acción. El remozado «X-Com» tomará también como punto de partida la lucha contra una invasión alienígena de la Tierra, aunque desde una perspectiva en primera persona y con el rifle a cuestas. Adoptarás el rol de un agente del FBI encargado de identificar y eliminar la amenaza extraterrestre, conjugando los tiros y la puntería con ciertas decisiones tácticas, en las que el estudio no ha querido ahondar más.

Así es la Edición de Coleccionista de «StarCraft II»

¡Blizzard, te queremos!

Estrategia · Activision Blizzard · Junio 2010

Si además de esperar «StarCraft II. Wings of Liberty» como agua de mayo, eres de los apasionados de las ediciones de coleccionistas, vas a alucinar con la que Blizzard acaba de confirmar para su deseadísimo juego. Sólo estará disponible en tiendas físicas –no se podrá comprar online– e incluirá lo siguiente: un libro de 176 páginas con ilustraciones y arte del juego, llamado "The Art of StarCraft II: Wings of Liberty", una unidad USB de 2 GB réplica de la chapa de identificación de Jim Raynor, con el «StarCraft» original y la expansión «Brood War», un DVD con contenido extra, entrevistas y vídeos, un CD con la banda sonora del juego, el número 0 del cómic de «StarCraft», una mascota mini thor para «World of Warcraft» y contenido descargable exclusivo para tu perfil de Battle.net. Y todo por el precio de 89,99 euros. ¡Mola mucho!



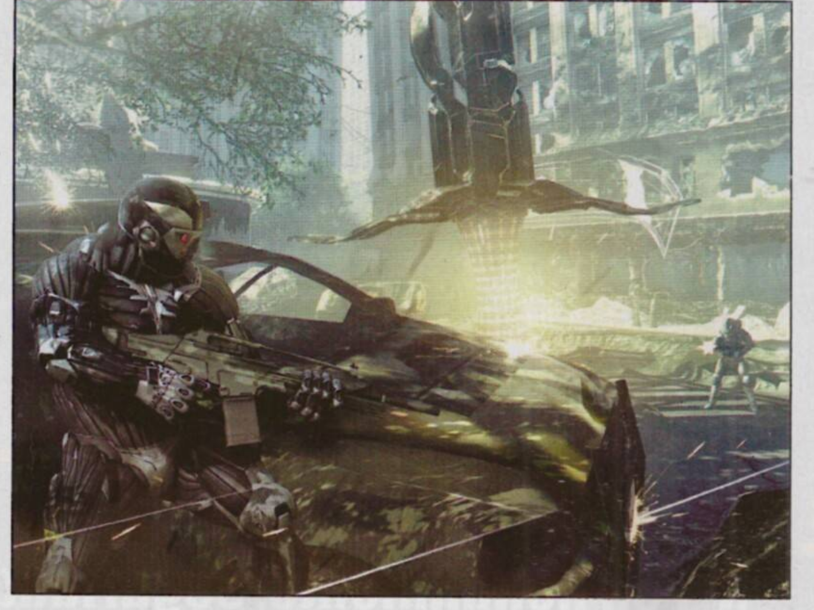
▲ Este pedazo de Edición de Coleccionista busca dueño...

¡New York, New Yooork!...

Crysis 2

ACCIÓN · CRYTEK/E.A. · OTOÑO 2010

Combate a los alienígenas... ¡y a los humanos! Las primeras demos que Crytek ha mostrado del juego, ponen al protagonista de «Crysis 2» enfrentado no sólo a los Ceph, sino también a los enemigos humanos del Black Ops, un cuerpo de operaciones especiales que ansía conseguir algo que tu personaje posee –y que Crytek no ha desvelado–, lo que te llevará a enfrentarte a todo lo que puebla el Nueva York de 2023, en la desolación de sus calles y avenidas.





Manhattan, palmo a palmo. Crytek está realizando un auténtico "tour de force" en la recreación de un Manhattan futuro, aunque no muy futurista excepto por las visibles secuelas de la invasión alienígena. En «Crysis 2» no podrás entrar en cada edificio que veas, pero cada calle de Nueva York estará reproducida con una fidelidad pasmosa a la ciudad real.



◄ **¡LA INVASIÓN HA LLEGADO A LA GRAN MANZANA!** La continuación del impresionante «Crysis» tiene esta increíble pintaza. El nanosuit 2.0 te espera para que disfrutes de sus nuevas funciones el próximo otoño, cuando salves a Nueva York de la invasión.

▲ **¡Nueva York está que arde en tu PC!** O lo estará el próximo otoño, cuando Crytek estrene este espectáculo de Acción, explosiones y diseño cinematográfico cuyo impresionante aspecto –¡estas imágenes son de acción en tiempo real!– promete subir el listón gráfico de los juegos para PC a cotas desconocidas, al igual que «Crysis» lo hizo hace tres años.

▲ **De la jungla de verdad, a la de asfalto.** El escenario urbano elegido por Crytek para «Crysis 2» deja a un lado la exuberancia vegetal y se traslada a las calles de Nueva [...] arrasadas por la invasión alienígena Ceph. Unas calles que estarán repletas de eleme[...] interactivos –coches, farolas, cascotes...– [...] "jugar" a tu aire con la simulación física.

◄ **Diseño 100% cinematográfico... con dos estilos diferentes.** Las nuevas funciones del nanosuit 2.0 han evolucionado desde el primer «Crysis» y sus cuatro posibles mejoras, entre las que te podías mover, a dos estilos básicos diferenciados de juego: sigilo y acción directa. En «Crysis 2» podrás alternar entre lo que Crytek denomina estilo Predator –sigilo– o Tank –confrontación directa–, pudiendo usar distintas tácticas para enfrentarte al enemigo. Algo parecido al juego original, pero simplificado y más eficiente.

¡Saca el espía que llevas dentro!

Alpha Protocol

ROL/ACCIÓN · OBSIDIAN/SEGA · MAYO 2010

¡A viajar por el mundo, se ha dicho! Una de las características más importantes de «Alpha Protocol» será la libertad de acción, pero no sólo para resolver las distintas misiones a tu aire, sino para moverte por todo el mundo de juego como quieras. Bueno, realmente por todo el mundo, porque salvo los niveles iniciales de entrenamiento y en Arabia Saudí, podrás viajar entre Taipei, Roma y Moscú –los escenarios principales– cuando y como quieras, durante todo el juego.





Que sí. Que hay mucha, mucha, mucha acción. Y, además, no apta para todos los públicos. ¿Por qué? Pues por el realismo, lo explícito de algunas secuencias –imagina lo que le va a pasar al del chaleco rojo–, la trama, el lenguaje... eso que se suele llamar "un guión adulto" y que va a ser un no parar, de principio a fin, en «Alpha Protocol».



◄ **¡ROL, AGENTES SECRETOS Y MUCHA ACCIÓN!** ¿Qué tienen en común los jedi de la antigua República y los espías de una agencia que no conoce ni el gobierno de EE.UU.? Que ambos son protagonistas de juegos de Rol de Obsidian. ¿Qué agencia, dices? Pues... ¡Alpha Protocol! ■

▲ **Michael Thorton es el espía de moda.** El protagonista de «Alpha Protocol», la superproducción de Obsidian –¡casi 70 millones de dólares de presupuesto, nenes!–, viene a sumarse a la lista de espías especializados en misiones imposibles con el objetivo de salvar al mundo. La diferencia es que, ahora... ¡es en un juego de Rol para PC! ■

▲ **Experto en armas, en artes marciales... ¡ en diálogos!** En «Alpha Protocol» abundará acción, pero como buen juego de Rol tendrá múltiples opciones de resolver las misiones parte gracias al DSS (Dynamic Stance Syst el sistema de diálogos creado por Obsidian entre otras posibilidades, habilitará la opci contemplar... ¡hasta 32 finales distintos! ■

◄ **La sombra de Sam Fisher es alargada.** ¿Cómo que por qué? A ver, Sam es la referencia de espionaje en PC, ¿verdad? Y, hasta ahora, ¿cuál ha sido su especialidad? ¡Exacto! El sigilo y la infiltración, marcas de la casa Fisher, que aparecerán también en «Alpha Protocol» junto a las expertas habilidades de Michael en armas y artes marciales. Y es que la libertad de acción que quiere dar Obsidian exige combinar todas estas posibilidades con mano maestra, para que tú puedas disfrutar del estilo de juego que prefieras. ■

Cartas a @ la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

CARTA DEL MES

Fronteras difusas

Me ha sorprendido la inclusión de juegos como «BioShock 2» o «Prototype» en la estupenda comparativa de juegos de Rol y Acción de hace dos meses. En mi opinión incluir estos títulos es estirar demasiado la definición del género. Como mucho serían de Acción y ventura, pero, ¿Rol? ■ Marcos Gil

R. ¡Puf!, menuda cuestión planteas... porque, ¿cómo trazamos el límite entre un género y otro? Hay juegos en los que está muy claro, pero en otros intentar poner fronteras es más peligroso que chapotear en una piscina llena de pirañas. ¿Son de Acción? Sí. ¿De aventuras? Parece que también. ¿De Rol? Pues sí, porque tu personaje evoluciona, ganas poderes, mejoras tu equipo... Eso sí, en lo que no hay duda es que están en el grupo de los juegazos, ¿verdad? :-D

¡Bienvenida, F1!

Estoy entusiasmado con la noticia de la vuelta de la Fórmula 1 a nuestros PCs con el juego «F1 2010». ¡Me muero de ganas de protagonizar los piques entre Alonso y Hamilton! Lo único que espero es que tenga el éxito suficiente como para que sigan saliendo las siguientes entregas y no tengamos que volver a soportar varios años de "sequía" de F1. ■ Gustavo



R. No te confundas, si estos años no ha habido juegos de F1 en PC no ha sido porque no hubiera suficiente demanda. ¡Pero si estábamos deseándolo! Lo que pasaba es que la licencia de la F1 estaba comprada en exclusiva para PlayStation. Lo que tenemos que esperar es que no se vuelva a producir un acuerdo similar, porque te aseguramos que lo que es afición, no falta.

Compras digitales



Os escribo porque me he comprado la versión "física" de «Dragon Age» y me gustaría asociarla a mi cuenta de Steam (el juego se vende también por esta plataforma) para no tener que usar el DVD, pero no encuentro cómo hacerlo, ¿podéis ayudarme? ■ Ernie

R. Mucho nos tememos que lo que quieres hacer no es posible. Verás, hay juegos, digamos, "puros" de Steam, (como los de Valve o el reciente «Supreme Commander 2») que tanto si los compras físicamente como por descarga online, se quedan asociados a tu cuenta de Steam en los términos que tú mismo explicas. Pero otros, como «Dragon Age», sólo puedes asociarlos así si los compras a través de Steam, y es que en este caso Steam hace simplemente de tienda, pero no es la plataforma para su funcionamiento...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Vivir del cuento?





Os escribo acerca del reportaje de «Sid Meier's Civilization V» y es que aunque soy un gran fan de la serie desde la primera entrega (y ya ha llovido) me parece que hace falta tener bastante morro para ponerle tu nombre a un juego (sí, estoy hablando del amigo Meier) que ha sido desarrollado por otra persona... Si eso no es vivir del cuento, que venga Dios y lo vea. ■ Fillo

Es verdad que el desarrollo está siendo dirigido por otra persona, pero, ojo, eso no quiere decir que Sid Meier no esté supervisándolo todo y aportando su experiencia como creador de la serie. ¿Que lo de su nombre en el título puede ser un poco excesivo? Pues probablemente, porque puede inducir a error sobre el papel de Meier en el desarrollo, pero mira, es algo así como la primera trilogía de "La Guerra de las Galaxias", que todo el mundo asume que "son" de George Lucas, pero él en realidad sólo dirigió personalmente la primera película.

Rol del bueno

Os escribo para preguntaros acerca del que para mí es uno de los mejores juegos de Rol de los últimos años, «The Witcher», para ver si sabéis si hay prevista alguna expansión, continuación o similar para un futuro cercano. En mi opinión un juegazo semejante se las merecería más que de sobras. ■ Geralt



R. Pues has tenido buena puntería con tu pregunta, amigo, porque expansión no hay ninguna prevista, pero precisamente en este mismo número puedes encontrar un reportaje sobre la recién anunciada continuación de la serie, «The Witcher 2». Anda, ve corriendo a leértelo y luego nos dices si te has quedado tan impresionado como nosotros. Eso sí, mejor no lo esperes de pie porque está previsto, de momento, para 2011.

Coleccionismo online

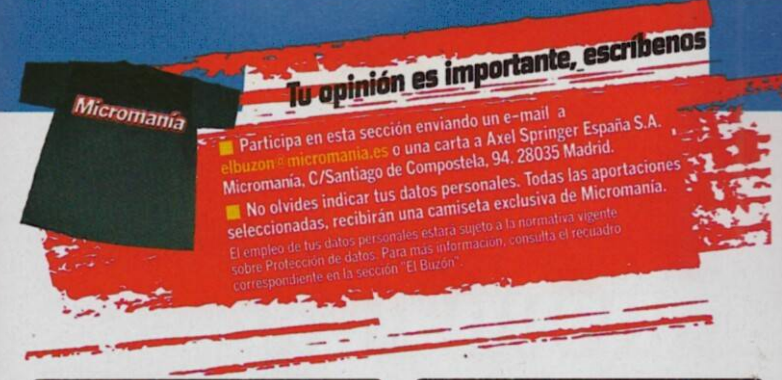
No acabo de entender eso de las "Ediciones de Coleccionista Digitales" que se venden por descarga online cuando precisamente la gracia de estas ediciones está en la caja de madera, la figurita de turno... Si te la compras así, ¿no estás haciendo un poco el "canelo"? ¿O es que luego te mandan un mensajero a casa con lo que "te falta" del juego"? ■ Arturo Roschell

R. Hombre, es que las ediciones de coleccionista que se venden por descarga directa no son de las que vienen con figuritas, ni cofres, ni mandobles toledanos ;-) Suele tratarse de ediciones que incluyen contenidos que, al igual que el juego, pueden descargarse: bandas sonoras (en mp3), cómics o libros de arte (en pdf)... y el principio es el mismo que con las ediciones normales: no tienes una copia física, pero tienes acceso desde cualquier parte a tu copia virtual. ¿Interesante? Pues para unos sí y para otros no, claro.

¿Rebajas tempranas?

Estoy algo mosqueado con el poco tiempo que pasa desde que se lanzan algunos juegos hasta que sale a la venta una nueva edición en serie económica. Entendedme bien, me parece genial que los juegos bajen de precio, pero casos como el de «NFS Shift», «Prototype» y otros muchos que en cinco meses bajan hasta 30 € su precio... a mí me parece una desconsideración con los que pagan el precio total. ■ Óscar Cantó

R. Es cierto que a veces se producen algunas "rebajas" que nos sorprenden a todos por su rapidez, pero en cualquier caso no nos parece que eso sea un motivo de protesta, sino más bien de lo contrario. ¿Que se podría haber ajustado mejor el precio inicial del juego evitando así un relanzamiento tan temprano? Pues probablemente, pero entonces el problema no está en la bajada del precio, ¿no?



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¿Un juego a plazos?

● Me ha encantado el reportaje de «StarCraft 2». Llevo jugando al original desde que salió, hace ya doce "añazos", y reconozco que me encanta lo que está preparando Blizzard, remodelando y abrillantando el original, pero sin "tocarlo" demasiado, que no hace ninguna falta. Lo que no me gusta es esa idea de sacar el juego en tres partes, cada una a 60 euros. Yo creo que lo lógico sería incluir las tres campañas en una misma entrega. Lo demás son ganas, en mi opinión, de "ordeñar demasiado a la vaca". ■ Nico J. M.



R. Pues si piensas que la edición de coleccionista va a costar 90 euros... calcula por cuánto te puede salir la broma si te pones en plan "friki" ;-) Eso sí, nosotros queremos pensar que no se tratará de un juego en tres partes, sino de tres juegos independientes, cada uno con méritos y suficientes para justificar sus (elevados, ciertamente) precios.

Perjuicios y reparaciones



● Igual que escribí una carta (que entiendo que no pudo publicarse) para protestar por el sistema de protección de «Assassin's Creed II», a mi entender abusivo, me parece justo escribir otra para agradecer a Ubisoft el detalle de regalarnos a los usuarios un pack de contenidos descargables para compensar por los fallos en los servidores. No creo que eso lo solucione todo, ojo, pero al menos se reconoce que hay problemas y se ofrece una compensación. ■ Luis Ortega

R. Efectivamente, tu carta no llegó a tiempo de entrar el mes pasado, pero si te sirve de ayuda, te aseguramos que hemos recibido muchísimas con la misma queja. Nosotros también pensamos que sistemas de protección tan intrusivos hacen más mal que bien, pero no está demás reconocer el gesto de Ubisoft. Algo es algo, sobre todo porque otras compañías ni siquiera se dan por enteradas cuando sus juegos dan problemas.

FORMIDABLE



Estamos en la red. Este mes estamos de inauguración, y no hablamos sólo de Micromanía, ojo, sino de todas las revistas de AxelSpringer, porque entre todas hemos hecho el nuevo portal de noticias de juegos, HobbyNews. ¿Quieres enterarte antes que nadie de todas las novedades relacionadas con tu hobby favorito? ¡Pues engánchate a *www.hobbynews.com* y no te pierdas ni un detalle!

LAMENTABLE



¿Y la versión de PC? Una vez más nos hemos llevado la desagradable sorpresa de ver cómo un producto aparece para consolas pero no para PC. En este caso la historia es más grave porque se trata de la edición "Game of the Year" de «Batman Arkham Asylum», un juego que sí que había salido para PC. ¿Alguien entiende por qué nosotros no podemos disfrutarla? Nosotros no, desde luego.

preguntas sin respuesta

¿Cómo...

es posible que el DLC «Kasumi: Recuerdos Robados» de «Mass Effect 2», que mola, pero no dejan de ser dos horitas de juego, cueste la friolera de 7 euros?

¿Cuánto...

tiempo pasará antes de que un juego supere el record de las 137 portadas dedicadas a «Assassin's Creed II»?

¿Quién...

se cree las declaraciones de los exmiembros de Infinity Ward cuando dicen que en su nuevo estudio, Respawn, no tienen pensado hacer un juego de Acción?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que apuntan a que está en marcha el desarrollo de una nueva entrega de la serie «City of Heroes»?

¿Por qué...

no imitan más compañías la iniciativa de Crytek, que ha liberado el Crytek Engine para su uso gratuito en proyectos no lucrativos?

¿Dónde...

hay que firmar para que finalmente lleguen a buen puerto los anunciados "remakes" de los legendarios «X-Com» y «Syndicate»?

¿Cuánto...

tiempo tardará «The Old Republic» en alcanzar los dos millones de usuarios por los que apuestan sus desarrolladores, si es que los alcanza

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

El Rey Arturo

Puntuación Micromanía **95**







A favor 98 — La otra nota

Un gran mezcla

Hacía tiempo que no probaba un juego que combinara tan bien tantos tipos de jugabilidad diferentes: Estrategia, Rol, economía... Puedes jugar durante meses sin aburrirte nunca. ■ Lucas

Ése era precisamente uno de nuestros argumentos al valorar el juego, así que no podemos estar más de acuerdo. Para nosotros, eso sí, la dificultad debería estar un poco mejor ajustada antes de merecer la nota que propones. T.G.G. (Autor de la review)

En contra 85 — La otra nota

Poco original

Me parece que este juego no es más que un intento poco conseguido de copiar el éxito de la marca «Total War». No digo que esté mal, pero yo le bajaría la nota. ■ Samuel

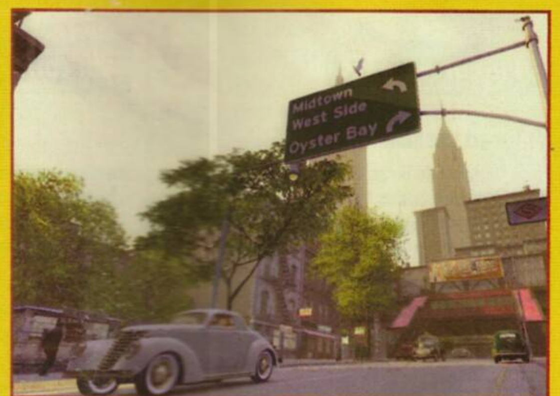
El sistema de juego, es cierto, es similar en ambos, pero no se trata de una copia. Además de añadir elementos de Rol, la ambientación es original y hace que el juego brille por sí mismo. ■ T.G.G. (Autor de la review)

¡EMPIRE BAY TE ESPERA, VITO!

» DE LOST HEAVEN A EMPIRE BAY. El viaje que 2K Czech (antes Illusion Softworks) está realizando de los años 30, en «Mafia», a los 40 y 50, en «Mafia II», se verá claramente representado por el cambio de escenario entre ciudades.

» COMO UNA PELÍCULA. La esencia de la jugabilidad en «Mafia II», sin embargo, se mantendrá intacta, aunque muy mejorada: trabajos del don, sobornos, peleas, exploración libre, robos de coches...





¡Bienvenido a la Familia!

MAFIA II

¿Que el crimen no compensa? ¿Quién te ha dicho eso? Fíjate: armas de lo más chulo, cochazos imponentes, chicas despampanantes, una ciudad entera a tus pies para hacer lo que quieras y una policía que se deja sobornar. ¿Que no compensa? ¡Es una oferta que tu PC no puede rechazar, Vito!

Si tuvieras que recordar nombres, así, a bote pronto, de juegos de Acción cuyo desarrollo se base en un mundo abierto, nos apostamos contigo lo que sea a que te saldrían los mismos dos que a casi todos en la redacción: «GTA» y «Mafia». ¿A que hemos acertado? Y es que no son los únicos, claro, pero si «GTA» -bueno, desde su tercera parte, sobre todo- se ha convertido en "el" juego capaz de crear un estilo bautizado con su nombre, el título que nos trajo Illusion Softworks -ahora 2K Czech- en 2002, no era moco de pavo.

«Mafia» fue «El Padrino» de los juegos de PC, antes de que el mismo "Padrino" tuviera su adaptación oficial -que, por cierto, no tuvo demasiado éxito pese a un puñado de buenas ideas-. Illusion Softworks se sacó de la manga un desarrollo de acción totalmente cinematográfico, sólo limitado, a la sazón, por la tecnología del momento. Un espectáculo de acción basado en una ciudad dominada por las familias mafiosas, la policía corrupta y el crimen organizado. Una ciudad, Lost Heaven, que se movía y vibraba a ritmo de jazz y tiroteos, de persecuciones de coches, de peleas en las calles, de negocios ilegales, de ley seca y prostitución. Una ciudad, en suma, que respiraba vida. Criminal, sí, pero vida. Y ahora, 2K Czech trae más, mucho más y, como puedes imaginar, mucho mejor con «Mafia II».

EMPIRE BAY Y LA MAFIA

Lo primero que hay que mencionar de «Mafia II» es que se trata de una continuación... ¡que no lo es! A ver, que nos explicamos. Sí será una segunda parte en lo tocante a ambientación, estilo de juego, a tomar el crimen organizado como base, etc. pero su guión, protagonistas y desarrollo no tendrán nada que ver con el título original. Y es que la ciudad de Empire Bay, escenario de tus nuevas aventuras en la "familia", no tendrá que ver nada con Lost Heaven, ni siquiera por el momento histórico en que se ambientará el juego. Si «Mafia» transcurría en la década de los años 30, «Mafia II» se extenderá desde finales de la Segunda Guerra Mundial, en la última mitad de los años 40, hasta parte de la década de los 50. La ya mencionada y ficticia ciudad de Empire Bay, remedo de la Nueva York coetánea, verá como Vito Scaletta, protagonista absoluto de «Mafia II» y tu alter ego en el mundo de juego, llega a sus calles de vuelta de la guerra, gracias a las influencias de su amigo de la infancia, Joe. Los contactos de Joe han conseguido licenciar a Vito que, a su vuelta, ve cómo su viejo amigo se ha convertido en un tipo respetado en los bajos fondos de Empire Bay. Un tipo con contactos, al servicio de la familia, rodeado de chicas y con dinero en el bolsillo. Y como la situación tras el conflicto no es muy boyante, le ofrece a Vito un trabajo a su lado.

Al comienzo del juego, Vito se mostrará reacio a unirse a Joe. De pequeño, ser uno más de las bandas del barrio estaba bien, pero no le apetece volver a esa vida. Hasta que Vito vuelve a ver a su anciana madre y ▸▸

Entrarás en el mundo del crimen organizado para que tu "Familia" controle la ciudad de Empire Bay

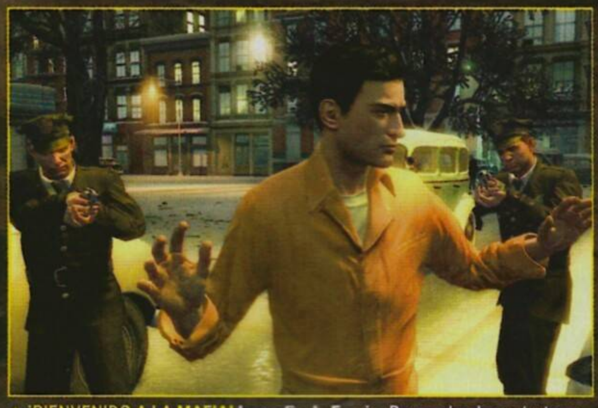
- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudios/Compañía:** 2K Czech/2K Games
- **Distribuidor:** Take 2
- **Idioma:** Castellano
- **Fecha prevista:** Agosto 2010
- www.mafia2game.com

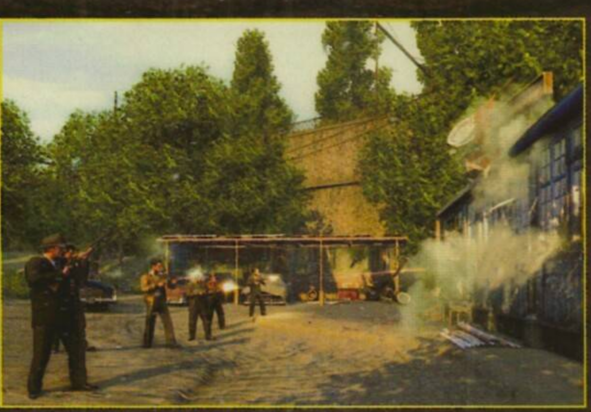
LAS CLAVES

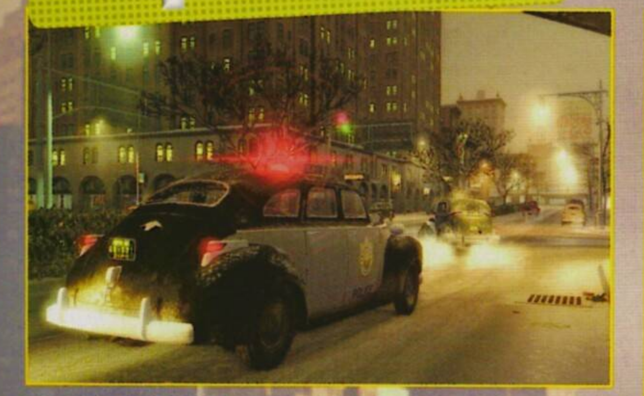
- Será un título de Acción totalmente cinematográfico, con un enorme mundo de juego para explorar.
- Encarnarás a Vito Scaletta, trabajando para la mafia de la ciudad de Empire Bay.
- La ciudad tendrá 26 kilómetros cuadrados de extensión.
- Podrás robar y conducir casi cualquier vehículo.
- Durante los tiroteos usarás un sistema de coberturas muy eficaz, al estilo de «Gears of War» o «Mass Effect 2».
- Además de piezas de los 40 y 50, la banda sonora se basará en partes sinfónicas interpretadas por la Filarmónica de Praga.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Querrás ser todo un gángster! Acción y espectáculo de cine, para que llegues a convertirte en el don.


▲ ¡BIENVENIDO A LA MAFIA! La mafia de Empire Bay acaba de contratar a su mejor hombre. ¡Estos polizontes no saben lo que les espera!


▲ ¡GUERRA SIN CUARTEL ENTRE BANDAS! Como si se tratara de una película de Hollywood, la acción en «Mafia II» será... ¡a lo grande!

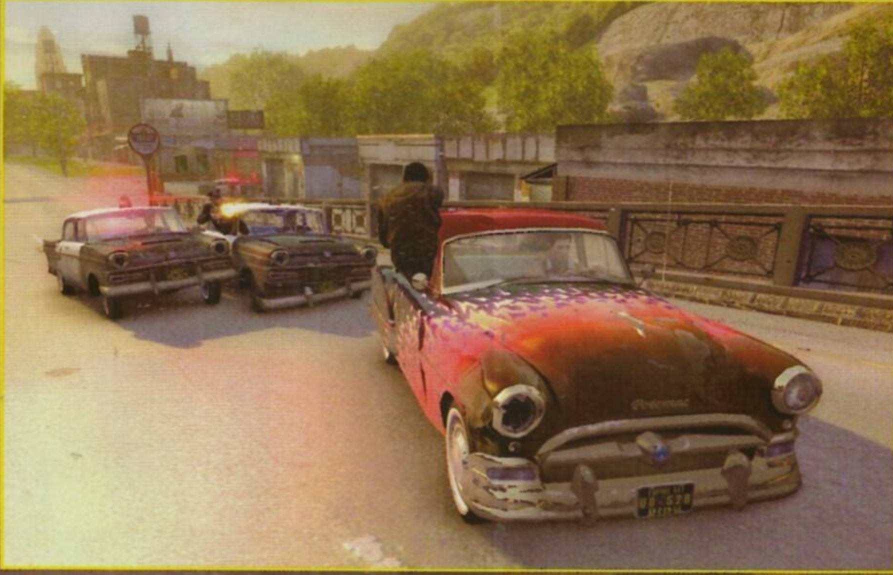




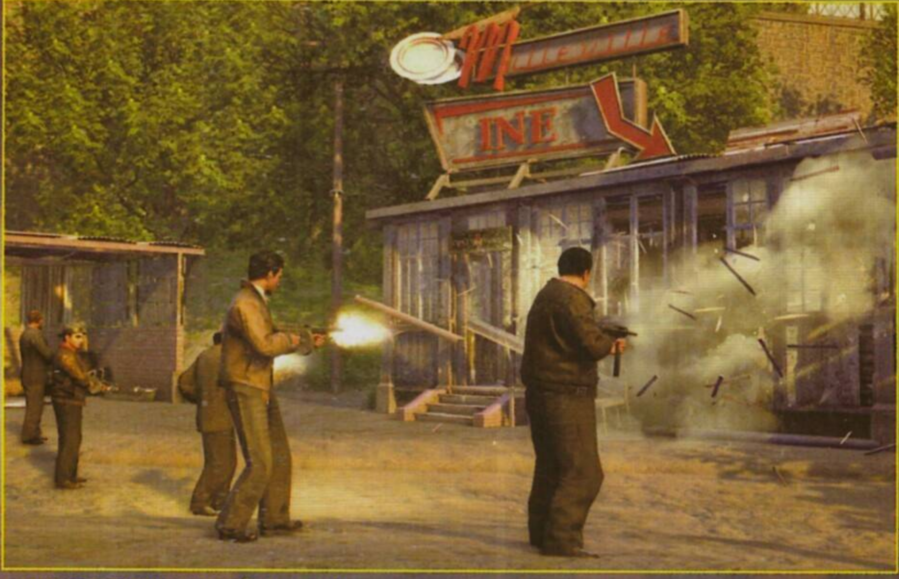
▲ ¡VES COMO TODO SE ARREGLA CON "PERSUASIÓN"! «Mafia II» será un juego no apto para todos los públicos, con ciertas escenas... delicadas.



▲ ¿SE DEJARÁN "UNTAR"? Te han pillado. ¡Que no cunda el pánico! La poli de Empire Bay es comprensiva. Sobre todo con un fajo de billetes a la vista...



▲ ¡ESTO NO ES SER DISCRETO, VITO! Lo mejor es que no llames la atención cuando cumplas tus encargos, pero, ¡en fin!, si la poli te coloca no hay nada como pisar a fondo y darle al gatillo. ¡Se trata de ellos o de ti!



▲ ¡QUE SE ENTEREN LAS DEMÁS FAMILIAS! Cuando alguien se mete con uno de los tuyos, se meten con todos. Aunque nunca olvides que esto no es, en realidad, personal. Se trata, simplemente, de asuntos de negocios, ¿no?

¡NADA COMO UN BUEN VEHÍCULO!

26 KM² DAN MUCHO DE SÍ. Y el mejor modo para recorrer toda la extensión de Empire Bay será, claro, sobre cuatro ruedas. En «Mafia II» los cochazos clásicos americanos de los años 40 y 50 serán la inspiración de los vehículos que podrás robar y conducir por la ciudad, y que usarás para moverte por empire Bay o para cumplir tus trabajos.

UN GARAJE CON VARIOS MODELOS estará a tu disposición para poder "enfriar" los coches con los que la policía te pueda haber fichado al cometer un delito. Pero siempre tendrás la oportunidad de abandonarlos o robar otros –incluso en plena circulación–. Pero, siempre que sea posible, intenta ser discreto...





▶ Las persecuciones serán una constante, pero procura pasar desapercibido ante la poli.

▶▶ su hermana, solas tras el fallecimiento de su padre que, por desgracia, nos les ha dejado en una buena situación. Las deudas ahogan a los Scaletta y, finalmente, a Vito no le quedará otra que aceptar la oferta de Joe. Y es que siendo un juego de mafiosos, estaba claro que esto iba a ser así, ¿no crees?

EL CRIMEN SE VUELVE TODO UN ESPECTÁCULO

El arranque de «Mafia II», además de meterte en su trama y en su peculiar universo de forma magistral, te mostrará algo más que te entrará directamente opr los ojos. Y es que 2K Czech ha invertido con sabiduría estos ocho años transcurridos desde el juego original, porque el espectáculo visual de Empire Bay será algo alucinante. Cierto es que el juego ha sufrido retrasos considerables desde su anuncio oficial –hace un par de años, nada menos– que el estudio ha aprovechado para pulir al máximo el juego, pero este será uno de esos casos en que la espera merece la pena.

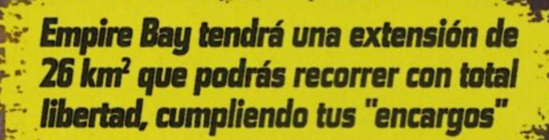
La producción de «Mafia II» será tan apabullante como cualquier superproducción de Hollywood: una ciudad de 26 kilómetros cuadrados para explorar a tu aire, una calidad gráfica que promete ser para caerse de espaldas, escenarios llenos de vida en que los habitantes de Empire Bay pasean, hacen su vida, beben, ríen y conducen tranquilamente, a no ser que tú decidas importunarles. Y, sí, en «Mafia II», lógicamente, habrá secuencias basadas en guiones y "scripts", pero muchas otras se desarrollarán sólo según tu intervención y la interacción



▲ ¡ESO TE PASA POR NO CUBRIRTE! Los tiroteos y combates contra tus enemigos se basarán en el uso de un sistema de coberturas muy bien diseñado, inspirado en los de juegos como «Gears of War» o «Mass Effect 2».



▲ ¡UN ESPECTÁCULO DE CINE TOTAL! La sensación de estar metido en una película de gángsters será real en cada segundo del juego. «Mafia II» será uno de los espectáculos más grandes que hayas visto en movimiento en tu PC.



con el mundo de juego. Además, cada misión, cada encargo que vayas recibiendo junto a Joe y otros personajes en el juego abrirá nuevos caminos en el guión, que te harán contemplar escenarios ya recorridos desde perspectivas totalmente nuevas.

ACCIÓN EN EMPIRE BAY

Con todo lo apabullante que te resultará Empire Bay, no debes perder nunca la verdadera perspectiva de «Mafia II»: un juego de Acción en un mundo abierto. Y significa justo eso: acción, tiros, persecuciones, peleas... y todo a tu aire, cumpliendo misiones, sí, pero en los momentos de transición, explorando libremente para desvelar tramas secundarias y relacionarte así con personajes de la misma índole. Y siempre con la acción como protagonista.

En «Mafia II» podrás desde cumplir una vendetta contra una familia rival, hasta sacar información a cualquier enemigo usando todo tipo de métodos de persuasión –y, si hace falta, garrotazo y tentetieso– o participando en espectaculares tiroteos. Estos tendrán un protagonismo especial en el juego, pues dejarán al descubierto cómo una de las principales preocupaciones de 2K Czech siempre ha sido la jugabilidad, por encima de la tecnología, el espectáculo visual o la longitud del juego. La acción en los tiroteos se basará en el uso de un sistema de coberturas de gran eficacia y sencillez, es decir, pulsa una tecla, pégate a un parapeto, asómate y dispara. Y no te confundas, en «Mafia II» hay que apuntar. De tu puntería dependerá que salgas con vida de cada misión.

«Mafia II» es de esos juegos, en suma, que por producción, espectáculo, guión y maravillosa ambientación y jugabilidad, tiene visos de convertirse en un clásico desde su mismo nacimiento. Y lo queremos ya. Y si no lo conseguimos por las buenas, haremos que parezca un accidente... Capisci? ■ F.D.L.



UNO MÁS DE LA FAMILIA

UN TRABAJO DE AMIGOS. Aunque el nombre indique lo contrario, «Mafia II» no será una continuación del juego original –y seguro que si lo jugaste entiendes la razón, habida cuenta de cómo acababa–. El protagonista, Vito, no tendrá nada que ver con el de «Mafia». La historia de Vito comenzará al volver de la Segunda Guerra Mundial, gracias a una carta de su amigo de la infancia Joe, ahora metido en la mafia y que le ofrece un trabajo que Vito, claro, no podrá rechazar.



- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Eugen Systems/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Junio 2010
- ruse.es.ubi.com

LAS CLAVES

- Estrategia en tiempo real ambientada en la 2ª Guerra Mundial con cinco bandos diferentes para elegir.
- Incluirá un ingenioso sistema de "ardides" que te permitirá emplear maniobras de inteligencia muy poderosas y efectivas.
- Cada facción tendrá diferentes unidades y estructuras.
- Su acabado gráfico será espectacular, tanto a ras de suelo como a vista de pájaro.
- Tendrá un modo multijugador repleto de opciones.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una nueva Estrategia. Una combinación de Estrategia clásica con algunas ideas totalmente nuevas.

R.U.S.E.

La guerra inteligente

Si las guerras las ganara siempre el que tiene más soldados, bastaría con contar, ¿no? Pero, entonces, ¿por qué serían célebres Napoleón, César o Alejandro? No, la guerra no es sólo fuerza bruta, también es astucia... algo que vas a aprender muy pronto.

Si eres aficionado al PC habrás visto juegos de Estrategia de todos los tipos y colores, porque éste es sin duda uno de los géneros más prolíficos para nuestra plataforma preferida, pero por eso mismo dentro del género queda muy poco lugar para las sorpresas. Se han probado todas las ambientaciones, todos los sistemas de juego, todas las variantes... o casi, porque como se ha demostrado muchas veces en el pasado, siempre queda sitio para la originalidad. En este caso la llama de la innovación la está prendiendo «R.U.S.E.», un título que parte de los principios fundamentales de los juegos de Estrategia en tiempo real y los combina con algunas ideas muy originales y otras sencillamente nunca vistas para alcanzar un resultado que todavía dista de ser definitivo pero que, por lo que hemos podido ver en la beta que hemos tenido ocasión de probar, no sólo será diferente a casi cualquier cosa que hayas visto, sino también muy divertido.

LA GRAN GUERRA

«R.U.S.E.» es un juego de Estrategia en tiempo real ambientado en la Segunda Guerra Mundial que está siendo desarrollado por Eugen Systems, responsables de juegos como, entre otros, «Act of War» o «Time in Conflict». En un principio el planteamiento de «R.U.S.E.» no podría ser más

La superioridad numérica no te bastará para ganar esta guerra... ¡también tendrás que usar toda tu astucia!

¿A qué se parece?



World in Conflict

Su profundidad estratégica y su sistema de juego tienen similitudes con los de «R.U.S.E.».



Company of Heroes

Otro gran juego de Estrategia ambientado en la Segunda Guerra Mundial.

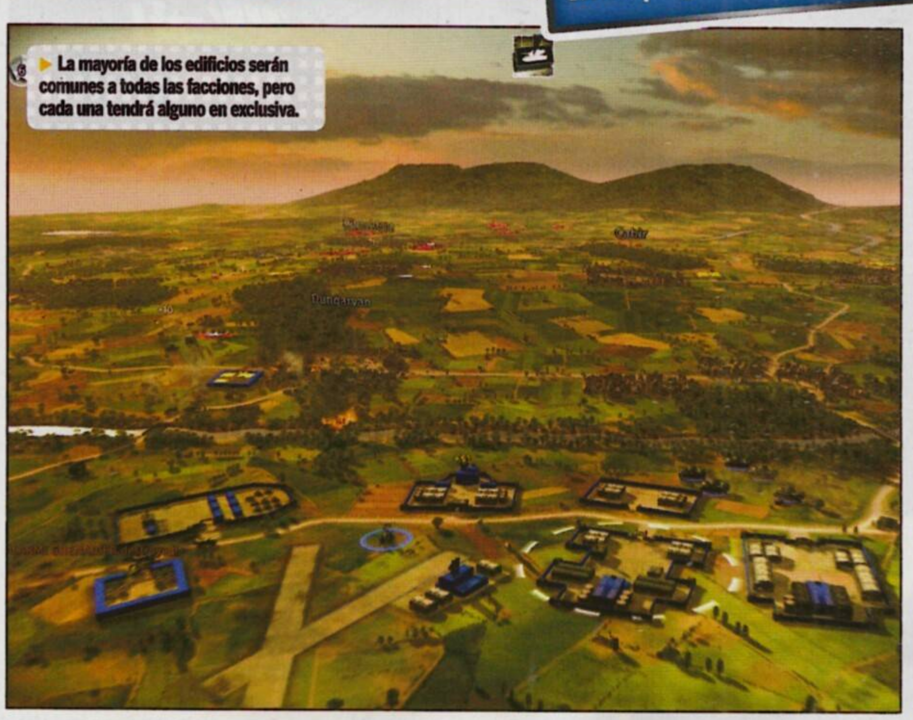
La variedad de unidades disponibles será muy elevada, tanto de infantería, como blindados, artillería o aviones.



Alejando la cámara controlarás de un vistazo todo el escenario.

¿Sabías que...

...Eugen Systems afirma que los escenarios que están diseñando para «R.U.S.E.» son los más grandes jamás vistos en un juego de Estrategia?



La mayoría de los edificios serán comunes a todas las facciones, pero cada una tendrá alguno en exclusiva.

Los bosques y otros elementos del terreno proporcionarán cobertura a tus unidades.

tradicional y es que, siguiendo los cánones ya clásicos de la Estrategia en tiempo real, en cada escenario tu misión será construir diferentes tipos de estructuras (desde barracones a aeropuertos, fábricas de blindados o laboratorios experimentales, entre otras) en las que a su vez podrás producir unidades militares con las que atacar y derrotar a las fuerzas enemigas. Para construir estos edificios y estas unidades contarás con un solo recurso, los "suministros", que obtienes ocupando y manteniendo el control sobre diferentes almacenes repartidos sobre el terreno de juego.

La variedad está garantizada, pues cada una de las facciones entre las que podrás elegir –y que a día de hoy incluyen a los alemanes, los franceses, los británicos, la Unión Soviética o los estadounidenses– presentará sutiles diferencias entre sus estructuras y unidades disponibles y, además, si gastas una cantidad suficiente de suministros, podrás actualizar tanto las unidades como las estructuras y acceder a versiones más avanzadas y poderosas (y por tanto, también más caras) de las mismas.

NOVEDADES A MONTONES

Y hasta aquí llegaría la parte, digamos, "tradicional" del juego. Las novedades empezarán directamente con la visualización del juego y es que si bien cuando acerques la cámara a la acción el juego se diferenciará muy poco de un juego de Estrategia 3D tradicional, como puedes comprobar en las imágenes que acompañan estas páginas, a medida que te vayas alejando la vista cambiará y el escenario pasará a parecerse cada vez más a la superficie de una mesa de juego, como si de un "wargame" de tablero se tratara. Las unidades pasarán a convertirse en "muñequitos" y, en el caso de unidades ca- ▶▶





▶ Los órdenes a las unidades aparecerán reflejadas en el mapa por grandes flechas de colores.



▶ La calidad visual del juego promete ser alucinante, con un nivel de detalle sin precedentes en el género.



▶ Las unidades aéreas serán decisivas haciendo reconocimientos, lanzando ataques relámpago o bombardeos.

EL ARTE DE LA GUERRA

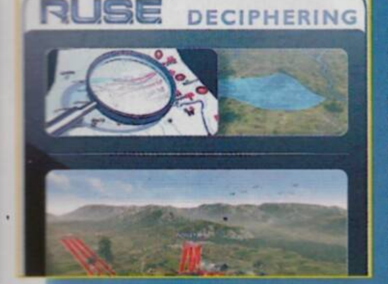


◀ **EL ARTE DEL ENGAÑO.** Si quieres ganar en «R.U.S.E.» no te bastará con acumular más soldados, tanques y aviones que tu enemigo. Tendrás que ser un estratega experto y hacer uso de todas las tácticas y maniobras a tu alcance, las limpias y elegantes... y las que no lo son tanto.

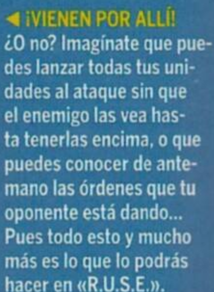




◀ **HABRÁ DONDE ELEGIR.** Aunque su número todavía no está cerrado de manera oficial, aproximadamente habrá unos diez "ruses" diferentes, cada uno con su propio efecto ya sea sobre tus tropas o sobre las del enemigo. Su duración es limitada, pero sus efectos, te lo aseguramos, serán devastadores.



◀ **¡VIENEN POR ALLÍ!** ¿O no? Imagínate que puedes lanzar todas tus unidades al ataque sin que el enemigo las vea hasta tenerlas encima, o que puedes conocer de antemano las órdenes que tu oponente está dando... Pues todo esto y mucho más es lo que lo podrás hacer en «R.U.S.E.».



▶▶ mufladas o suficientemente alejadas como para que sepas su posición pero no su tipo, se convertirán directamente en fichas redondas, como fichas de póker, que sólo te indicarán muy aproximadamente la potencia y el número de unidades. En el nivel máximo de zoom, el escenario pasa a ocupar la superficie de una mesa, como si se tratara de un mapa (o una maqueta, más bien, porque estará en 3D) de esos que salen en las películas bélicas y en el que los altos mandos deciden sus estrategias.

USARÁS TU ASTUCIA

El otro elemento importante son los llamados "ruses" (en castellano, algo así como "ardides") una especie de "trucos" o maniobras de inteligencia que te permitirán, durante un tiempo limitado, realizar una acción especial sobre una de las regiones en las que está dividido cada escenario. Estos ardides serán los mismos en todas las partidas, estarán disponibles en cada escenario y sus efectos sobre la región en la que se usan irán desde crear unidades señuelo, que el enemigo tomará por verdaderas hasta que se enfrente a ellas, hasta bloquear la visión del enemigo, pasando por dar más velocidad a tus unidades en la zona o poder ver las órdenes que el enemigo da a sus unidades. Para aplicar estos ardides contarás con un contador de usos que se irá incrementando periódicamente con el tiempo, pero, eso sí, muy lentamente, de manera que a ti exclusivamente te corresponderá decidir si quieres ir gastándolos poco a poco, a medida que los ganas, o prefieres reservarlos para lanzarlos todos

El sistema de juego incorporará muchos conceptos novedosos en el género, algunos realmente sorprendentes

▶ Los blindados avanzarán campo a través, pero la infantería necesitará las carreteras para poder desplazarse.

¿Sabías que...

...los desarrolladores están tan convencidos de la sencillez del manejo que el juego se lanzará también para consola?

JUEGO DE PC... ¿O DE TABLERO?



¡SÓLO LE FALTA EL RASTRILLITO! Ya sabes, el palito ése con el que en las películas bélicas el general de turno empujaba sus unidades por el mapa diciendo "¡Que la 5ª división ataque por el Oeste!". Y es que en el fondo «R.U.S.E.» tiene un punto de "wargame" clásico que entusiasmará a los aficionados a los juegos de mesa: las unidades vistas como fichas, las órdenes representadas en forma de flecha, el mapa dividido en montones de regiones (un poco como en el "Risk")... ¡Pero si hasta al alejar la vista resulta que el escenario está puesto sobre una mesa! Eso sí, no te equivoques, porque este corazón estará envuelto con una tecnología y una jugabilidad alucinantes, a la altura de los mejores y más espectaculares juegos del género.



▶ El juego tendrá un interfaz muy limpio que permitirá una visibilidad total de los escenarios.

▶ La cantidad de suministros es limitada; si no los aprovechas bien corres el riesgo de quedarte "tirado".

«R.U.S.E.» recuperará el espíritu de los "wargames" clásicos, pero con la tecnología más moderna y espectacular

de golpe confundiendo por completo a tu oponente. Cualquiera que sea tu aproximación, lo que es seguro que estos "ruses" podrán cambiar por sí solos el curso de una batalla, a tu favor... o en tu contra si es tu enemigo quien los usa, claro está.

MENUDA PINTA

El juego tendrá también otros aspectos a tener muy en cuenta y que seguro entusiasmarán a los aficionados a la Estrategia, como por ejemplo sus escenarios ambientados en localizaciones de batallas reales de la Segunda Guerra Mundial o su impresionante y completísimo modo multijugador (que hemos podido probar a fondo en la beta dedicada a este apartado). Pero sin duda uno de los aspectos que más influirá en la calidad de la jugabilidad de «R.U.S.E.» será su tecnología gráfica, que promete ser verdaderamente impresionante, sobre todo por la posibilidad de mover la cámara con total libertad.

Y es que no se trata sólo de acercarse o alejarse, sino de que mires en la dirección que mires y a la distancia que sea, el juego promete ofrecer siempre un aspecto alucinante. Ya sea a ras de suelo, viendo a los tanques avanzar hacia ti en primer plano, o "flotando" en el aire, contemplando como los escuadrones de bombarderos pasan por encimas de las nubes, «R.U.S.E.» se perfila como uno de esos juegos con los que te quedas boquiabierto simplemente mirando a la pantalla.

Hay todavía, por supuesto, algunos aspectos del juego que están por definir, como su campaña individual de la que apenas se sabe nada, y otros que todavía tienen que pulirse, pero desde luego por lo que hemos podido ver, por originalidad, frescura y jugabilidad, «R.U.S.E.» parece destinado a causar un gran impacto entre los aficionados a la Estrategia. ¿Eres uno de ellos? ¡Pues vete preparándote para la batalla! ■ J.P.V.



- Género: Rol/Acción
- Estudios/Compañía: Runic Games/JoWood
- Distribuidor: Digital Bros.
- Idioma: Castellano (textos)
- Fecha prevista: Abril 2010
- *www.torchlightgame.com*

Torchlight

¡Un ratón contra miles de monstruos!

¿Te gustan los juegos estilo «Diablo»? ¿Y no puedes aguantar hasta 2011, para que salga «Diablo III»? Pues ve haciendo ejercicios con tu dedo índice y consigue un ratón de respuesto, porque cuando pruebes «Torchlight»... ¡no podrás parar!

LAS CLAVES

- Será un juego de Rol y Acción con un estilo y jugabilidad idénticos a la clásica serie «Diablo».
- Podrás elegir tu personaje entre tres clases diferentes: destructor, tiradora y alquimista.
- Estará basado en una campaña individual, sin modos multijugador.
- Su ambientación se moverá entre la fantasía más clásica y el "steampunk".
- Tu personaje tendrá una mascota que peleará junto a él.

PRIMERA IMPRESIÓN

Jugabilidad en estado puro. El inconfundible estilo de «Diablo» llegará a tu PC pulido hasta la perfección.

De todos los estilos posibles que ha ofrecido el Rol para PC en la última década, muchos han creado escuela, seguidores y "homenajes", pero ninguno ha sido capaz de definir en sí mismo una vertiente del género de la manera que «Diablo» lo hizo. ¿Quiere esto decir que vamos a hablar de«Diablo III» ahora? Sólo para comentarte que, como aún nos queda por lo menos un añito hasta que llegue, no vas a encontrar mejor juego para sobrellevar el "mono" que «Torchlight». ¿Otro "homenaje" de los mencionados antes? Bueno, sí y no. Porque parte de los responsables de la serie «Diablo» han sido los creadores de un nuevo estudio, Runic Games, y de este «Torchlight» que, sí, podría ser un autohomenaje, porque, como «Diablo», sus credenciales son jugabilidad absoluta dentro de las líneas maestras marcadas por el clásico de Blizzard. ¿Quieres conocer cómo será un juego de Rol que no te vas a poder perder? Pues prepárate para descubrir un mundo de fantasía donde demonios, criaturas míticas y monstruos mecánicos se dan cita: «Torchlight».

¿Sabías que...

...el grueso de Runic Games está compuesto por exmiembros de Blizzard, responsables de la serie «Diablo»?

El Rol y la Acción estilo «Diablo» vuelven al PC en un juego que recoge toda la esencia del clásico de Blizzard

PROBLEMAS BAJO TIERRA

Una de las primeras cosas que notarás en «Torchlight» es que incluso en su arranque verás similitudes notables con «Diablo». Y hablamos del guión, puesto que tu personaje, recién llegado a la aldea de Torchlight, tendrá que bajar a una mina (meterse bajo tierra, en definitiva, al igual que en «Diablo») para acabar con una serie amenaza que, en lugar de demoníaca, procederá de un mago renegado que amenaza con acabar con la aldea. Diversos personajes te pedirán ayuda para acabar descubriendo que la trama es más oscura y compleja de lo que pensabas, pero ¿qué habrá en «Torchlight» que será capaz de tenerte pegado al PC durante días? En pocas palabras, jugabilidad absoluta.

Un buen ratón y tener el dedo a punto será todo lo que necesites para disfrutar de un juego que seguirá escrupulosamente el es-



Entra en el mundo de «Torchlight» y descubre un universo de Rol y Acción como no veías desde «Diablo».



Al subir de nivel podrás mejorar las habilidades de tu personaje y asignarle nuevos poderes.

¿A qué se parece?



Divinity 2 Ego Draconis

Rol y Acción, aunque con un estilo muy diferente en un mundo más abierto y "realista".



K.B. Armored Princess

Combina Rol y Estrategia por turnos, en un mundo de un estilo visual muy "cartoon".



En cuanto los enemigos te vean te atacarán en tromba.



A veces los combates serán bastante caóticos. ¡Toma esa!

tilo «Diablo»: mapas generados con un nivel de aleatoriedad notable, enemigos a cientos –literalmente–, armas a tutiplén, hechizos, pociones, miles de objetos de protección, piedras preciosas que proporcionarán protección o potencia ofensiva, posibilidad de personalizar, hechizar o mejorar esas armas... y todo con un ritmo trepidante, mucha muchísima acción y ni un segundo de respiro. ¿Interesante? ¡Claro que sí!

TRES ALTERNATIVAS

En «Torchlight» podrás elegir entre tres clases de personajes básicas: el destructor, la tiradora y el alquimista. En esencia, se moverán en las habilidades típicas de guerrero, mago y amazona, aunque con ligeras diferencias, sobre todo en la variedad de armas disponibles, la personalización de las mismas y el uso de una mascota, perro o gato, que te acompañará en tus aventuras y que hasta podrá aprender hechizos, convertirse en distintos personajes de forma temporal y ayudarte a cargar objetos.

Su estilo gráfico, que no tiene nada que envidiar el mismísimo «World of Warcraft», lo depurado de su jugabilidad, sus innumerables mejoras sobre las distintas entregas de «Diablo» –y de cualquiera de sus imitadores, dicho sea de paso– lo perfilan como el juego perfecto para los amantes del clásico de Blizzard y para todos aquellos que, como nosotros, no podemos esperar más para «Diablo III». ¡No le pierdas la pista! **F.D.L.**

ARQUETIPOS CLÁSICOS... O NO



CLASES CONOCIDAS... Y AMPLIADAS. Los tres arquetipos de personajes que ofrece «Torchlight» se podrían confundir con los clásicos de guerrero, mago y amazona, aunque irán más allá. Por ejemplo, la tiradora, que podría ser la típica amazona/rogue, no sólo usará arcos y ballestas, sino que sumará a su arsenal diversas armas de fuego, en un estilo más "steampunk".

¡¡2 PCs PARA JUGAR A TOPE!!

¡Consigue ya tu Medion!

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

¡¡Sorteamos!!

PC Medion 7346

- **CPU:** Intel Core i7 860 (2,80 GHz, 8M caché, LGA 1156)
- **Placa base** MS7616 (Intel P55)
- **VGA** nVidia GeForce GT220, 1 GB
- **Sonido** 8 canales de audio en placa
- **Disco duro** 1 TB HDD, SATA
- **Memoria** 8 GB DDR3, 1066 MHz
- **Conectividad** IEEE 1394, Firewire, USB, lector de tarjetas
- **Características** Grabador/ reproductor DVD con software, teclado PS/2, ratón óptico USB





PC Medion 7345

- **CPU:** Intel Core i5 650 (3,2 GHz, 4M caché, LGA 1156)
- **Placa base** MS7616 (Intel P55)
- **VGA** ATI Radeon HD 5450 (DirectX 11), 1 GB
- **Sonido** 8 canales de audio en placa
- **Disco duro** 1 TB HDD, SATA
- **Memoria** 4 GB DDR3, 1066 MHz
- **Conectividad** IEEE 1394, Firewire, USB, lector de tarjetas
- **Características** Grabador/reproductor DVD con software, teclado PS/2, ratón óptico USB

SMS

Para participar en este concurso tienes que enviar un mensaje de texto SMS al número 25888 desde tu móvil poniendo la palabra: PCMM más una palabra que defina a esta revista, y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar en el concurso: 25 de Mayo de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange.
3. El premio no será canjeable por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío del premio.
5. El nombre del ganador será publicado en un próximo número de Micromanía.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá al ganador. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar el premio, si nos es devuelto por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
9. Coste del mensaje: 1,39 € IVA incluido. Servicio prestado por Delicom S.L. Teléfono de atención al cliente: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habilidad. Recuerda que, si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tus padres/tutor y/o del dueño del teléfono móvil para participar.

Política de protección de datos en: *www.axelspringer.es/sms-datospersonales*

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.











La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno, No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3 (A) 7 (B) 12 (C) 16 (D) 18 (E)  (F)  (G)  (H)  (I)  (J) (K) (L) (M)

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

JUEGO DEL MES Micromanía

¡Estalla la guerra online!

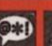
Battlefield: Bad Company 2

Papá, mamá y la abuela te han dicho desde pequeñito que las malas compañías no te convienen, pero es que a ti te va la marcha... Pues si te juntas con la cuadrilla de «Battlefield» –tres bárbaros soldados y un piloto hippie– y con todos los jugadores con ganas de dar guerra en la Red, vas a tener toda la que quieras...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA





- Género: Acción
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: DICE/Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *www.battlefieldbadcompany2.com* Con información, descargas y ranking online

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modo indivdual: Sí (campaña)
- Multijugador: 4 modos, (Conquista, Asalto, Patrulla de Asalto y Patrulla Contra Todos), de 2 a 32 jugadores.
- Mapas multijugador: 8 (DLC +2)
- Clases/rangos multijugador: 4/50
- Armas/equipo: 46/15 gadgets
- Vehículos: 15 (tierra, mar y aire)

ANALIZADO EN

- CPU: Phenom X4 9650
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTX 768 MB
- Conexión: ADSL 3 GB

LO QUE HAY QUE TENER

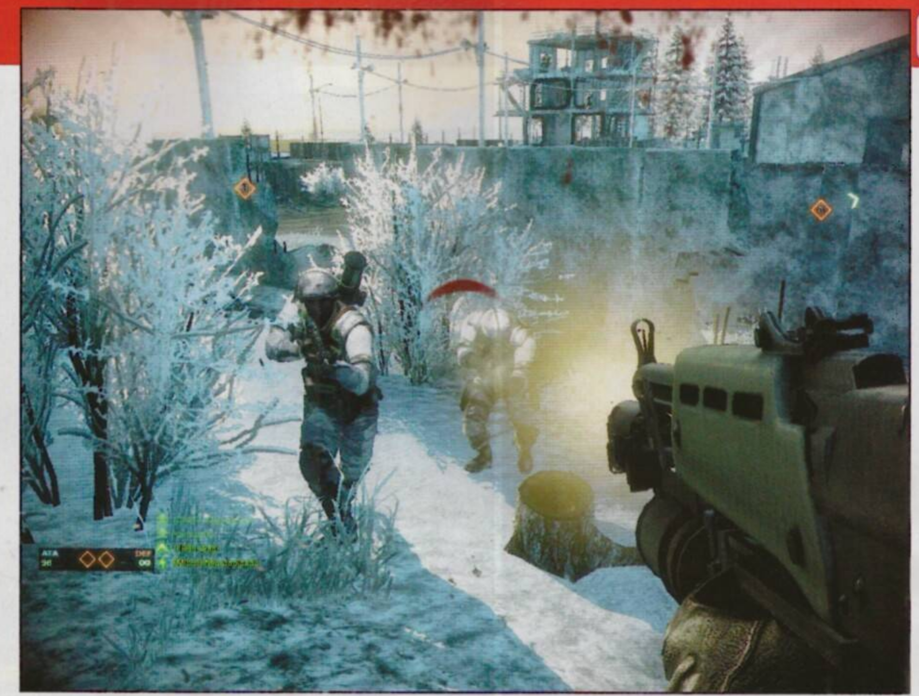
- CPU: Pentium D 3 GHz, Core 2 Duo a 2,0 GHz o Athlon 64 X2.
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, DX9 (GeForce 7800, Radeon X1900)
- Conexión: 512 KB/s

MICROMANÍA RECOMIENDA

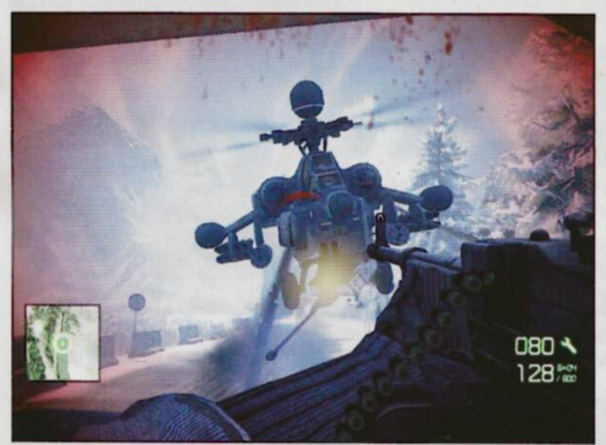
- CPU: Core i3, Core i5, Athlon 64 X2, Athlon 64 X4 y Phenom II X4.
- RAM: 4 GB DDR3 (Windows 7)
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: Con 1 GB y compatible DX9 (GeForce 9800 GT, Radeon HD 4770) (NVidia 3D Vision + GeForce)
- Conexión: ADSL 3 GB o superior



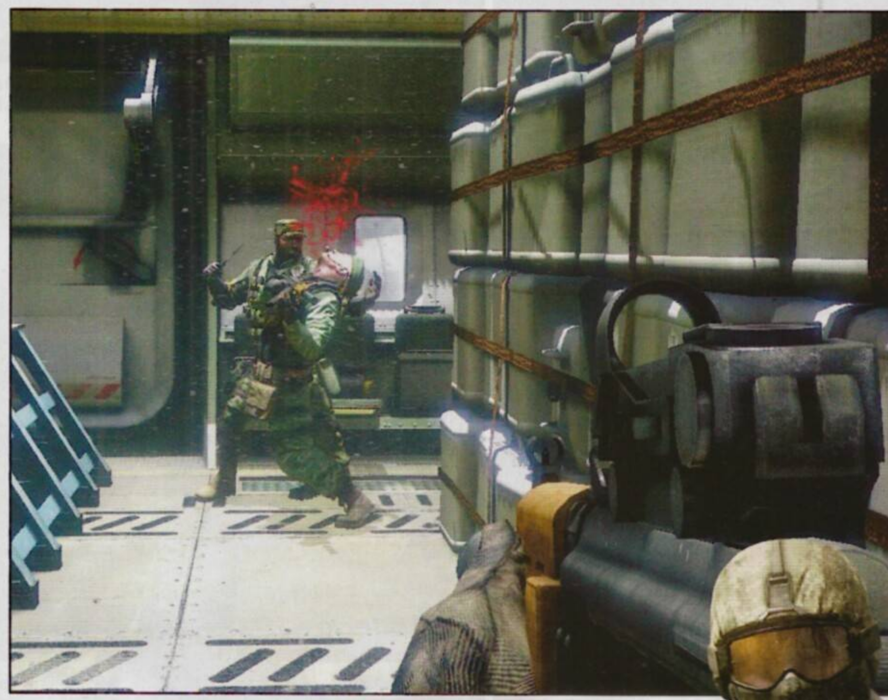
▲ ¿Esos tipos son..? ¡Sí, sí, japoneses! El embrollo empieza con una misión suicida en el Pacífico y es allí donde jugarás el prólogo de «Bad Company 2».



▲ Elige tus campos de batalla, tus armas, el objetivo y entra a combatir en los mapas online más concurridos y disputados de la guerra moderna. Tus méritos y progresos no pasarán inadvertidos. ¡Un «Battlefield» total está de vuelta en PC!



▲ Prepárate para persecuciones vertiginosas con quads, blindados y helicópteros pisándote los talones. ¡A ver qué tienes a mano para derribarlo!



▲ La campaña está repleta de escenas cinemáticas en las que verás a tus compañeros hacer lo que mejor saben... ¡Toma nota para las batallas online!



▲ ¡Al asalto! Ahí van tus muchachos de la Bad Company. Son mucho más osados que los jugadores en las batallas online, así que no te acostumbres.

Esta vez, todos los que nos pirramos por la acción multijugador vamos a estar dando guerra de nuevo en «Battlefield», ¡desde nuestros ordenadores! Nos quedamos sin el primer «Bad Company», sí, pero como de sabios es rectificar, celebremos que en esta nueva entrega cuentan con nosotros. ¡¿A quién se le ocurriría dejarnos fuera, si en PC somos legión?! Bueno, con este «Bad Company 2», un «Battlefield Heroes» en la Red y el próximo «Battlefield: 1943» en desarrollo, parece que no volverá a pasar.

Entra en las batallas multijugador más disputadas del momento y gánate tus galones para subir puestos online

ADIOS SEÑORES BOTS

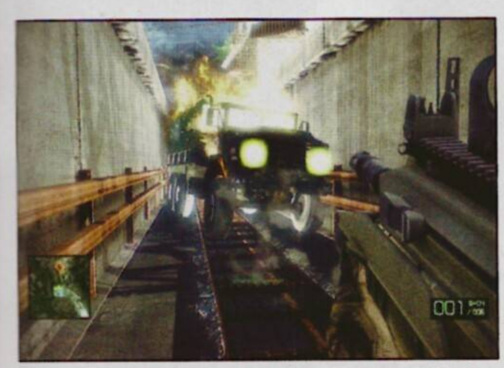
Bueno, entonces, ¿qué hay de nuevo en esta entrega que acaba de llegarnos? Pues verás que la serie nos la han cambiado bastante desde aquel «Battlefield: 2142» de hace tres años. No te asustes, que este «Bad Company 2» sigue siendo todo un «Battlefield» en lo esencial: dos ejércitos de jugadores dándose de tortas en espectaculares batallas online. Aunque viene con un montón de novedades. Por ejemplo, de los 64 se pasa a 32 jugadores como máximo en una batalla, pero los escenarios son considerablemente más grandes. También se profundiza en el progreso online de tu soldado, se amplían las opciones de personalización, y hay nuevas armas y vehículos... Aparte, a los modos clásicos de batalla online se suman dos nuevos modos por patrullas de cuatro jugadores que favorecen la cooperación, haciendo así que las batallas resulten menos caóticas si lo que buscas es una mayor profundidad táctica. ▶▶

La referencia

Call of Duty: Modern Warfare 2

- **Ambos son juegos de acción bélica** basados en la guerra moderna, espectaculares y con toda clase de vehículos y armas sofisticadas.
- **La campaña individual de «Modern Warfare 2»** resulta más intensa y trepidante, mientras que la de «Bad Company 2» tiene una única línea argumental.
- **El multijugador de «Bad Company 2»** ofrece más variedad y un mayor desarrollo.





▲ Sube a un quad, a un tanque o a una lancha si te es posible. Los malos no dudarán en echarte encima sus vehículos. ¡Literalmente!



▲ Cuando hay desalojar a un obstinado enemigo que resiste atrincherado con armas pesadas, tendrá que recurrir a la aviación. los A-10 llegarán enseguida para soltar sus bombas y... izas, a hacer gárgaras! Pero cuidado, tú tendrás que "asomarte" para iluminar el objetivo.



▲ Los escenarios son gigantescos tanto en la campaña como en las batallas online. Las armas de largo alcance tienen aquí todo el sentido.

▲ Aunque la campaña individual es mucho más que un entrenamiento, te brinda valiosas lecciones en el uso del equipo y el combate para las batallas online.

¡ESCOGE TUS ARMAS!



EL ALTO MANDO NO VA A DARTE LA ESPALDA. No cuentes mucho con los refuerzos, pero los suministros que irás encontrando te permitirán armarte hasta los dientes y, sobre todo, elegir las armas más apropiadas para cada batalla. A todo eso súmale los vehículos y armas enemigas que puedas encontrar, y el valioso apoyo de un piloto de helicóptero, hippie y pacifista.

▶▶ Lo que ya no vas a poder jugar son las batallas en los mapas multijugador tú sólo, enfrentándote a los personajes controlados por la IA del juego, esos que tradicionalmente llamábamos "bots". Lo que sí puedes jugar es una campaña individual completa, una modalidad inédita en la serie hasta el «Bad Company» que nos perdimos y que por primera vez podemos disfrutar en PC.

EL PACÍFICO, 1944

Pues sí, la cosa empieza en plena Segunda Guerra Mundial. Estás en una misión secreta que consiste en asaltar una isla para rescatar a un científico. Se sospecha, además, que allí los japoneses están desarrollando un arma de destrucción masiva.

Todo se complica y... en fin, tras jugar el prólogo el juego te devuelve al presente como el soldado Preston Marlowe, junto a Haggard, Sweetwaters y el sargento Redford, todos ellos, integrantes de la Bad Company. Un pelotón de veteranos algo gamberros y cascarrabias, pero acostumbrados a las operaciones más duras. Junto a ellos emprenderás una serie de misiones que te llevarán por distinos puntos de América del Sur y Central, persiguiendo ese arma de los japoneses, recuperada ahora por unos rusos empeñados en dejar a los EEUU hechos un solar. La historia, en definitiva, resulta algo



▲ En la campaña individual combatirás en lugares donde no es posible esconderse por mucho tiempo, como en el angosto pasillo de un avión de carga. Escoge un arma para las distancias cortas y vigila la munición. Ya te tomarás luego una tila.



▲ No tendrás que esperar mucho para hacerte con un blindado. En este «Battlefield», además, no saltan por los aires al menor pepinazo, pero te va a costar más maniobrar... ¡Y ojito con los UAV que atizan de lo lindo desde el aire!

Alístate con los veteranos de la Bad Company y vive el combate moderno más golfo en una campaña muy competa

extravagante, pero se sigue bien y la acción se alterna oportunamente con escenas cinemáticas.

¿LISTO PARA EL COMBATE?

A lo largo de la campaña tendrás oportunidad de pilotar toda clase de vehículos terrestres –desde quads hasta tanques–, emplear un montón de armas incluyendo la artillería de blindados y helicópteros, y hasta manejar "drones" de ataque. Al tiempo tendrás que desenvolverte en un escenario donde casi todo es destructible y ningún escondite resiste mucho tiempo. Todo ello, mientras te lo pasas en grande te va a servir como entrenamiento para las guerra online.

Sigue siendo ahí, de todos modos, en las batallas multijugador, donde «Battlefield» resulta más divertido. Ocho mapas –más dos descargables– no son muchos y, además, el equilibrio de las batallas depende mucho de la diversa experiencia de los jugadores que participan en ella, pero la intensidad del combate, la variedad de vehículos y el funcionamiento online fluido –pese a su espectacularidad– harán que muy pronto te enganches a la batalla en «Bad Company 2». ■ **S.T.M.**

Alternativas

- **Crysis Warhead**
  Una campaña de acción bélica espectacular, batallas multijugador y un toque de ciencia ficción.
  ▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 96
- **Operation Flashpoint Dragon Rising**
  El combate moderno más real, con un montón de armas y vehículos.
  ▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 95



▲ En una batalla online quizá puedas llegar a uno de los objetivos y colocar la carga... ¡Prepárate para resistir, todos los jugadores enemigos van a por ti!

RETOS Y MÉRITOS DE COMBATE



CUANDO ENTRAS EN LA BATALLA tienes que elegir una de las cuatro clase de soldado disponibles: asalto, médico, ingeniero y recon. Cada una tiene sus propias armas y capacidades de entrada. Tu misión en la batalla también dependerá de la situación táctica y de si eres atacante o defensor. A medida que obtienes experiencia subes de rango y desbloqueas nuevas armas y equipos. Además hay trofeos por destruir estaciones de comunicación jugando.

TODO LO QUE HAGAS en la batalla –méritos, objetivos, enemigos abatidos, experiencia en vehículos– quedará registrado en tu perfil. Así no sólo podrás ir haciendo evolucionar a tu personaje y personalizando sus armas y equipo, sino que tus logros pasarán a formar parte de un ranking online. ¿A que quieres participar?

Nuestra Opinión

***¡TODOS LOS FRENTES ABIERTOS!** Juega la "guerra moderna" en una completa y divertida campaña individual con la Bad Company o participa en las batallas multijugador más espectaculares, variadas y abiertas. ¡«Battlefield» ha vuelto!*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La espectacularidad del combate online y la complejidad del campo de batalla.
- La variedad de armas y vehículos.
- El progreso online de tu soldado.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No hay un filtro para jugadores de distinto nivel, ni siquiera opcional.
- A la divertida campaña individual le falta una mejor historia y algo de intensidad.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***MÁS QUE UN ENTRENAMIENTO** Completa y variadísima, tiene personajes socarrones, momentos emocionantes y una fenomenal variedad de misiones.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ ***¡VOLVERÁS A SER SOLDADO!** Armas sofisticadas y escenarios realistas, combatiendo a lo grande frente a otros jugadores. ¡Las batallas de siempre, como nunca!*



¡Cómo mola el apocalipsis!

Metro 2033

¿La destrucción puede ser hermosa? ¿El apocalipsis puede resultar fascinante? ¿Y que los monstruos existan y quieran comerte te parece interesante? Entonces tú eres de los que disfrutan pasando miedo. De los que necesitan emociones fuertes. De los que van a poner «Metro 2033» en un altar...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: 4A Games/THQ
- Distribuidor: THQ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.metro2033game.com/es Un diseño austero y práctico, con información muy básica

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de Capítulos:** 7 (más el prólogo)
- **Número de fases:** 36
- **Tipos de armas:** 12 (incluyendo cuchillos y granadas)
- **Ambientes:** 2 (túneles y superficie)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 o equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800, GT 220 o superior
- **Conexión:** ADSL (activación por Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 2XX
- **Conexión:** ADSL



▲ La tecnología de «Metro 2033» está lograda a base de remiendos. Hasta las baterías de las linternas deben ser cebadas a mano. ¡Dale duro, Artyom!



▲ ¡Ojito con los nosalis que se tiran al cuello! Eso sí, un poco de puntería, una cuantas balas... ¡o una buena llamarada para hacer mutante asado!



▲ Las distintas estaciones del metro albergan microsociedades donde se han adoptado también distintos sistemas políticos: comunismo, fascismo...

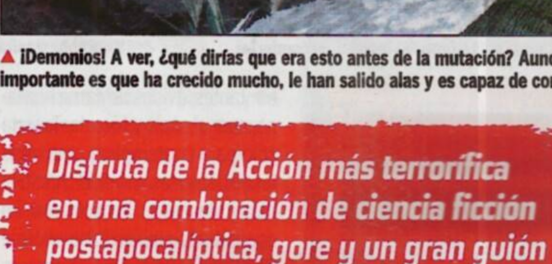


▲ ¡Murantes, Acción, Gore! «Metro 2033» te lleva a un futuro desolador tras el apocalipsis nuclear, con la humanidad recluida en los túneles del metro de Moscú. Miles de peligros te acechan en ellos, y en la superficie.



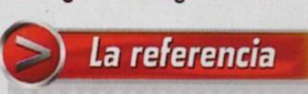
▲ ¡Demonios! A ver, ¿qué dirías que era esto antes de la mutación? Aunque lo importante es que ha crecido mucho, le han salido alas y es capaz de comerte.

Desde el primer momento que oímos hablar de «Metro 2033» -y eso que no conocíamos las novelas en que se inspira-, sentimos que era uno de esos proyectos que daban buenas vibraciones. Uno de esos juegos de los que piensas según lo ves: "si esto no se tuerce puede salir algo realmente gordo". Y tras haberlo probado no podemos menos que alegrarnos enormemente por los chicos de 4A Games. Bueno, por ello y por nosotros, ya que «Metro 2033» es un señor juego de Acción, de esos que te absorben durante horas y no los sueltas hasta que te lo acabas. Un juegazo, en suma, capaz de ponerte los pelos de punta y de hacerte reír, chillar y sentir vértigos ante la oferta de descubrir un futuro tan aterrador como fascinante.



BAJO TIERRA

Ya te decimos: no conocemos la novela del mismo nombre en que se basa «Metro 2033», lo que puede contribuir, sin duda, a que lo "exótico" de su localización geográfica ya resulte de lo más atractivo: Moscú, en un futuro postapocalíptico con la humanidad recluida en los túneles del metro huyendo de la radiación... ¡y de los mutantes! Semejante punto de partida resulta, cuando menos, interesante. Pero aún mejor es el prólogo a la historia de Artyom, el protagonista de «Metro 2033», que narra el juego. Un arranque de esos de traca, en los que junto a un compañero sales de los túneles subterráneos a la superficie de la capital rusa para, en cosa de dos minutos, empezar a ser atacado por todas partes por unos feroces mu- ▶▶

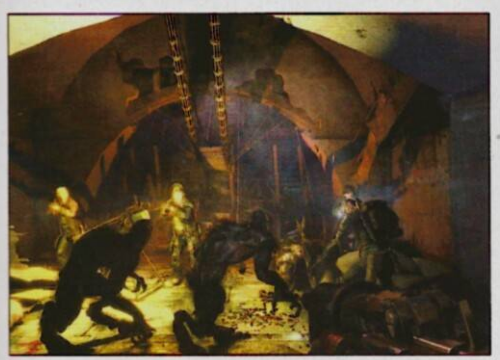


La referencia

Call of Duty Modern Warfare 2

- **El modo individual** es el único disponible en «Metro 2033», mientras que «Modern Warfare 2 también ofrece modos multijugador.
- **La acción lineal** es la base de ambos, con guiones muy trabajados.
- **El realismo en la ambientación** es clave en ambos, incluso desde la perspectiva de ciencia ficción de «Metro 2033», más logrado, también, gráficamente.





▲ Algunas secuencias muestran batallas memorables contra los nosalis, los mutantes más abundantes en todo el juego.



▲ En algunos niveles vas acompañado por un batallón de compañeros que van cayendo, poco a poco, ante las embestidas mutantes. Menos mal que la genial IA no sólo permite que te despreocupes de ellos... ¡es que pueden salvarte el pellejo!



▲ ¡Maldición! Es que no tienes ni un segundo de respiro y estos bichos se meten en cualquier parte. ¿Qué puedes hacer contra ellos? Pues, en la parte final del juego... ¡esconderte!



▲ ¡Un bibliotecario! Sí, es el nombre de estos mutantes. Y, ya sabes, míralos a los ojos y no les des la espalda...

PERO, ¿QUÉ SON LOS OSCUROS?



LAS VISIONES QUE TIENES DURANTE TODO EL JUEGO en las que los Oscuros aparecen en tu mente, amenazadores, son una parte clave de la historia de «Metro 2033». Confusas, como poco, encierran el secreto del guión que sólo descubres al final del juego. Es más, de lo que ocurra en los ultimísimos segundos de la acción depende el final que veas, porque, sí... hay más de un final.

▶▶ tantes, ávidos de carne humana, caer al suelo y levantar la vista sólo para contemplar como unas fauces abiertas se lanzan hacia tu cara y, después... la oscuridad. En ese instante comienzo un enorme flashback que te tendrá pegado a la pantalla durante sus buenas diez o doce horas –más o menos la duración del juego–, en las que te costará despegarte del PC, porque «Metro 2033» te absorbe a su mundo de juego de forma tan brutal, que consigue lo que títulos, de los que se cuentan con los dedos de una mano, son capaces: hacerte creer en lo imposible. Todo ese tiempo te parece de lo más lógico y normal combatir contra monstruos mutantes, comunistas feroces y fascistas enloquecidos, y se te ponen los pelos como escarpias cuando alcanzas una meta de esas que llevas persiguiendo horas, como alcanzar la estación de Polis o conseguir los papeles escondidos en la Biblioteca de Moscú.

ACCIÓN Y ESPECTÁCULO

«Metro 2033», en la práctica, no se inventa gran cosa. Pone un motor gráfico de los de caerse de espaldas a disposición del desarrollo narrativo y de la acción. Y aunque con su "humilde" DirectX 9 consigue unos resultados que te dejan con la boca abierta, si quieres exprimirlo, pero bien, ya puedes ir preparando equipo, porque 4A Games da soporte en el juego desde a modos 3D hasta efectos de DirectX 11, lo que en



▲ Si los malditos mutantes son peligrosos en condiciones normales, cuando vas encima de una carretilla por las vías –donde no hay escapatoria posible a pie– la cosa ya es de traca. ¡Menos mal que vas armado!... ¿verdad?

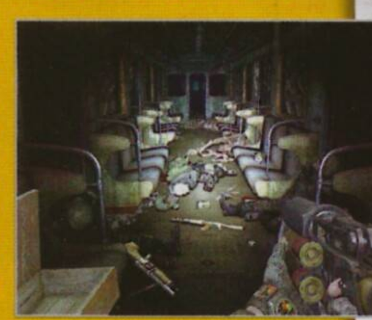


▲ Esa cara... tiene algo... de... ¿humano? O eso, o que tal vez el futuro de «Metro 2033» es demasiado duro y ya empiezas a ver cosas raras en los mutantes. Pero es que este mundo es tan terrible como fascinante.



▲ ¡Uf!... Sí, déjales que te inviten a un trago, que esos fascistas han estado a punto de dejarte seco. ¡Ah!, y que no se te olvide: les debes una.

¡UN POCO DE LUZ, POR FAVOR!



» EL USO DE LA LUZ Y LA OSCURIDAD es de lo más destacado en cuanto al apartado técnico del juego. La opresiva ambientación de los escenarios se acentúa en la oscuridad con el genial audio, que te impulsa a tener la linterna siempre encendida... cosa nada recomendable.



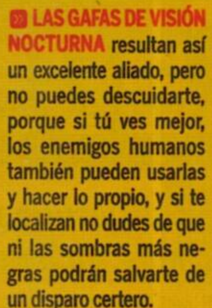
» LAS GAFAS DE VISIÓN NOCTURNA resultan así un excelente aliado, pero no puedes descuidarte, porque si tú ves mejor, los enemigos humanos también pueden usarlas y hacer lo propio, y si te localizan no dudes de que ni las sombras más negras podrán salvarte de un disparo certero.

La gran ambientación y el genial desarrollo de la trama te ofrecen una experiencia de juego alucinante

suma significa pasta por un tubo en ampliar tu PC... Pero volvamos a la jugabilidad, que es lo que realmente importa.

«Metro 2033» toma, como decíamos, lo imposible y lo hace parecer normal. Mutantes, humanos bajo tierra luchando en los túneles del metro, masacrándose unos a otros con viejos –pútridos, a veces– sistemas políticos asumidos como válidos en la desesperación por sobrevivir y unas misteriosas criaturas, los Oscuros, como eje de la trama. Todo, para una jugabilidad basada en un impecable uso del script, de una IA excelsa, de la tecnología puesta al servicio de la acción, de un uso inteligentísimo de los diseños de armas ofreciendo una "ingeniería" que ya querría el universo Mad Max para sí, y de una coherencia de historia y acción realmente pasmosa.

«Metro 2033» es, pese a un precio elevado y los límites que imponen las historias lineales –aunque preferimos mil veces un guión lineal y bien desarrollado a una libertad total con una acción mal diseñada–, un juego tan recomendable como un «Modern Warfare» o un «Half-Life 2». En suma, un nuevo clásico para PC. ■ F.D.L.



Alternativas

• Just Cause 2
Acción explosiva y desparramante, en un mundo abierto y con total libertad de exploración.
▶ Más inf. MM 184 ▶ Nota: 94

• BioShock 2
Otro juego con personalidad propia, donde la linealidad está muy bien disimulada en un gran guión.
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

EL FUTURO DE LA ACCIÓN ES TERRIBLE Y FASCINANTE.
Viaja al 2033 en un Moscú asolado por la hecatombe nuclear y plagado de peligros y mutantes, sobreviviendo en los túneles del metro. ¿Te da miedo la oscuridad?

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La calidad gráfica es espectacular, especialmente en el uso de la luz.
- El desarrollo narrativo y la jugabilidad.
- El audio te pone los pelos de punta.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Para exprimirlo a tope gráficamente necesitas un señor equipo.
- Es poco probable que vuelvas sobre él al poco de habértelo acabado.

MODO INDIVIDUAL
▶ A LA ALTURA DE LOS MEJORES. *Una historia desarrollada de forma impecable y su jugabilidad lo colocan al nivel de los grandes clásicos de la Acción.*

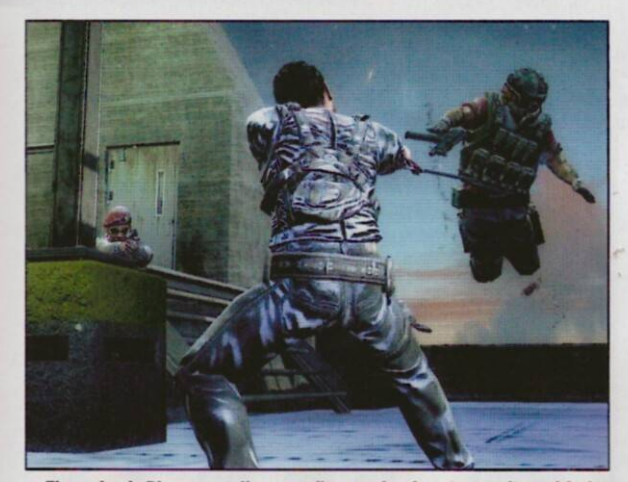


JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Desparrame en Panau!

Just Cause 2

Si te gusta defender el bien, la justicia y la verdad... No, espera. Si te gusta la acción, defender el bien, la justicia... No, tampoco... Mira, en pocas palabras, ¿te gusta hacer el cabra? ¡Pues éste es tu juego!



▲ **El gancho de Rico no es sólo un medio para desplazarte y asaltar vehículos o subir a las alturas. Es un arma en toda regla con la que crear el caos.**

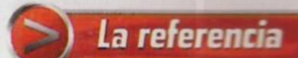
Disfrutar a tope causando explosiones, reventando vehículos enemigos, saltando como una rana de coche en coche, de lancha a helicóptero o de torre de comunicaciones a un boeing, enganchando enemigos a un cable y colgándolos de un avión... ¿Locuras imposibles? No, si hablamos de «Just Cause 2», un juego donde la acción es la protagonista –más, incluso, que el propio Rico Rodríguez–, el desparrame campa a sus anchas y el aparente caos es un medio más para poner rumbo a la diversión. Porque de eso va, precisamente, «Just Cause 2», de desparramar y divertirse. No busques más, porque esa es la esencia del título de Avalanche.

EN LA PIEL DE RICO

Rico es un agente secreto encargado de una misión secreta en el archipiélago de Panau, un paraíso tropical ficticio gobernado por un dictador y en el que su antiguo mentor se ha vuelto de los malos. Esa es la excusa/argumento de «Just Cause 2» para poner en tus manos una herramienta donde el caos está medido de tal forma

La referencia

Prototype



- **La acción en un mundo abierto** es la base del diseño en la jugabilidad de ambos títulos.
- **El supuesto realismo de «Just Cause 2»**, en la práctica no limita nada tus opciones de juego. Puedes desparramar tanto como lo hacías con los poderes mutantes en «Protoype».
- **Ambos se basan en modos individuales** de juego, de acción intensísima.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Avalanche/EIDOS
- Distribuidor: Koch Media Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.justcause.com* Buena Información y datos ficiticios que potencian la ambientación

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes:** 1 (Rico Rodríguez)
- **Facciones:** 3
- **Extensión:** 1.000 km²
- **Vehículos:** Más de 100
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800, Radeon HD 2600 Pro
- **Conexión:** ADSL (activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 X6800, Core i7
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 2XX
- **Conexión:** ADSL



▲ Rico Rodríguez ha vuelto a tu PC de la mano de la acción más salvaje y desparramante que imagines. Salta en paracaídas, usa tu gancho, pilota todo tipo de vehículos... ¡y asalta helicópteros en pleno vuelo! Rico lo puede todo.



▲ Una de las novedades es que puedes enganchar dos... ¡lo que sea!



▲ «Just Cause 2» es, desde el mismo comienzo, un auténtico terremoto.



▲ Corre, salta, monta en coche, moto, lancha, avión o lo que te dé la gana. Y, sobre todo, usa tu gancho. ¡Puedes recorrer Panau sin pisar el suelo si te apetece! ¿A que no conoces otro juego donde puedas hacer algo así?



▲ ¿Que caes a plomo? Pero, Rico, ¿es que no sabes que tu provisión de paracaídas es infinita?... ¿Qué? ¡Y nosotros qué sabemos de dónde salen!

Vuelve a meterte en la piel de Rico y disfruta de una acción espectacular, donde la diversión es lo que importa

que te puedes dedicar a experimentar con todo lo que tienes a tu alcance, armas, coches y, sobre todo, un gancho con el que, bueno, enganchar cosas, objetos, vehículos y hasta a tus enemigos, para superar los desafíos propuestos como te dé la real gana.

REALISMO, NO. DIVERSIÓN, SÍ

El aparente realismo de «Just Cause 2», en el que controlas a Rico en un mundo abierto de juego de más de 1.000 km2 de extensión en el que puedes hacer, como te decimos, de todo, es un realismo un tanto... irreal. Es como el realismo de Spider-Man. Sí, el mundo es aparentemente real, pero el tío va en mallas, colgándose de telarañas que a nadie le importa de dónde salen ni dónde se enganchan. Rico tiene paracaídas infinitos en su equipo que nadie sabe de dónde salen, y un gancho con el que es capaz de saltar encima de un helicóptero en pleno vuelo y robárselo al enemigo, crear "Caos" destrozándolo todo, lo que te da puntos extra para desbloquear objetos, armas y misiones en el mercado negro. En la práctica, «Just Cause 2» es jugabilidad y desparrame; acción y adrenalina. Aunque al cabo de tus buenas diez horas empieza a parecer repetitivo... pero, aun así, es diversión en estado puro.

Lo malo es que pide bastante, bastante equipo, y le falta un poco de coherencia en el desarrollo de la trama. Por lo demás, ¡es genial! ■ F.D.L.

Alternativas

• Far Cry 2
Otro universo de junglas y dictadores repleto de misiones para jugar a tu aire, pero más realista.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 98

• GTA Episodes from...
El mundo abierto que te ofrece Liberty City también es enorme, pero aquí el crimen impone su ley.
▶ Más inf. MM 184 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

ACCIÓN TOTAL, LIBERTAD TOTAL. *Visita Panau y ayuda a Rico Rodríguez a combatir al dictador de turno y, de paso, arreglar cuentas personales con su antiguo mentor, en un juego de Acción donde no hay límites a la jugabilidad.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La jugabilidad a prueba de bombas en un mundo abierto como Panau.
- Los nuevos usos del gancho de Rico.
- Guiños "frikis", como la isla de "Lost".

LO QUE NO NOS GUSTA
- A veces es demasiado enrevesado acceder a ciertas localizaciones.
- El sistema de puntos de caos mola, pero rompe la coherencia del guión.

MODO INDIVIDUAL

▶ *¡DIVERSIÓN A RAUDALES EN PANAU! Si lo tuyo es hacer reventar las cosas, «Just Cause 2» es el juego que necesitabas. Diversión total y mucha locura.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Estrategia de otra galaxia

Supreme Commander 2

Lo normal es que un solo hombre no pueda decidir una guerra. Pero si este hombre está "enlatado" en un gigantesco robot de veinte metros de altura y cargado hasta las trancas de armamento, la cosa cambia... ¿o no?



▲ **Visualmente el juego tiene una gran calidad, pero al mismo tiempo se mueve con total fluidez incluso cuando la pantalla se llena de unidades.**

El «Supreme Commander» original fue un estupendo juego de Estrategia y ciencia-ficción que causó un gran impacto por ofrecer unas posibilidades muy originales e innovadoras. Ahora nos llega una continuación que conserva muchos de los aciertos de la primera entrega, al tiempo que pule algunos de sus defectos. El resultado es sencillamente brillante.

REGRESO AL FUTURO

El argumento de «Supreme Commander 2» tiene como punto de partida el final del juego anterior, cuando las tres facciones que pueblan la Galaxia, la humanos de la UEF, los ciborgs de la Nación Cybran y los místicos Iluminados, han puesto fin a una guerra de siglos formando una alianza entre sus naciones para acabar con una amenaza alienígena. Al comenzar este juego, en cambio, esta frágil alianza se rompe y estalla una cruenta guerra civil entre las colonias en la que cada habitante de la galaxia tendrá que apresurarse a elegir bando y prepararse para la lucha. Una lucha que, una vez más, estará dirigida

La referencia

Supreme Commander

- **Los dos tienen la misma ambientación** de ciencia ficción, y la historia continúa de una entrega a la siguiente.
- **El sistema de juego** es prácticamente idéntico, aunque en esta continuación hay nuevas unidades y más opciones disponibles.
- **El interfaz se ha mejorado** y ahora es más accesible y sencillo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Cía.: Gas Powered Games/Square Enix
- Distribuidor: Koch Media · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 39,99 €
- Web: www.supremecommander2.com El diseño es bueno, pero echamos de menos más contenido

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Razas controlables:** 3 (UEF, Iluminados y Cybrans)
- **Campañas individuales:** 4 (1 por raza, mas 1 tutorial)
- **Multijugador:** Sí
- **Número de jugadores:** De 2 a 8
- **Mapas de escaramuzas:** 20

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** 2,6 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB DirectX 9.0, compatible con Pixer Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL (requiere cuenta en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 3 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ La guerra entre la UEF, los Cybran y los Iluminados asola la galaxia, pero... ¿qué hay detrás de este conflicto? Para averiguarlo tendrás que protagonizar y superar tres largas y apasionantes campañas.



▲ Las mejoras tecnológicas, como los generadores de escudo, te serán imprescindibles si quieres imponerte a tus enemigos.



▲ Al máximo nivel de zoom puedes abarcar toda la superficie de juego de un sólo vistazo.



▲ La lista de tecnologías disponibles es enorme, así que debes pensártelo bien antes de elegir.



▲ El comandante supremo es la unidad más versatil del juego, ya que no sólo tiene una gran potencia de fuego, sino que puede construir y reparar como un ingeniero.

Ponte a los mandos de un gigantesco robot y dirige a tu ejército en una guerra civil que sacude la galaxia

por los comandantes supremos, un robots gigantescos tripulados por el comandante de cada bando que son la figura clave de todos los ejércitos. Sus habilidades son variadísimas y su potencia de fuego enorme, pero, como sucede con el rey en el ajedrez, si te destruyen esta unidad, pierdes...

UNIDADES A MONTONES

El sistema de juego es el clásico de la Estrategia en tiempo real, en el que recolectas recursos (energía y masa) con los que construyes una base en la que producir unidades de tierra, mar y aire. Además, hay un tercer recurso, los puntos de investigación, que te permiten adquirir mejoras del extenso árbol de tecnologías, dándote acceso a nuevas unidades poderes y armas.

Entre las características más destacadas del juego figura, una vez más, el enorme número de unidades que puedes llegar a controlar, y es que tu ejército puede alcanzar fácilmente los varios centenares de componentes. Lo mejor de todo es que el sistema de control se ha mejorado incluso con respecto al de la entrega anterior y aunque echamos de menos algunas características de ésta, como la posibilidad de dividir la pantalla entre diferentes cámaras, algo que ahora sólo puedes hacer si juegas con dos monitores, el manejo es más sencillo y fluido. La sensación de pasar de controlar un pequeño grupo de unidades en un plano cercano –en el que se aprecia la estupenda tecnología gráfica del juego- a controlar un ejército gigantesco, desde un enorme nivel de zoom en el que las unidades se representan como pequeños iconos es sencillamente alucinante.

Añádele a todo esto una enorme cantidad de contenido, con un multijugador muy completo, un modo de escaramuzas y tres largas campañas con un argumento complejo e interesante, y lo que te queda es un juego que, ¡apúntatelo!, no deberías perderte. **J.P.V.**

Alternativas

- **Empire Total War**
  Si quieres disfrutar de la mejor Estrategia del momento, no te puedes perder este juegazo.
  ▶ Más inf. MM 171 ▶ Nota: 95
- **Mass Effect 2**
  Si lo que buscas es un universo de ciencia ficción que te sorprenda, prueba este juego de Rol.
  ▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

LA GUERRA DEL FUTURO. *Elige bando entre tres facciones totalmente diferentes y ponte al mando de un ejército tan gigantesco como pocas veces has visto. Si te van la Estrategia y la ciencia ficción, se combinan magistralmente.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El tamaño de los ejércitos es bestial y las posibilidades enormes.
- El control es muy sencillo e intuitivo.
- Las campañas son largas y variadas, y su argumento es apasionante.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No está doblado al castellano.
- Echamos de menos la posibilidad de dividir la pantalla en varias cámaras.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UNA AVENTURA GALÁCTICA.** *Las tres campañas incluidas te engancharán de principio a fin gracias a su apasionante argumento y su brutal jugabilidad.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **TE HINCHARÁS A JUGAR.** *Con tres razas diferentes para elegir, montones de mapas y hasta ocho jugadores, la diversión está garantizada para mucho, mucho tiempo.*



¡Es bueno ser marine!

Dawn of War II Chaos Rising

La vida de un Cuervo Sangriento es larga, dura y pocas veces agradecida. Pero son marines espaciales, no hermanitas de la caridad, y si servir al Emperador exige corromperse... ¡pues uno se corrompe! Eso sí, lo justito nada más, ¿eh?

> La referencia

Warhammer 40.000 Dawn of War II

- **El guión de «Chaos Rising»** continúa la historia de «Dawn of War II», aunque no es necesario conocerla para jugar la expansión.
- **La jugabilidad de «Chaos Rising»** añade el factor de la Corrupción, inexistente en el juego original.
- **Los modos multijugador** son casi idénticos, pero «Chaos Rising» añade nuevas unidades y razas.

Servir al Emperador durante cientos de años por los planetas más peligrosos de la galaxia tiene su precio. En el caso de «Chaos Rising», cuya historia comienza al poco de concluir la de «Dawn of War II», ese precio se paga en varios plazos. El primero, disfrutar del que, pese a ser una expansión autojugable habría que considerar, casi, como la entrega más lograda, fascinante y explosiva de la serie de Estrategia creada por Relic y ambientada en el universo de Warhammer 40.000. El segundo, ahondar en la historia de los Cuervos Sangrientos, el capítulo de los marines espaciales protagonista de «Dawn of War II» y de este nuevo juego, en su mundo de origen, Aurelia. Y el tercero, combatir a la gran Némesis de los Cuervos Sangrientos, los Marines del Caos, en una auténtica orgía de Acción y Estrategia que es jugabilidad en estado puro y diversión absoluta. ¿Te apetece unirte a las fuerzas imperiales?

RECUPERA A TUS CHICOS

«Chaos Rising», de manera muy sabia, se ejecuta de manera autónoma, sin necesitar al juego original, pero ofrece la opción de comenzar a jugar importando el escuadrón original de los Cuervos Sangrientos con que

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Vigil/Relic/THQ
- Distribuidor: THQ ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▸ PVP Rec: 34,95 €
- Web: *www.dawnofwar2.com* Bien diseñada, con información y contenidos muy interesantes

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas individuales:** 1 (Cuervos Sangrientos)
- **Modo cooperativo:** Sí, a través de Games for Windows Live
- **Multijugador (versus):** Sí
- **Jugadores:** De 2 a 6
- **Facciones multijugador:** 5

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 800 GTS, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz
- **RAM:** 1 GB (XP), 1,5 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600, 128 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

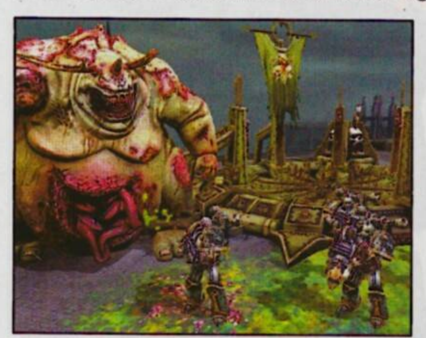
- **CPU:** Core 2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ Los Cuervos Sangrientos están de vuelta para afrontar nuevos desafíos y vérselas con nuevos enemigos. ¿Estás dispuesto a echarles una mano e, incluso, a coger a tu antiguo escuadrón y usarlo de nuevo?



▲ Importar tu escuadrón de «Dawn of War II» te da mejoras y aumentos de nivel impensables de otro modo. Pero si quieres también puedes empezar de cero.



▲ El Caos no es un puñado de marines oscuros. Han venido con más compañeros para "jugar" contigo.



▲ Hay nuevas armas y habilidades a desbloquear... incluyendo las "malas". Sí, esas, las "corruptas".



▲ Los Marines del Caos son, sin duda, la gran novedad de «Chaos Rising». ¿O no? No te olvides de la Corrupción, porque puede modificar la jugabilidad de forma radical.

Dirige a los Cuervos Sangrientos en la mejor Estrategia de Warhammer 40.000, contra los Marines del Caos

acabaras «Dawn of War II», o empezar de cero. Si puedes elegir lo primero accederás a un equipo y una opción de subir de nivel que no es posible con la segunda opción, pero que no afecta, en la práctica, a la diversión obtenida ni, por supuesto, a la jugabilidad. ¡Ah, sí!, la jugabilidad... la piedra angular de «Chaos Rising»...

DISEÑO PERFECTO

El diseño de acción de «Chaos Rising», como buena expansión, no varía en lo básico respecto a «Dawn of War II». Pero, eso sí, lo amplía y mejora. Y no lo hace dando sólo más de lo mismo. Da sí, cosas nuevas, unidades nuevas y, además, mejor de lo que te imaginas. Todo a la vez. Pero entre Marines del Caos, armas, unidades, nuevos mapas y, claro, un guión impresionante, brilla con luz propia la madre del cordero: la Corrupción. Y eso, ¿qué es?

EL LADO OSCURO TE LLAMA

La Corrupción es el meollo de «Chaos Rising», un nuevo factor que afecta a la jugabilidad –y a la historia– según llevas a cabo, o no, ciertas acciones, por elección propia. Por ejemplo, debes asaltar un objetivo marcado pero si lo haces respetando ciertas estructuras levantadas en honor al Emperador, la Corrupción no te afectará. Eso sí, tu camino será más largo y complicado.

La Corrupción puede conllevar adquirir habilidades del Caos, armas "prohibidas" y que tus hombres –excepto Davian Thule– se corrompan contigo o... ¡se rebelen! Pueden no acatar órdenes o usar contra ti el poder de la redención a golpe de bolter.

¿El resultado? Una auténtica delicia de juego, donde la Estrategia y la Acción llegan a definir el propio guión del juego y el desarrollo del mismo. Una entrega no sólo imprescindible de la serie –si eres fan, claro– sino, con toda seguridad, la mejor. La más lograda, intensa y salvaje. Una obra maestra de Relic. ■ F.D.L.

Alternativas

• K.B. Armored Princess
Horas y horas de batallas por turnos y exploración de un mundo de fantasía, a un precio increíble.
▶ Más inf. MM 183 ▶ Nota: 98

• El Rey Arturo
Estrategia para amantes de la fantasía y las batallas masivas, rodeadas de mitos y leyendas.
▶ Más inf. MM 183 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

EL MEJOR WARHAMMER 40.000 VUELVE AL PC. *Relic y Vigil se alían para mejorar, si cabe, una fórmula magistral. Acción y Estrategia se unen en una gran historia para ofrecer el mejor título de toda la serie.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La incorporación de los Marines del Caos como gran Némesis, así como opción extra en el multijugador.
- La pulida y aún mejor jugabilidad.
- La inclusión del factor Corrupción.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Seguir dependiendo de Games for Windows Live para el multijugador.
- No lo es, pero se hace muy corto.

MODO INDIVIDUAL
▶ ¡AÚN MEJOR! *Si «Dawn of War II» era un juego imprescindible, la Corrupción y los Marines del Caos hacen de «Chaos Rising» una compra obligada.*



97

MODO MULTIJUGADOR



90

▶ AHORA, CON MÁS RAZAS. *No varía en esencia respecto a «Dawn of War II», y las nuevas facciones son geniales... pese a Games for Windows Live.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¿Querías más «GTA»? ¡Pues toma dos!

Grand Theft Auto Episodes from Liberty City

Liberty City está que arde. La violencia, las bandas, el crimen... y el glamour, están poniéndolo todo patas arriba. Y es que más allá de «GTA IV» aún queda mucho por ver en Liberty City. ¿Vienes?

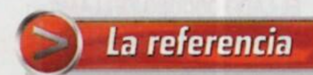


▲ En «Episodes from Liberty City» puedes seguir **grabando las secuencias más espectaculares que juegues y editarlas en vídeos para el Club Social.**

Si cuando jugaste con «GTA IV» te quedaste con ganas de más, las calles de Liberty City ya no tienen para ti ningún secreto y sabes más de Niko Bellic que los propios chicos de Rockstar, seguro que «Episodes from Liberty City» es la respuesta a tus plegarias por nuevas aventuras que instalar en tu disco duro. Y es que este sensacional pack lo tiene todo para ser considerado un auténtico imprescindible para todo aficionado a «GTA»: dos expansiones nuevas, más modos multijugador, nuevos personajes, misiones, armas y vehículos y, por añadidura, sin necesitar «GTA IV» para jugarlo. ¿Es o no una pasada?

JOHNNY Y LUIS

Aunque, oficialmente, «Episodes from Liberty City» es un pack formado por dos expansiones, las puedes considerar perfectamente como un par de juegos más de la serie. Eso sí, desarrollados en el mismo escenario de «GTA IV» -aquí sí que no hay novedad- y basados en la misma tecnología y diseño de jugabilidad. Cada uno de estos "episodios" es total-

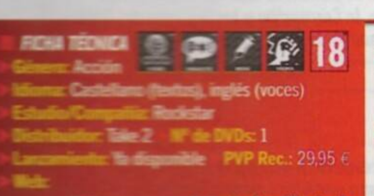


La referencia

Grand Thef Auto IV

- **El escenario** es común, pero en el pack se aborda desde nuevas perspectivas.
- **Dos nuevos personajes** aparecen en «Episodes from Liberty City», un protagonista por cada expansión.
- **El uso de Games for Windows Live** sigue siendo obligado para jugar, así como registrarse en el Rockstar Social Club. Y sí, sigue siendo un engorro.

INFOMANÍA



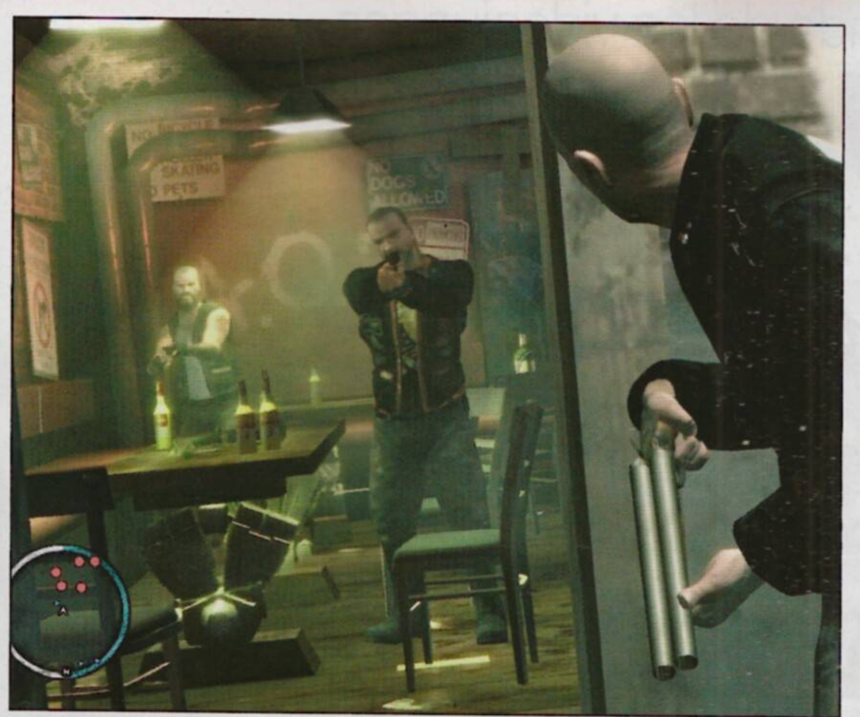
FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Rockstar
- Distribuidor: Take 2 Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.rockstargames.com/episodesfromlibertycity

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Expansiones:** 2 (The Lost and Damned y The Ballad of Gay Tony)
- **Personajes:** 2 (Johnny -The Lost...- y Luis López -The Ballad of...-)
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 a 1,8 GHz, Athlon 64 X2 a 2,4 GHz
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7900, Radeon X1900
- **Conexión:** ADSL (GFW Live/Rockstar Social Club)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 Quad, Core i7
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 2XX
- **Conexión:** ADSL



▲ ¡Pasa, pasa, que Liberty City te espera! Y es que este pack te ofrece dos expansiones juntas para «GTA IV», y además... ¡no necesitas el original! Descubre «The Lost and Damned» y «The Ballad of Gay Tony»



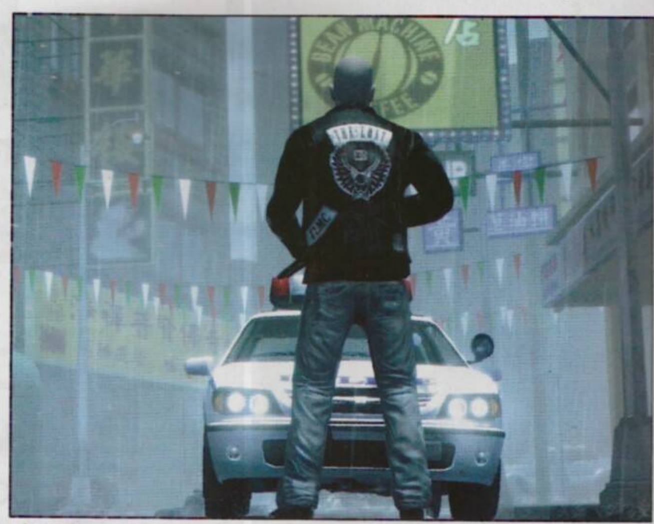
▲ En «The Ballad of Gay Tony» eres Luis López, "ayudante" del legendario Gay Tony, un tipo que bajo su apariencia glamurosa oculta un mafioso de los gordos.



▲ «The Ballad of Gay Tony» empieza de forma un tanto violenta, con un atraco... ¡y la cosa va a peor!



▲ Si lo que te va es el lado más salvaje de Liberty City, prueba «The Lost and Damned». ¡Es total!



▲ En la piel de Johnny tienes que llevar a tu banda a vencer en la guerra que se está desarrollando en las calles de la ciudad. Una guerra en la que todos van a por ti.

Disfruta en un sólo juego de dos capítulos nuevos para «GTA IV» sin necesidad de disponer del original

mente independiente, no tienen nada que ver entre sí y están, por si fuera poco, protagonizados por dos personajes distintos, sin nada en común y con objetivos e historias totalmente diferentes.

Johnny es un miembro de The Lost, una banda de moteros que está en plena guerra con bandas rivales en las calles de Liberty City. Por su parte, Luis López es un ayudante y matón al servicio de Gay Tony, empresario de la noche de Liberty City y, pese a su aparente glamour, un mafioso en toda regla.

Con uno y otro tienes que moverte por Liberty City dentro de los cánones «GTA»: libertad de exploración, vehículos a tu disposición para robar, cientos de personajes secundarios pululando por ahí, misiones a patadas que resolver –o no–, etc. y, sí, crímenes, peleas, violencia y un realismo, un sentido cinematográfico en el desarrollo de la acción y una jugabilidad tan alucinante que asusta.

EXIGENTE, PERO COMPENSA

«Episodes from Liberty City» es, en su desarrollo, pura esencia «GTA IV»... y con la misma exigencia en su versión PC. Exigencia en cuanto a requisitos técnicos, en cuanto a la obligación de estar en Games for Windows Live y también en el Rockstar Social Club, para el multijugador –por cierto, no disponible en la versión que hemos jugado– y para acceder a funciones especiales; también en cuanto a disponer de un buen mando –el de Xbox 360 para Windows es perfecto– porque el teclado es una locura... pero jugabilidad, historias, misiones... ¡buf!, son espectaculares. Es exigente, pero compensa.

Pero, eso sí, Rockstar sigue siendo fiel a su cabezonería y hay cosas por las que sigue sin apearse del burro, como no incluir el doblaje en español. Así y todo, si te gusta «GTA IV», este pack es imprescindible... pese a Games for Windows Live. ■ F.D.L.

Alternativas

• Assassin's Creed II
Realismo y recreación histórica al detalle de escenarios de época, en una acción "criminal".
▶ Más inf. MM 183 ▶ Nota: 93

• Prototype
Un mundo de juego también abierto se une a una acción, eso sí, que es un desparrame total.
▶ Más inf. MM 175 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

LIBERTY CITY AÚN TIENE MUCHO QUE OFRECER. *Un pack de auténtico lujo con las dos expansiones de «GTA IV» juntas, y sin necesitar el juego original, para que sigas tu vida criminal por Liberty City. ¡Imprescindible!*

GRÁFICOS ■■■■■□
SONIDO ■■■■■□
JUGABILIDAD ■■■■■□
DIFICULTAD ■■■■□□
CALIDAD/PRECIO ■■■■■□

LO QUE NOS GUSTA
- Que no necesite el juego original.
- La dirección artística. Brillante.
- Tener dos juegos "diferentes" en un único pack y a un precio estupendo.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Necesita mucho equipo. Demasiado.
- Es casi obligatorio jugar con pad.
- Que Rockstar se empeñe en no permitir el doblaje español en sus juegos.

MODO INDIVIDUAL
▶ ¿MEJOR QUE «GTA IV»? *Si no, poco le falta. Y, desde luego, más variado. Eso sí, sigue pidiendo un pedazo de equipo en cuanto empiezas a apretarlo...*



MODO MULTIJUGADOR



▶ NO DISPONIBLE EN ESTA VERSIÓN. *La versión final del juego no estaba disponible en el momento de la review, y la analizada no tenía activado este modo.*


ESPECIAL
Todo lo que debes saber para jugar online
JUEGOS ONLINE
ACTUALIDAD
PÁG. 54
Land of Chaos
Blizzard anuncia de manera oficial la Blizzcon 2010, convocada para el próximo octubre en Anaheim, California.
NOVEDADES
PÁG. 56
Mount & Blade: Warband
La vertiente online de las batallas medievales en un juego con el que Paradox se sale de su producción habitual.
COMUNIDAD
PÁG. 58
Runes of Magic
Descubre cómo será el nuevo capítulo del juego de Rol Online gratuito para PC, más popular de toda la Red. ¡Espectacular!
LO MÁS HOT
PÁG. 60
Blizzcon 2010
Funcom te invita a descubrir el comienzo del fin del mundo... ¿o se trata de una nueva era dominada por lo sobrenatural?
¡El Mal se conecta a tu PC!
The Secret World
• Llega lo más nuevo de Funcom
• Conoce las facciones del juego
• Descubre cómo es Kingsmouth

¡Blizzard ha puesto fecha a su gran encuentro con los fans!

¡La BlizzCon 2010 está en marcha!

La quinta edición de BlizzCon reunirá a miles de aficionados de todo el mundo el próximo otoño en Anaheim, California. ¡Si eres fan no puedes faltar!

▲ ¡Increíbles caracterizaciones de personajes! Los más fanáticos jugadores de «WoW» y «StarCraft» dejaron muy alto el listón en el encuentro del año pasado. ¿Lograrán superarse en la BlizzCon 2010?

▲ ¡Partidas épicas! Los juegos serán los protagonistas y todos los asistentes podrán jugar juntos en una inmensa Red.

Encuentro de la comunidad · Blizzard · 22 y 23 de Octubre

El centro de convenciones de Anaheim, en California, vuelve a ser el enclave elegido por Blizzard para su gran encuentro con la **más entregada comunidad** de jugadores del juego online más popular, «World of WarCraft», así como de «Diablo» y «StarCraft». Se celebrará durante el fin de semana del **viernes 22 y sábado 23 octubre**. Para la compañía, se trata de una oportunidad de conocer a los jugadores y **presentar sus novedades**.

Los asistentes, por su parte, gozarán de un completo programa. Para empezar, podrán **probar los próximos lanzamientos** de la compañía, así como participar en torneos puntuables y amistosos de los juegos de Blizzard. También se abrirán **mesas redondas** con los desarrolladores de Blizzard, habrá concursos para toda la comunidad, se presentarán productos conmemorativos. Y a todo esto se le sumarán nuevas actividades que se irán anunciando en los próximos meses.

Blizzard prepara un gran **espectáculo, lleno de diversión**, desafíos y las últimas novedades sobre sus juegos. Si te interesa y si te consideras un fanático de los juegos de Blizzard no dejes de **visitar la web oficial** de la BlizzCon, en la que se irán dando más detalles acerca de la disponibilidad y el precio de las entradas: ***www.blizzcon.com*** El año pasado costaron 125 dólares, unos 92 € al cambio. Además no olvides que el aforo estará limitado, por lo que no conviene despistarse. ¡Estate atento a la web!

Los apasionados de los juegos de Blizzard se reunirán en su gran fiesta, con juegos, diversión y espectáculo



▲ «STAR TREK ONLINE» que ya cuenta con una primera actualización repleta de nuevo contenido, «Commond Ground», y muy pronto, apenas dos meses después del lanzamiento del juego.

▲ «PERFECT WORLD» que ya prepara una versión localizada al Castellano.

▲ «AGE OF CONAN» que introduce un montón de mejoras con la actualización «Shrines of Bori».

Offline

▼ LA BLIZZCON TAN LEJOS. Que va ya por la quinta edición y después de celebrar unas en Korea y otras en EEUU no vaya a venir todavía a Europa... Y, ya puestos, a España

▼ «APB» SIGUE SIN FECHA. A pesar de mostrarse original y espectacular en la presentación de Realtime Worlds en Escocia sigue sin concretar una fecha de lanzamiento ni aproximada, así llevamos desde 2005 nada menos.

Tercer capítulo de «Cabal»

Illusion Castle

Actualidad · Expansión · «Cabal Online»

El popular juego de acción online de Games Masters ha superado los dos millones de jugadores y recibe su tercera actualización: «Illusion Castle». Consta de un nuevo interfaz más vistoso, cambios en las expediciones, nuevas armas y dos mazmorras, una para jugarla solo y otra en grupo.



▲ Crazy Streamer se juega en solitario y está cronometrada.

¡La próxima guerra mundial!

Conflicto global

Acción · «Global Agenda Free Trial»

Si te va la Acción online y quieres jugar en un mundo persistente, futurista y espectacular, apúntate a «Global Agenda». Aún en beta, pero Hi Rez Studios te ofrece una versión de evaluación. ■

▲ «Global Agenda» cuenta con servidores europeos.



▲ La compañía presentará a los fans sus próximos juegos, «StarCraft II», «Diablo III» y «WoW Cataclysm».



Nuevos héroes y villanos con «Revelation»

La Bahía de la Víbora

➲ Rol/Acción ➲ Champions Online ➲ Contenido nuevo

Con «Revelation», la última actualización gratuita de «Champions Online» para todos los suscriptores del juego, llegan nuevos héroes y villanos al mismo. En la nueva y misteriosa Víbora Bay encontrarás personajes pintorescos. Está Black Mask, una experta en artes marciales y primera mujer en encarnar este papel; el poderoso mafioso y presunto hombre lobo Guy Sweetland; el Barón Cimetiere, sacerdote vudú y líder de una banda callejera; Jurying, el genio de la mecánica o Redsnake, el hijo del Santo Barrera. Tienes más información sobre todos ellos y sobre «Revelation» en la página oficial del juego, en: *www.champions-online.com* ■

¡Y NO TE PIERDAS!

Consigue un Dragón en Saga

¿TE GUSTARÍA TENER UN GIGANTESCO DRAGÓN A TUS ÓRDENES EN SAGA ONLINE? ¡No te pierdas el concurso! Podrás participar dentro de la beta cerrada con cualquier nación creada en este juego de estrategia online juego a partir del 1 de Abril. Visita *www.playsaga.eu*

¡El Big Bang!

Está en marcha la beta cerrada de «NFS World»

¡Arranca a toda velocidad!

➲ Velocidad ➲ Beta de «Need For Speed: World» ➲ Lanzamiento: Verano de 2010

Los estudios de Black Box han lanzado una beta cerrada para «Need for Speed World» que estará en funcionamiento durante meses, hasta poco antes del lanzamiento. Aunque «Test Drive» ya ofrecía un entorno persistente, «NFS World» será el primer juego de velocidad online multijugador realmente masivo y con elementos de Rol. Puedes seguir los progresos de la beta e incluso solicitar tu participación ve a la web oficial del juego en: *www.needforspeed.com* ■



▲ Cada fin de semana hay ya torneos con la beta de «World».



¿SABÍAS QUÉ...?

...Ya hay un «Warhammer Online» para Mac? Es compatible con todos los Mac con procesadores Intel. Puedes jugar sin límite en el primer grado creando una cuenta de prueba.

➲ Más información: www.war-europe.com

lo que hay QUE SABER

Mundos persistentes

Los juegos online más populares se basan en mundos persistentes. Se trata de entornos virtuales de juego que están siempre activos online, con su propia historia y desarrollo.

Rol y mucho más...

Aunque los pioneros y la mayor parte de los juegos online son de Rol, hay ya juegos basados en mundos persistentes que son de Estrategia, Acción, Velocidad y Deportes.

Multijugador online

Muchos juegos ofrecen la posibilidad de jugar en Internet partidas cooperativas o de enfrentamiento. Se juegan en entornos online, pero que no permanecen cuando la partida acaba.

¿Juegas gratis?

Los juegos en mundos persistentes suelen requerir el pago de una cuota pero en los últimos años han aparecido los "Free2Play". Mundos online de acceso totalmente gratuito.

Los Micropagos

Los Free2Play son juegos online que no exigen cuotas, pero venden valiosos objetos virtuales y características exclusivas para avanzar, mediante micropagos por tarjeta de crédito.

Dinero virtual

La mayoría de juegos Free2Play te brindan la opción de obtener crédito virtual dentro del juego que puedes comprar con dinero real, para facilitar la operación de comprar objetos.

Capítulos y eventos

Todos los juegos online, gratuitos o de pago, basados o no en mundos persistentes, suelen acualizarse con nuevo contenido que llega en forma de capítulos y expansiones.

¿Sólo o en compañía?

Los juegos online ofrecen desafíos y misiones para un jugador, aunque puedas interactuar con otros. Otras misiones están pensadas sólo para grupos de jugadores.

La mitología china invade el Rol Online

Perfect World

Si crees haberlo visto todo en el mundo del Rol Online, espérate a echarle un vistazo a «Perfect World», un MMO ambientado en las leyendas orientales más alucinantes, repleto de criaturas que ni te imaginas y donde razas y clases son tan únicas que creerás haber aterrizado en un universo paralelo.





▲ Las tres facciones de «Perfect World» beben de fuentes muy diversas, desde la fantasía occidental clásica hasta las leyendas y mitos chinos.

Estudio: Beijing Perfect World **Compañía:** Games Masters **Subscripción/Cuotas:** Sí/No **Micropagos:** Sí

El de Pangu es un universo online bastante curioso, que bebe de fuentes tan dispares -leyendas chinas, mitos orientales, fantasía occidental...- que las razas que lo habitan mezclan elfos con alas y hombres que vuelan, amén de criaturas mitad humanas mitad bestias. Semejante oferta es ya un indicio de que «Perfect World», pese a su mundo abierto a la exploración y repleto de quests, es también un MMO con una clara vocación PvP.

> *El mundo de Pangu vive en permanente tensión, con una lucha por su dominio que enfrenta a las tres razas que lo habitan*

ELIGE TU BANDO

Los Humanos, los Elfos Alados y los Indomables constituyen la oferta de «Perfect World» en cuanto a sus razas. Cada una de ellas posee dos clases diferentes, que se distinguen por sus estilos de juego también distintos, aunque en esencia se trata de guerreros y magos, para cada raza. Por otro lado, el sistema de crafting del juego te permite escoger entre cuatro oficios: Herrero, Sastre, Artesano y Farmacéutico. Un diseño básico pero muy bien resuelto y eficiente en la jugabilidad que ofrece.

Infomanía

- **Género:** Rol MMO
- **Idioma:** Castellano
- **Ambientación:** Fantástica
- **Micropagos/Crédito:** Sí/Sí
- **Última actualización:** The Lost Empire
- **Página Web:** www.perfectworld.com

LAS CLAVES



- **DE ROL ONLINE** y fantasía oriental ambientado en el inmenso y detallado mundo de Pan Gu.
- **INCLUYE CIENTOS DE MISIONES.** Cuenta con modos de juego de combate entre jugadores y entre clanes y contra el entorno.
- **HISTORIAS Y QUEST** muy elaboradas y una gran personalización de personajes.
- **SISTEMA DE OFICIOS** muy eficiente, para escoger entre cuatro opciones.

PUNTUACIÓN ★★★★★

▸ ***FUERA DE SERIE.*** *Recrea un universo fantástico basado en la mitología china, con tres facciones en una lucha sin cuartel.*

Mount & Blade Warband

Estudio/Cía: Paradox · Distribuidor: Friendware

El de la Acción es un género que en el multijugador a través de Internet nos ha dado algunos títulos memorables. Sin embargo, el que no estaba ambientado en alguna guerra histórica del siglo XX, nos llevaba al futuro, pistola láser en mano, para combatir invasiones alienígenas. Por eso encontrarse con este «Mount & Blae. Warband», continuación de «Mount & Blade», es una bocanada de aire fresco en un género cada vez más lleno de tópicos. Lo que Paradox nos ofrece es una recreación enormemente fiel de la Edad Media, en un reiuno ficticio en el que los caballeros luchan en encarnizadas batallas por el poder. Ss logrados modos multijugador, 6 en total, van de los típicos Deathmatch a los Asedios de fortalezas. Hasta 64 jugadores se pueden ver las caras en batallas, pudiendo liego mejorar tu equipo. Une a eso una campaña potente y tendrás un señor juegazo, de lo más original en el género.

Participa en batallas multijugador con hasta 64 usuario simultáneos, dirigiendo a tu ejército de vasallos contra el enemigo

Infomanía
- Género: Acción
- Ambientación: Medieval
- Página Web: www.friendware.info
- Modos multijugador: 6, deathmatch, deathmatch por equipos, capturar la bandera, conquista, asedio y batalla.

LAS CLAVES



- **SUS BATALLAS MULTIJUGADOR** soportan hasta un máximo de 64 usuarios simultáneos.
- **INCLUYE SEIS MODOS** multijugador diferentes.
- **INCLUYE UNA CAMPAÑA** que te permite ser el ñider de unab facción y convencer a los señores para que sean tus vasallos.
- **PUEDES GANAR DINERO** luchando contra oponentes o consiguiendo objetivos para mejorar tu equipo.

PUNTUACIÓN

BATALLAS ÉPICAS. *Un multijugador difererente para un juego que recrea la épica medieval a la perfección. ¡Para caballeros!*





Reúne a tus hombres y lánzate al galope contra el enemigo.

Cabal Online

Estudio/Cía: ESTsoft · Subscripción/Cuotas: Gratuita/No · Micropagos: Sí

Sumérgete en un mundo fantástico en el que la tecnología y la magia se dan la mano dentro de este juego coreano, tremendamente popular en el país asiático. Este juego gratuito, que funciona con micropagos, posee una estética que te recordará a los juegos de la serie «Final Fantasy» y un original sistema de combate basado en combos.



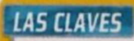


LAS CLAVES
- **TIENES SEIS CLASES** de personaje para elegir, tres de combate y tres de magia.
- **SU SISTEMA DE COMBATE** es uno de sus puntos fuertes, gracias a un genial sistema de combos, que puedes usar a partir del nivel 10.
- **CUENTA CON VARIAS EXPANSIONES** todas ellas de descarga gratuita.

PUNTUACIÓN

ROL CON MUCHA ACCIÓN. *Una curiosa mezcla entre las series «Final Fantasy» y «Diablo» con un diseño muy atractivo.*

Infomanía
- Género: Rol MMO
- Idioma: Inglés
- Ambientación: Ciencia ficción y fantasía
- Micropagos: Sí
- Última actualización: Illusion Castle
- Página Web: www.cabalonline.com



Saga Online

Estudio/Cía: Silverloder/DeepSilver · Subscripción/Cuotas: Gratuita/No · Micropagos: Sí

Probablemente «Saga» sea el primer juego que combina la estrategia con un entorno multijugador masivo persistente. El resultado es un juego muy original en el que en vez de controlar a un único héroe controlas a todo un ejército, construyes ciudades y eliges si prefieres luchar junto a otros jugadores... ¡o contra ellos!



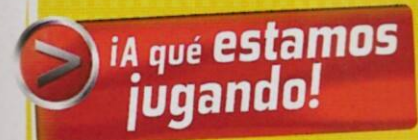


LAS CLAVES
- **PUEDES CONSTRUIR TU EJÉRCITO** comprando packs de criaturas adicionales, como si se tratara de un juego de cartas coleccionables.
- **HAY SEIS FACCIONES** cada una con sus propias unidades y características.
- **TRAS TRIUNFAR EN EE.UU.** el juego está en la fase final de su beta cerrada en Europa.

PUNTUACIÓN

ESTRATEGIA MASIVA ONLINE. *Una propuesta muy original combina lo mejor de la estrategia y el rol online.*

Infomanía
- Género: Estrategia MMO
- Idioma: Inglés
- Ambientación: Medieval fantástica
- Micropagos: Sí
- Última actualización: Actualmente en fase beta
- Página Web: www.playsaga.eu



¡A qué estamos jugando!

1 Runes of Magic



Con el Tercer Capítulo, "The Elder Kingdoms" introduce muchísimo contenido, incluyendo un nuevo continente, nivel máximo hasta 60, sistema de habilidades ampliado, desafíos para los gremios y elementos para los castillos.

2 Star Trek Online



Las cosas van muy rápido en el espacio. Mientras exploramos los confines del Universo ya tenemos aquí la "Common Ground" con nuevos combates PvP para los jugadores de la Federación, naves, misiones y habilidades.

3 Last Chaos



Sigue siendo uno de los juegos de Rol online gratuito más directos y también más completos del momento. La calidad gráfica de su entorno y personajes también es de lo mejor.

4 Aion

Es un juego de Rol online soberbio y lo de poder sobrevolar los escenarios, o combatir en el aire contra el entorno o contra otros jugadores rivales nos tiene muy enganchados.

El punto de encuentro de los jugadores online



Un tercer capítulo repleto de novedades

Runes of Magic The Elder Kingdoms

Actualidad · Contenido y cambios. Tercer Capítulo

Justo en el primer aniversario de su lanzamiento, «Runes of Magic» ha superado los tres millones de jugadores registrados. El juego de Frogster afronta ahora la salida de un tercer capítulo, «The Elder Kingdoms», que viene con un motón de contenido inédito.

¿Qué hay de nuevo en el mundo de Taborea?

«The Elder Kingdoms» nos lleva a un continente nuevo que permanece en el caos y la confusión, Dalanis. Aunque hay novedades para todos los jugadores, quienes hayan alcanzado el nivel 55 podrán adentrarse en las Colinas del Trueno y empezar su ascenso hasta el nivel 60. Pueden explorarse nuevas habilidades especiales y habrá un montón de oportunidades para probarlas, especialmente con las guerras entre gremios y el asedio de fortalezas. Cuenta con misiones para todas las comunidades, una nueva clasificación por rangos PvP y nuevos sistemas de recompensa. ¡Tienes que explorarlo!

Más información: *www.runesofmagic.com/es*

¡Juegos en Realidad!

¡Tenemos al Príncipe Demonio!

Cualquier jugador que haya estado en el mundo de «Runes of Magic» reconocerá esta figura, especialmente si jugaron el primer capítulo. Sí, es el Príncipe Demonio –o Demon Lord si ya jugabas antes de la localización del juego– y nos lo han mandado desde Frogster. La imponente figura es un artículo de merchandising exclusivo y, que sepamos, no existen unidades a la venta en España, que por eso te lo enseñamos. ¿A que mola? De momento se va a quedar aquí en la redacción, con nosotros.

La tienda de peluches de World of Warcraft

Es lógico que un universo tan popular como el de «World of Warcraft» de lugar a toda clase de figuras, juegos y objetos. Pero, reconócelo, no siempre tenemos ocasión de acceder a objetos tan simpáticos como estos peluches. Te los presentamos: son Cachorro de Jinete del Viento, a la izquierda, y Prole de Grifo, a la derecha. ¿No son increíblemente adorables y achuchables? Si, como nosotros, que somos así de "ñoños", estás deseando apretujarlos, puedes comprarlos online en la tienda de Blizzard: *eu.blizzard.com/store*

Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Estuvimos allí!

Cita con The Elder Kingdoms

Runes of Magic: The Elder Kingdoms




Fue el pasado 30 de Marzo, en el restaurante medieval la Tahona, cuando nos presentaron «The Elder Kingdoms». Alfredo Bárcena, Community Manager, hizo un repaso a las novedades de este tercer y esperado capítulo de «Runes of Magic».

Los jugadores de mayor nivel y en gremios accederán a todo lo que ofrece el nuevo capítulo.

¿Nos vemos?

Los más guapos de Everquest II



Los concursos de «EverQuest 2» son lo más divertido para su comunidad. ¡El último fue uno de belleza! En los foros del juego puedes ver a las Miss y Mister Norrath.

Arenas de combate

Nuevos duelos en EverQuest II

Actualidad · Everquest II: Battlegrounds ya disponible

Hay quién tiene personajes en «EQ2» sin hacerles caso... Pues eso va a cambiar con la esperada introducción de los Battlegrounds, se trata de arenas para combate entre jugadores, diseñadas para los que ya tienen niveles 80 y 90.



EL PERSONAJE



Lutjens

- **Me puedes encontrar** en «Star Trek Online», en Gamma Oriognis.
- **Soy un** alienígena y pertenezco al bando de la Federación.
- **Mi profesión** es la de Táctico.
- **Estoy en** la flota Renegades.
- **Mi nivel** es 45, de Contraalmirante.
- **Mi última misión** fue Infected, algo así como una mazmorra en el sector Borg.
- **Mi objetivo es** explorar la galaxia y todo el contenido nuevo del juego. No era fan de Star Trek, pero me está encantando.

¡MÁNDANOS A TU HÉROE!

Si quieres presentarnos a uno de tus personajes en un juego online, envíanos una imagen donde podamos verlo, con todos sus datos.

El desafío



COMPETICIÓN EUROPEA

Si eres buen jugador de «Avalon Heroes», apúntate la próxima: la sexta sesión de torneos para Europa dio comienzo el 13 de Abril y los premios son de hasta 5.000 €.

Lo más cotizado



Nuevos coches GT en Level R

La nueva actualización "Isabel" ha introducido nuevas competiciones y modos de juego en «Level R». Pero lo más disputado son los coches GT que se obtienen mediante compra, o al ganarlos como premios en eventos. Son los Scirocco GT24, Mazda MX-5 WGT1, Corus S3 y Nissan 350Z WGT2 entre otros.



Los set bélicos de Battlefield Heroes

El divertido «Battlefield Heroes» nos ofrece cada dos por tres nuevos set de equipo y atuendo para nuestro soldados. Lo último es todo un repertorio de packs inspirados en los personajes de «Bad Company 2». Ahí están por ejemplo el "Haggard's Heroic Set + M16" disponible por 2450 créditos del juego.



Nuevos juegos Free Realms

Si hay un juego que ofrezca variedad de propuestas y formas de entretenimiento, ese es Free Realms. Una de las recientes incorporaciones que causan furor son los juegos de cartas coleccionables. En el portal de «Free Realms» te explican las diferencias entre las cartas físicas y las cartas digitales.



En la Red

Amazonas en Facebook

¿Cuanto tiempo llevas sin hacerle caso a tu cuenta de Facebook? Pues reengánchate porque tu cuenta en la famosa red social es lo único que necesitas para jugar a «Jade Tales», las aventuras de unas simpáticas amazonas.

Enlace: *www.facebook.com/apps/application.php?id=166880491498*

LA CUENTA ATRÁS

Ha empezado para:



Black Prophecy

2010 · ACCIÓN · REAKKTOR MEDIA

No todo en el universo online ha de ser Rol y fantasía, así que los alemanes de Reakktor Media se han sacado de la manga un mundo de juego de ciencia ficción futurista, donde acción y combate entre naves espaciales son los protagonistas.

War of Angels

2010 · ROL/ACCIÓN · GAMIGO

Rol Online, Acción, fantasía, un estilo de cómic "japo" y muchas guerreras ligeras de ropa. ¿Una combinación imposible? No en «War of Angels» uno de los próximos juegos de Gamigo en desarrollo, actualmente en fase de beta test.

En los próximos meses:



World of WarCraft Cataclysm

OTOÑO 2010 · ROL/ACCIÓN · ACTIVISION BLIZZARD

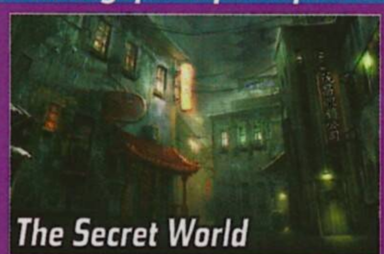
Nadie duda a estas alturas de que la que se avecina en «World of Warcraft» es de las buenas, con cambios radicales en las clases de los jugadores más expertos, en los escenarios, en las habilidades... ¡Blizzard va a liarla otra vez!

Need for Speed World

2010 · VELOCIDAD · ELECTRONIC ARTS

El mundo de «Need for Speed» se lanza al universo online con un título que quiere dejar a la serie en el mismo número uno que han sido sus entregas offline. ¿Podrá hacerle sombra a «Test Drive Unlimited» y su continuación, ya en camino?

Aún hay que esperar para:



The Secret World

FINALES 2010 · ROL/ACCIÓN · FUNCOM

Los creadores de «Anarchy Online», «Age of Conan», «The Longest Journey» y otros juegos que han dejado huella en la historia del PC, te invitan ahora a descubrir misterios sobrenaturales arcanos y combatirlos en el mundo moderno.

Star Wars. The Old Republic

MARZO 2011 · ROL/ACCIÓN · BIOWARE/EA

BioWare extiende su experiencia al mundo online y lo hace aliado con LucasArts y Star Wars. ¿El resultado? ¡Se nos ponen los pelos de punta sólo con imaginarnos lo que puede salir de ahí! De momento, lo que se ha visto es espectacular.

¿Quieres salvar el mundo... o controlarlo?

The Secret World

Han pasado diez años desde aquel «Anarchy Online» que pusiera a Funcom en el punto de mira del mundo online. Ahora, con «The Secret World» no quieren sólo el mundo online. Quieren el mundo entero.



▲ ¿Preocupado por que no te gustan tus habilidades? ¡Pues céntrate en otras! En «The Secret World» no existirán clases como tales, y podrás cambiar de una a otra.

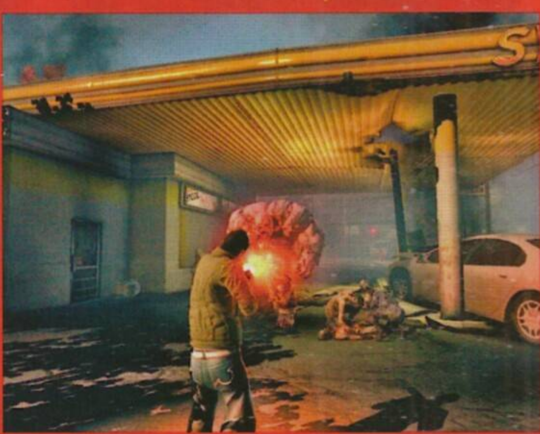
Los detalles del desarrollo, así como de la trama y diseño de «The Secret World», han estado haste hace muy poco bajo secreto sumarial por parte de Funcom. Y la pregunta obligada es: ¿se puede, a estas alturas, enfrentarse a un proyecto realmente original de MMO? ¿Es posible que un título como «The Secret World» en el que el guión es parte vital del conjunto, no existen clases como tales para los personajes y, en gran medida, es el jugador el que construye el mundo a su paso, pueda ser más que una propuesta ambiciosa? En Funcom no sólo están convencidos de ello sino que, además, nos están convenciendo al resto de jugadores online.

«The Secret World» te mostrará un mundo moderno, actual, que está sucumbiendo a una amenaza sobrenatural ancestral. Una amenaza en que las referencias, más o menos veladas, a los clásicos de Lovecraft o Stephen King parten desde el

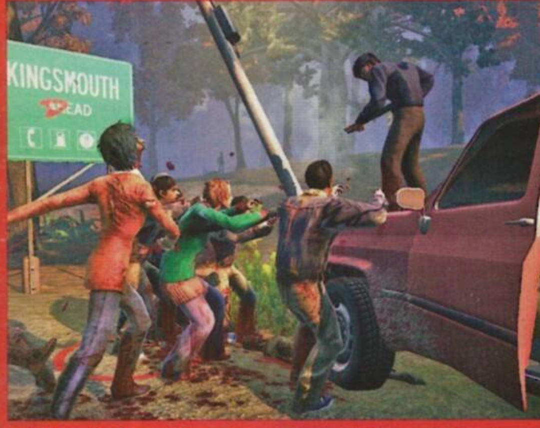




▲ El horror de «The Secret World» se ha desatado en el pueblop de Kingsmouth, Maine, pero no será el único escenario en que tendrás que combatir al Mal. Ciudades como Nueva York, Londres o Seúl también acogerán a las facciones que lucharán contra esta antigua amenaza.



▲ La llegada del Lady Margaret a las costas del pueblo y la extraña niebla que rodea Solomon Island forman el punto de partida de todo.



▲ La invasión de zombis que sufre Kingsmouth no es más que un síntoma del verdadero horror que acecha al mundo desde hace eones.



Mitos, leyendas y horror se dan cita en un juego que quiere rendir homenaje a clásicos como Lovecraft y que te invita a combatir un Mal ancestral en el mundo moderno

mismo punto geográfico en que arranca la trama: el pueblo de Kingsmouth, en Maine. Y es que situar en Nueva Inglaterra una invasión de zombis a raíz de la llegada de un barco y una misteriosa niebla que transforma en monstruos a los que entran en ella, es toda una declaración de intenciones.

En cuanto a la jugabilidad, ya se conocen las tres facciones en que podrás enrolarte –Dragones, illuminati y Templarios–, que podrás desarrollar –¡y cambiar!– tus habilidades y que ciudades como Londres, Nueva York o Seúl verán desarrollar tus combates y quests contra monstruos y enemigos de toda clase... ¿y contra las otras facciones? Eso, está por ver...



▲ Los jugadores más expertos podrán crear distintos tipos de combos, trabajando en equipo y combinando las diversas habilidades elegidas.

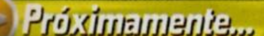
A TRES BANDAS

» TEMPLARIOS, ILLUMINATI Y DRAGONES. Las tres facciones principales de «The Secret World» en las que el jugador puede enrolarse no compiten, abiertamente, entre sí. De hecho colaborarán para luchar contra el Mal y las fuerzas de la oscuridad. Pero, ¿cuál será el verdadero objetivo de cada una?

» PERTENECER A UNA U OTRA se elige al desarrollar tu personaje pero, cuando luches contra los monstruos, deberás saber que no lo harás como "héroe" sino como un peón de tu facción. Y, en la compleja trama del juego, las facciones serán enormes sociedades con una muy antigua historia a cuestas.

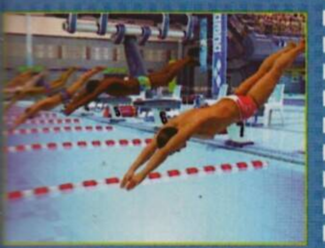
¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





OVERCLOCKED
Cinco amnésicos y un misterio
El thriller psicológico de Friendware te propone protagonizar su argumento por 9,95 €. Una aventura de corte clásico, pero salpicada de interesantes innovaciones jugables que refuerzan un argumento oscuro y cautivador.



SUMMER ATHLETICS 2009
Verano de deportes
Anticípate a la temporada estival recreando las pruebas deportivas del año pasado a un precio inferior al de entonces, 19,95 €. Más de veinte disciplinas deportivas te mantendrán ocupado compitiendo durante muchos meses.



BATTLEFIELD 2 COMPLETE COLLECTION
La guerra al completo
Toda la trepidante acción militar de «Battlefield 2» ocupa un paquete rebosante de contenido por 9,95 €: El juego original, junto a la expansión «Special Forces» y dos booster pack.



FIFA 09
Un año atrás
A la inmensa mayoría de los fans de la saga FIFA les resultará igual de emocionantes y reñidas las competiciones de este «FIFA 09» que las de la última versión, sólo que la primera se pone a tu alcance a un precio inferior, 9,95 €.

Call of Juarez

Ensalada de tiros

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Disfruta de la más intensa acción en el lejano Oeste, con una ambientación cinematográfica sobresaliente y la historia de dos pistoleros que buscan el tesoro de Juárez a lo largo y ancho de quince episodios repletos de duelos, asaltos, emboscadas, peleas a puñetazos... La atmósfera es tan real como puedas imaginar, recreando a la perfección una película del Oeste, mientras que las texturas en alta definición dan lugar a escenarios increíbles. Si tienes una tarjeta gráfica de gama media tirando a alta, serás bienvenido al Oeste, donde vivirás toda una película.

AHORA DECIMOS

Los revólveres de «Call of Juarez» vuelven a salir de su funda pero además, lo hacen cargados con más y mejor pólvora. FX presenta una edición Oro en la que ha añadido nuevos mapas multijugador, un nuevo doblaje y características puestas al día para DirectX 10. Si antes había motivos para desenfundar, imagina ahora... ¡Dispara de una vez!



▲ Acción en el salvaje Oeste. Saltan hasta las astillas por los balazos. Todo, desde los efectos visuales hasta las físicas, está al servicio del espectáculo.

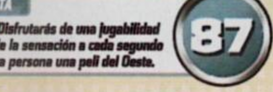


INFOMANÍA

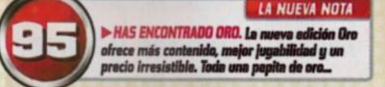
FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM141 (Oct.06)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Techland/Take 2
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com/p242

LA ANTIGUA NOTA

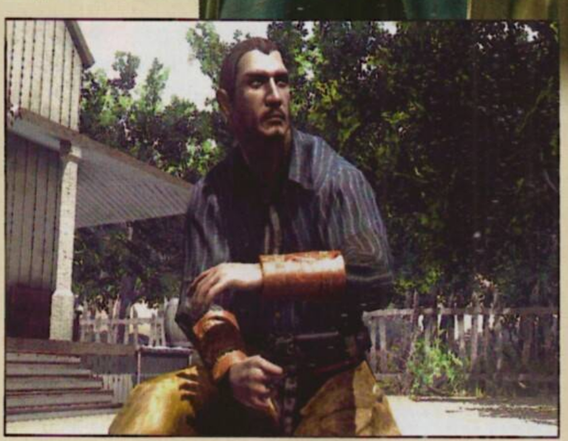
▶ **¡DESENFUNDA!** Disfrutarás de una jugabilidad extraordinaria y de la sensación a cada segundo de vivir en primera persona una peli del Oeste.



LA NUEVA NOTA



▶ **HAS ENCONTRADO ORO.** La nueva edición Oro ofrece más contenido, mejor jugabilidad y un precio irresistible. Toda una pepita de oro...



▲ La variedad de la acción en «Call of Juarez» te lleva por persecuciones, asaltos a trenes y diligencias y duelos desenfundando el revólver.



▲ La historia de «Call of Juarez» puede presumir de un guión genial y está protagonizada por dos pistoleros, Billy Candela y el Reverendo McCall.

NFS Undercover

Un policía en las carreras ilegales

ANTES DECÍAMOS

Infíltrate en el mundillo de las carreras clandestinas para desmantelarlo mientras la poli te pisa los talones. El estilo de juego de «NFS Undercover» es el propio de la serie pero esta vez estás del lado de la poli y con todo el mapa abierto para ti. Vertiginosas persecuciones y carreras que desbordan emoción con el objetivo de ganar dinero, tunear tu coche y competir en desafíos mayores. Además, esta entrega viene con un modo multijugador y un entorno gráfico espectacular. Las carreras ilegales han vuelto más emocionantes que nunca.

AHORA DECIMOS

No estamos ante la mejor entrega de la serie, pero sí que le sobran alicientes a este «Need for Speed Undercover» para cualquier aficionado a la velocidad extrema, desde el atractivo argumento que te pone en la piel de un policía infiltrado hasta la libertad de acción en una ciudad abierta o el divertido modo multijugador "Polis y Ladrones". Hay algunos puntos negros –una IA floja en los rivales y escenarios que se vuelven repetitivos– pero no consiguen rebajar el elevado nivel de diversión, manteniendo su conducción muy atractiva y apetecible.



▲ Mézclate con los criminales y gánalos en su terreno compitiendo en las carreras más emocionantes.



▲ La policía hará todo lo posible para poder cazarte: federales, helicópteros... ¡Toda la caballería!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16 PEGI ONLINE

- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 169 (Feb. 09)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Black Box
- Distrib.: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.needforspeed.es



LA ANTIGUA NOTA 86

▶ ¡PISA A FONDO! Tiene la espectacularidad de siempre puesta al día con nueva tecnología y una gran libertad de acción. Veloz y divertido.

LA NUEVA NOTA 89

▶ CONDUCIR ES DIVERTIR. Velocidad extrema y carreras vertiginosas a un ritmo tal que se perdonan algunas imperfecciones. No defrauda.

Crysis Warhead

Vive una acción paralela



▲ El ritmo de «Crysis Warhead» es más intenso y menos pausado que el del juego original. Apenas te da un segundo para respirar y siempre te espera una trampa o un ataque sorpresa.

ANTES DECÍAMOS

Enfúndate el nanotraje de Psycho y vive su aventura durante los acontecimientos de «Crysis» pero aún con más acción y desde el punto de vista del Sargento Sykes, compañero del protagonista del juego anterior. El empleo del nanotraje, verdadero protagonista de la serie, está mejorado y es más fácil acceder a sus funciones. Además, su soberbia realización técnica ha sido mejor optimizada incluso que la del juego original. Lo que es una lástima es que dure seis o siete horitas. En cambio, el multijugador se amplía con otro modo y con esta expansión autojugable descubrirás secretos que arrojarán luz sobre lo que pasaba en «Crysis» y disfrutarás de una acción mucho más explosiva.

AHORA DECIMOS

Son seis o siete horas, sí, pero... ¡menudas horas! La acción de «Crysis Warhead» es aún más intensa y espectacular que el juego original, amplía el argumento y trasfondo que ya nos enganchó en el primer «Crysis» y, si al principio te echó atrás la relación "horas de juego/precio", ha solucionado este problema presentándose con un nuevo precio. ¡No te lo pienses más!





▲ En «Crysis Warhead» te empujan a tener más encuentros de combate cuerpo a cuerpo.



▲ Parecía una misión de rescate, pero será una carrera por la supervivencia del planeta.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 12

- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 166 (Nov. 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Crytek/EA
- Distrib.: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: crysiswarhead.ea.com

LA ANTIGUA NOTA 96

▶ BREVE, PERO INTENSO. Argumento de cine y acción total, espectacular y sin cuartel. ¡La pena es que te lo acabas en cuestión de horas!

LA NUEVA NOTA 97

▶ BREVE, PERO BARATO. Igual de intenso, igual de apabullante y también igual de breve, pero a su nuevo precio esto último es ya un mal menor.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Prototype	29,99€
Quantum of Solace	19,99€
Transformers 2	19,99€
DIGITAL BROS	
Painkiller Pandemonium	29,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Crysis	9,95€
Crysis Warhead	9,95€
Dead Space	9,95€
FIFA 09	9,95€
FIFA 2010	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Mass Effect	9,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
Warhammer Online. AoR	9,95€
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Overclocked	9,95€
The Abbey	19,95€
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95€
Imperivm Civitas III	9,95€
Jack Keane	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
KOCH MEDIA	
Age of Conan	29,95€
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
SBK 09	19,99€
Summer Athletics	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Alone in the Dark	19,95€
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
Sacred 2. Fallen Angel	9,99€
NOBILIS IBÉRICA	
Hotel Giant 2	29,99€
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Stormrise	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
NBA 2K9	9,99€
Stronghold Collection	29,95€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en está guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Otros cuatro titulazos asaltan nuestra lista este mes y ocupan, con toda justicia, algunas de sus primeras posiciones. ¿Quién podría negarse a «El Rey Arturo», «King's Bounty Armored Princess», «Runaway 3»...?

1. Battlefield Bad Company 2

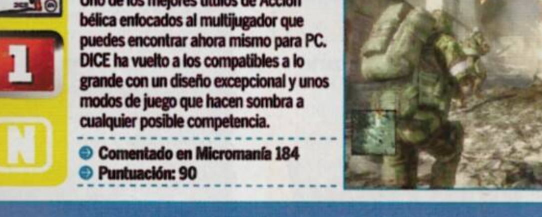


- Acción • DICE
- Electronic Arts • 59,95 €

Uno de los mejores títulos de Acción bélica enfocados al multijugador que puedes encontrar ahora mismo para PC. DICE ha vuelto a los compatibles a lo grande con un diseño excepcional y unos modos de juego que hacen sombra a cualquier posible competencia.

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 90

N



2. Mass Effect 2



- Rol/Acción • BioWare/EA
- Electronic Arts • 49,95 €

La nueva obra maestra de BioWare recoge al comandante Shephard y lo lleva mucho más allá con un guión increíble, unos gráficos soberbios y una jugabilidad galáctica.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 98





3. Dragon Age Origins





- Rol • BioWare/EA
- Electronic Arts • 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 99

8. Just Cause 2



- Acción • Avalanche/Eidos
- Koch Media • 39,95 €

Acción, caos, diversión total y una explosión tras otra para poner a Panau patas arriba. Un juego con el que se te pasan las horas haciendo todo tipo de barbaridades.

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 92

N





9. Supreme Commander 2



- Estrategia • GPG
- Koch Media • 39,95 €

Gas Powered Games regresa con la segunda parte de uno de sus juegos de Estrategia más aclamados. ¡Y puedes jugar con dos monitores!

- Comentado en Micromanía 184
- Puntuación: 93

N

10. BioShock 2



- Acción • Irrational Games
- Take 2 • 44,95 €

Merece la pena volver a un lugar tan siniestro y terrorífico como Rapture si tienes la oportunidad de encarnar esta vez a un Big Daddy. ¿Se te ocurre un mejor plan?

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 94

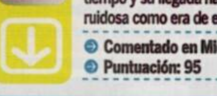






11. Call of Duty Modern Warfare 2





- Acción • Infinity Ward
- Activision Blizzard • 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de esperar.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 95

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

Empire: Total War

The Creative Assembly • SEGA • 49,95 €

La Estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 • Puntuación: 95



Acción

Call of Duty. Modern Warfare 2

Infinity Ward • Activision Blizzard • 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones multijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.

Comentado en MM 179 • Puntuación: 95



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream • Atari • 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 • Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Battlefield Bad Company 2 (+16)	Acción	Electronic Arts
2. Los Sims 3: Diseño y Tecnología (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. Silent Hunter 5 (+12)	Simulación	Ubisoft
5. CoD. Modern Warfare 2 (+18)	Acción	Activision Blizzard
6. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
7. Los Sims 3 Trotamundos (+12)	Estrategia	Electronic Arts
8. Assassin's Creed II (+18)	Acción	Ubisoft
9. Napoleon Total War (+16)	Estrategia	SEGA
10. Runaway a Twist of Fate (+12)	Aventura	Digital Bros

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a marzo de 2010.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2010 (+3)	Deportivo	SEGA
2. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Napoleon Total War (+16)	Estrategia	SEGA
4. The Sims 3. World Adventures (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Battlefield Bad Company 2 (+16)	Acción	Electronic Arts
6. Command & Conquer 4 (+16)	Estrategia	Electronic Arts
7. Mass Effect 2 (+18)	Rol	Electronic Arts
8. The Settlers 7. Paths to a Kingdom (+12)	Estrategia	Ubisoft
9. Assassin's Creed II (+18)	Acción	Ubisoft
10. W40K DoW II. Chaos Rising (+16)	Estrategia	THQ

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de abril de 2010.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. WoW Wrath of the Lich King	Rol	Activision Blizzard
2. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
3. Battlefield Bad Company 2	Acción	Electronic Arts
4. Dragon Age Origins. The Awakening	Rol	Electronic Arts
5. GTA Episodes from Liberty City	Acción	Take 2
6. Call of Duty Modern Warfare 2	Acción	Activision Blizzard
7. Mass Effect 2	Rol	Electronic Arts
8. Dragon Age Origins	Rol	Electronic Arts
9. Flight Sim X Gold	Simulación	Microsoft
10. Mass Effect	Rol	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de abril de 2010.

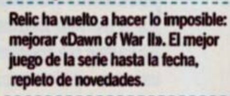
Dawn of War II Chaos Rising

4 N

Estrategia · Vigil/Relic
THQ · 34,95 €

Relic ha vuelto a hacer lo imposible: mejorar «Dawn of War II». El mejor juego de la serie hasta la fecha, repleto de novedades.

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 97







Metro 2033

5 N

Acción · 4A Games
THQ · 49,95 €

La ambientación, la tecnología, la calidad gráfica, la historia... todo se alía en «Metro 2033» para convertirlo en un imprescindible de tu colección. Disfrutarás pasando miedo.

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 95



GTA Episodes from Liberty City

6 N

Acción · Rockstar
Take 2 · 29,95 €

Dos historias para ampliar las excelencias del diseño y jugabilidad de «GTA IV», en un pack único que además no necesita el original.

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 93







Napoleon Total War

7 =

Estrategia · Creative Assembly
SEGA · 39,95 €

Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

Comentado en Micromanía 182
Puntuación: 96



El Rey Arturo

12 ↓

Estrategia/Rol · Neocore
FX Interactive · 19,95 €

El primer juego que recoge fielmente todas las leyendas artúricas se aprovecha con acierto de ellas para ofrecer una combinación de Estrategia, gestión, Rol y aventura.

Comentado en Micromanía 183
Puntuación: 95





King's Bounty Armored Princess

13 ↓

Rol/Estrategia · Katauri/1C
FX Interactive · 9,95 €

Esta expansión autojugable te trae una nueva carga de Estrategia por turnos con componentes de Rol y un apartado visual espectacular.

Comentado en Micromanía 183
Puntuación: 98



Left 4 Dead 2

14 ↑

Acción · Valve/EA
Electronic Arts · 49,95 €

Zombis y más zombis en un alarde de lo que debe ser la Acción en modo multijugador. Otra obra maestra de Valve, que te dejará pegado a la pantalla durante mucho tiempo.

Comentado en Micromanía 180
Puntuación: 94





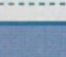


Runaway A Twist of Fate

15 ↓

Aventura · Pendulo Studios
Digital Bros · 19,99 €

El cierre perfecto para una trilogía inolvidable. Acompaña a los incombustibles Brian y Gina en la que parece su última y mejor aventura.



Comentado en Micromanía 183
Puntuación: 92

Rol

Dragon Age. Origins

BioWare · Electronic Arts · 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99



Velocidad

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 10

Deportivo · EA Sports · 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 91



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Napoleón llegó, vió y venció. Pero «Empire Total War» quiere recuperar su antigua gloria. «Imperivm Online» es el que sufre su primera gran derrota.



1 Napoleon Total War
N
- 30% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 96
- The Creative Assembly
- SEGA



2 Empire. Total War
↑
- 25% de las votaciones
- MM 171 · Puntuación: 95
- The Creative Assembly
- SEGA



3 Sparta II
↓
- 23% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 92
- World Forge/FX Interactive
- FX Interactive

4 Imperivm Online
↓
- 12% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 92
- Haemimont Games
- FX Interactive

5 Anno 1404
=
- 10% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 90
- Related Designs/Ubisoft
- Ubisoft

Acción

La Acción sufre un vuelco importante con «Modern Warfare 2» volviendo por sus fueros y «BioShock 2» cayendo un puesto. Los demás, apenas notan los cambios en la lista.



1 Call of Duty Modern Warfare 2
↑
- 35% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 95
- Infinity Ward/Activision
- Activision Blizzard



2 BioShock 2
↓
- 25% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 94
- 2K Marin/Digital Extremes
- Take 2



3 S.T.A.L.K.E.R. Call of Pripyat
=
- 20% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 85
- GSW Game World/JoWooD
- Digital Bros.

4 Left 4 Dead 2
=
- 10% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Valve/EA
- Electronic Arts

5 Dark Void
=
- 10% de las votaciones
- MM 181 · Puntuación: 92
- Airtight Games/Capcom
- Koch Media

Aventura

Un intercambio de las primeras posiciones, con «Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador» volviendo a lo más alto de la lista y «Runaway 2» ascendiendo un puesto.



1 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
↑
- 32% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive



2 Runaway 2
↑
- 27% de las votaciones
- MM 151 · Puntuación: 93
- Péndulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive



3 The Abbey. La Abadía
↓
- 20% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

4 A Vampire Story
↑
- 13% de las votaciones
- MM 174 · Puntuación: 90
- Autumn Moon/Crimson Cow
- Friendware

5 Jack Keane
↓
- 8% de las votaciones
- MM 150 · Puntuación: 94
- Deck 13/10Tacle
- FX Interactive

Rol

BioWare sigue imponiendo su ley en el género. «Mass Effect 2» y «Dragon Age. Origins» se quedan fijos en lo más alto. Pero el resto no pierden tampoco fuelle y marcan distancias.



1 Mass Effect 2
=
- 30% de las votaciones
- MM 182 · Puntuación: 98
- BioWare/EA
- Electronic Arts



2 Dragon Age Origins
=
- 28% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 99
- BioWare/Electronics Arts
- Electronic Arts



3 Divinity 2 Ego Draconis
=
- 22% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 92
- Larian Studios/DTP
- Koch Media

4 Risen
=
- 11% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 92
- Piranha Bytes/Deep Silver
- Koch Media

5 Drakensang
=
- 9% de las votaciones
- MM 173 · Puntuación: 96
- Radon Labs/dtp
- FX Interactive

Velocidad

Otro que retoma lo más alto del podio. «NFS Shift» intercambia posiciones con «DiRT 2» y se van pegando pasadas un mes más. La carrera está emocionante.



1 Need for Speed SHIFT
↑
- 29% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 94
- Slightly Mad/Black Box/EA
- Electronic Arts

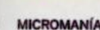


2 Colin McRae DiRT 2
↓
- 26% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Warner Bros.

3 Fuel
=
- 22% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 90
- Asobo Studio/Codemasters
- Warner Bros.

4 Race Driver GRID
=
- 10% de las votaciones
- MM 162 · Puntuación: 96
- Codemasters
- Atari

5 Burnout Paradise The Ultimate Box
=
- 4% de las votaciones
- MM 172 · Puntuación: 88
- Criterion Games/EA
- Electronic Arts



El espontáneo

"No os lo creeréis, pero me lo he hecho yo solito. Parezco el mismísimo Arthas, no lo podéis negar, ¿a que no?"

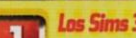
» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Arthas "the 2nd"

Simulación

Los posiciones no se alteran este mes, en el que la Simulación parece quedarse como uno de los géneros más calmados de estas páginas, junto a...





1 Los Sims 3

34% de las votaciones



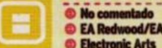
- MM 175 • Puntuación: 94
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts





2 Los Sims 3 Trotamundos

27% de las votaciones



- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



3 Silent Hunter 4

21% de las votaciones

- MM 148 • Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



4 Flight Simulator X Acceleration

15% de las votaciones

- MM 157 • Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft



5 X-Plane 9

3% de las votaciones



- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

Deportivos

...sí, los juegos deportivos, que son el otro género en el que todo permanece sin cambios. De momento, tranquilidad absoluta en el campo de juego. ¿Seguirán así las cosas en un mes?



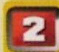
1 FIFA 10

31% de las votaciones



- MM 179 • Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts





2 NBA 2K10

26% de las votaciones



- MM 181 • Puntuación: 90
- 2K Sports
- Take Two





3 Pro Evolution Soccer 2010

23% de las votaciones



- MM 179 • Puntuación: 90
- Konami
- Konami



4 Football Manager 2010

14% de las votaciones



- MM 180 • Puntuación: 92
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA



5 Blood Bowl

6% de las votaciones

- MM 176 • Puntuación: 87
- Cyanide/Focus Home
- Digital Bros.

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Civilization III — 35% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Firaxis

2 Starcraft — 34% de las votaciones
- Comentado en MM 41
- Puntuación: 90
- Blizzard

3 Warcraft III — 31% de las votaciones
- Comentado en MM 90
- Puntuación: 92
- Blizzard

Acción



1 Half-Life 2 — 42% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 98
- Valve

2 Far Cry — 35% de las votaciones
- Comentado en MM 110
- Puntuación: 97
- Ubisoft

3 Half-Life — 23% de las votaciones
- Comentado en MM 61
- Puntuación: 91
- Valve

Aventura



1 Grim Fandango — 45% de las votaciones
- Comentado en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

2 Monkey Island — 35% de las votaciones
- Comentado en MM 42
- Puntuación: 85
- LucasArts

3 Fahrenheit — 20% de las votaciones
- Comentado en MM 128
- Puntuación: 90
- Atari

Rol

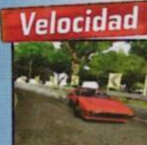


1 Diablo II — 46% de las votaciones
- Coment. en MM 67
- Puntuación: 85
- Blizzard

2 Neverwinter N. — 30% de las votaciones
- Coment. en MM 50
- Puntuación: 91
- Bioware

3 Ultima VII — 24% de las votaciones
- Coment. en MM 63
- Puntuación: 97
- Origin

Velocidad



1 Test Drive Unlim. — 42% de las votaciones
- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96
- Eden Games

2 Grand Prix 4 — 30% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Microprose

3 Toca 2 — 28% de las votaciones
- Comentado en MM 111
- Puntuación: 90
- Codemasters

Simulación



1 Silent Hunter II — 53% de las votaciones
- Comentado en MM 84
- Puntuación: 92
- SSI/Ubisoft

2 Silent Hunter III — 31% de las votaciones
- Comentado en MM 125
- Puntuación: 92
- Ubisoft

3 Combat F. Sim. 2 — 16% de las votaciones
- Comentado en MM 70
- Puntuación: 90
- Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4 — 39% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 94
- Konami

2 Sensible Soccer — 32% de las votaciones
- Comentado en MM 62
- Puntuación: 95
- Sensible Software

3 Virtua Tennis — 29% de las votaciones
- Comentado en MM 88
- Puntuación: 92
- SEGA

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

D

DESPERADOS WANTED DEAD OR ALIVE

Tiroteo de códigos

Prepárate para desenfundar porque se avecina una buena lista de códigos de los que te ayudan, y mucho. Para disfrutarlos, únicamente tendrás que pulsar la tecla izquierda **[Shift]** y, sin soltarla, **[F11]**. Usa ahora estas frases:



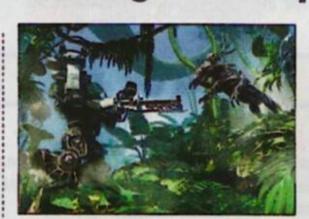
- **clint:** Terminas el nivel actual.
- **jackal:** Más munición.
- **show me all:** Muestra todos los objetos.
- **hollow man:** Invisibilidad on/off.
- **timeless:** Congela el tiempo.
- **zeus:** Matas a los enemigos con la linterna pulsando **[Alt]**.
- **medic:** Muestra pistas on/off.
- **powerman:** Nueva arma.

J

JAMES CAMERON'S AVATAR

Modo Dios

Este truco es muy sencillo de utilizar, pero tiene un requisito previo



que necesitas cumplir obligatoriamente: sólo valdrá si creas un perfil primero y juegas al menos unos minutos. Luego, guarda la partida y sal al escritorio. Busca el fichero **"avatar.exe"**, haz una copia por si algo falla y edita en Propiedades la línea de inicio, añadiendo **"-GameProfile_GodMode 1"**. Si todo ha salido bien, la próxima vez que inicies el juego tendrás activado el Modo Dios para tu perfil.

JUICED 2 HOT IMPORT NIGHTS

Nuevos coches

El modo de conseguir nuevos coches en este juego pasa por desbloquear retos. En esta ocasión nosotros te ofreceremos una serie de códigos que necesitarás introducir en el DNA Lab y que en lugar de proporcionarte el coche desbloquearán un reto especial. Superando ese reto te harás con el modelo de vehículo que acompaña a cada código.



- **YTHZ:** Audi TT 1.8 Quattro.
- **GVDL:** BMW Z4 Roadster.
- **RBSG:** Holden Monaro.
- **BSLU:** Hyundai Coupe 2.7 V6.
- **MRHC:** Infinity G35.
- **MNCH:** Infinity G35 rojo.
- **KDTR:** Koenigsegg CCX.
- **DOPX:** Mitsubishi Prototype X.
- **PRGN:** Nissan 350Z.
- **WIKF:** Saleen S7.
- **FAMQ:** Seat Leon Cupra R.



L

LEGENDARY

Invencibilidad y munición



Gracias a estas ayudas, ahora sí que serás capaz de llegar a hacer algo legendario tras haber liberado legiones de monstruos al abrir torpemente la caja de Pandora. Edita el inicio del Acceso Directo del juego y añade el comando "-console". Ahora, una vez que hayas iniciado el juego, pulsa la tecla **[º]** para activar la consola y podrás introducir estos dos interesantes códigos:

- **Make me Super Human:** Invencibilidad.
- **Sentori:** Munición infinita.

EL TRUCO DEL MES



SUPREME COMMANDER 2

Modo trucos

Una tarea tan ambiciosa y épica como la que plantea este juego merece contar con unas cuantas ayudas. Edita el fichero "game.pref" que estará en la ruta "Gas Powered Games\SupremeCommander" y añade al principio del todo:

debug = { enable_debug_facilities = true }

Localiza la cadena "CheatsEnabled =" y pon el valor "true". Ya estás listo para aplicar las ayudas del juego. Salva (antes habrás hecho una copia de seguridad) e inicia el juego probando estos códigos:

- **[Ctrl] + [K]:** Destruye la unidad seleccionada.
- **[Ctrl] + [N]:** Renombra la unidad seleccionada.
- **[Ctrl] + [Shift] + [C]:** Copia la unidad o estructura seleccionada.
- **[Ctrl] + [Shift] + [V]:** Pega la unidad o estructura seleccionada.
- **[Alt] + [Ratón izquierdo]:** Cambiar a perspectiva enemiga.



M

METRO 2033

Modo dios



Y no sólo eso, sino también te ofrecemos munición infinita por el mismo precio para recorrer los subterráneos del Metro con más posibilidades de sobrevivir sin esparcer tus higadillos. Es muy sencillo, ¡acuérdate siempre de hacer la copia de seguridad! Localiza el fichero **"user.cfg"** y ábrelo con un editor de texto.

Cambia las líneas: **"g_global_god off"** por **"g_global_god on"** y activarás el modo dios. **"g_unlimitedammo off"** por **"g_unlimitedammo on"** para obtener munición infinita.

MOUNT & BLADE WARBAND

Victoria asegurada



Las cosas se pondrán más fáciles si echas mano de estas ayudas. Activa primero en el menú de Configuración la opción para permitir los trucos y a continuación

EL JUEGO DEL MES

SPELLFORCE 2 GOLD EDITION

Cinco ayudas diferentes



Pulsa las teclas **[Ctrl]** y **[+]** para activar la consola e introduce uno de estos cinco códigos mágicos o, por lo menos, imprescindibles si lo que quieres es acabar el juego:

- **GodMode[1]:** Modo Dios.
- **NoManaUsage[1]:** No necesitas gastar Maná.
- **AddMoney[x]:** Obtienes [x] cantidad de oro.
- **ProvideGood[x]:** Obtienes [x] cantidad de todos los bienes.
- **FOWEnable[0]:** Desactiva la niebla de guerra.

utiliza cualquiera de estas combinaciones de teclas:

- **[Ctrl] + [X] (en Pantalla Personaje):** 1000 puntos de experiencia más .
- **[Ctrl] + [H] (en Pantalla Batalla):** Salud al máximo.
- **[Ctrl] + [T] (en Pantalla Mapa):** Ver todo menos lo oculto.
- **[Ctrl] + [F9]:** Cámara lenta
- **[Ctrl] + [W] (en Pantalla Personaje):** 10 puntos más de eficacia para el arma: .
- **[Ctrl] + [F5] (en Pantalla Batalla):** La IA combate por ti.
- **[Ctrl] + [Clic izquierdo] (en Pantalla Mapa):** Teleportar al grupo a la posición del cursor.
- **[Ctrl] + [F3] (en Pantalla Batalla):** Herir a los aliados.



SHIP SIMULATOR 2008
Bromas naúticas

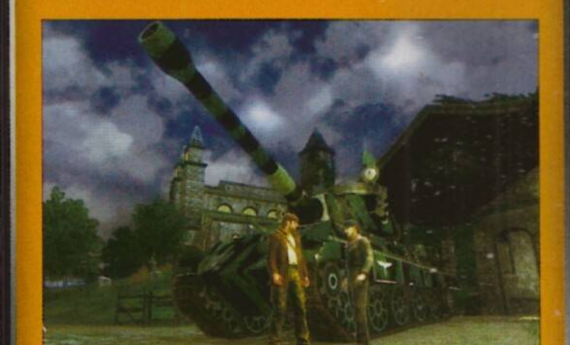


Disfruta de estas pequeñas bromas o curiosidades en un simulador naútico tan aparentemente serio como éste. Será tan sencillo como abrir la consola de trucos con la tecla [º] y usar alguno de estos códigos:

- **fly:** El barco salta arriba y abajo.
- **duck:** Un pato que se mueve libremente.
- **see:** Cámara libre.
- **candles:** Coloca velas sobre el barco (sólo para práctico, salvavidas clase Arie Visser y fairmount shephera).
- **chemical:** Añade humo verde en la parte delantera del práctico (sólo para este tipo de barco).
- **torch:** Convierte las antenas en antorchas (sólo para remolcador y bugsier 2).

EL TRUCO DEL LECTOR

THE SABOTEUR
Más vehículos



Aquí te desvelamos las localizaciones de algunos de los vehículos que puedes obtener en el juego. No es que así sea sencillo conseguirlos, pero al menos sí mucho más fácil.

Camión Bauer Fuel– Picardía Oeste / Normandía Norte: Cerca del río, donde la carretera cambia de sentido.

Gestapo GS - Gare Saint-Lazare: Aparcado al Norte del checkpoint cercano a la torre con el altavoz de propaganda (lado derecho de la carretera).

Gestapo Cruiser: En las calles de las áreas Nazi. Sólo en nivel alto de alarma.

Armed ZP750: Eleva el nivel de alarma y vendrá hacia ti.

Berto Sabina

SONIC & SEGA ALL STARS RACING
Circuitos desbloqueables

Este es un juego plagado de personajes y lugares reconocibles por cualquier jugador veterano de los títulos de SEGA: «Samba de Amigo», «Shenmue», «Sonic»... por eso hay muchas cosas para desbloquear mientras tengas dinero, y lo mejor es que son homenajes a los clásicos de SEGA que los



fans sabrán apreciar y disfrutar. Por ejemplo, aquí tienes una parte de la lista de circuitos que puedes abrir y su precio, en próximos números te enunciaremos otros tipos de contenido:

- **Rampart Road (Billy Hatcher):** 5000.
- **Dark Arsenal (Sonic the Hedgehog):** 5500.
- **Pinball Highway (Sonic the Hedgehog):** 6500.
- **Sewer Scrapes (House of the Dead):** 7000.
- **Lost Palace (Sonic the Hedgehog):** 7500.
- **Sandy Drifts (Super Monkeyball):** 8000.
- **Rokkaku Hill (Jet Set Radio Future):** 8500.

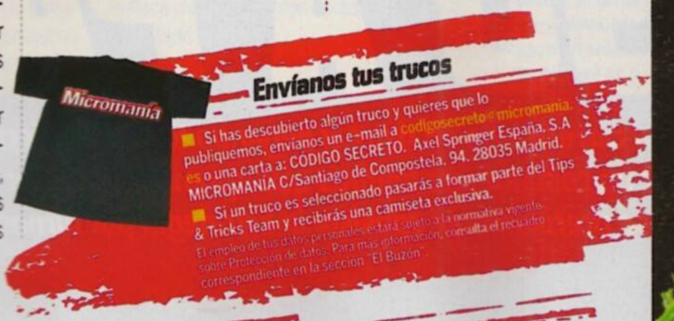
T

THE SETTLERS 7
Victoria automática



Si durante el juego pulsas la tecla [Enter] activarás la línea de comandos en la que introducir cualquier código. Te ofrecemos aquí cinco de éstos que te serán de mucha ayuda,

- **DontWantToLose:** Ganas automáticamente la misión en juego.
- **ItsLikeAJackpot:** Aumenta en 10 los recursos y soldados.
- **WhatCanEyeSee:** Desactiva la niebla de guerra.
- **ThatsANiceView:** Activa la cámara libre.





Juegos de Estrategia por Turnos

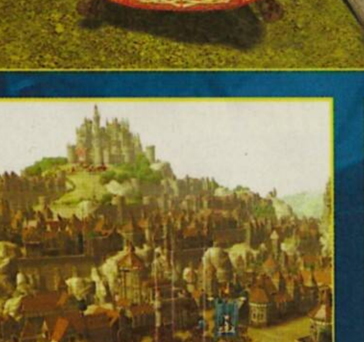
LA GUERRA, PASO A PASO

Lo de ir a la guerra a la carrera, rifle en ristre y pegando tiros está bien para la tropa, pero si de verdad quieres ser un comandante tendrás que aprender a pensar antes de actuar, y en eso precisamente consiste la Estrategia por turnos.

FANTÁSTICA

Si tus unidades aéreas tienen pico y plumas, y tu artillería consiste en unos señores con túnicas que se lían a lanzar bolas de fuego, no hay duda: ¡tu juego es fantástico!





El Rey Arturo

- Estudio/Compañía: Neocore
- Distribuidor: FX Interactive · Año: 2010
- Comentado en MM: 183 · Puntuación: 95

La estrategia por turnos se combina con espectaculares batallas en tiempo real en este fantástico juego ambientado en la leyenda del Rey Arturo que, para hacer la mezcla todavía más interesante, añade además unos cuantos elementos de rol. Ponte en la piel del primer rey de Britania y demuestra tu habilidad como general, gestor, rey y aventurero. ¿Alguien da más en un solo juego?



Infomanía

- Estilo: Conquista, gestión y batallas
- Idioma: Castellano
- Desarrollo de la campaña: Abierto
- Ambientación: Ciclo Artúrico
- Multijugador: No · Precio: 19,95 €
- Web: www.kingarthurthewargame.com

Heroes of Might & Magic V

- Estudio/Compañía: Nival Interactive/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft · Año: 2006
- Comentado MM: 137 · Puntuación MM: 90

La quinta entrega de esta clásica serie conserva toda la magia y el encanto de sus antecesores, con la misma combinación de exploración y combates por turnos, pero la pone al día con un fantástico acabado gráfico en 3D. Además, ahora puedes encontrar el original y sus dos expansiones en un estupendo pack que ningún fan de la serie puede perderse.





Infomanía

- Estilo: Exploración y combates
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Fantasía tradicional
- Desarrollo de la campaña: Abierto
- Multijugador: Sí (2-4) · Precio: 14,95 €
- Web: www.mightandmagic.com

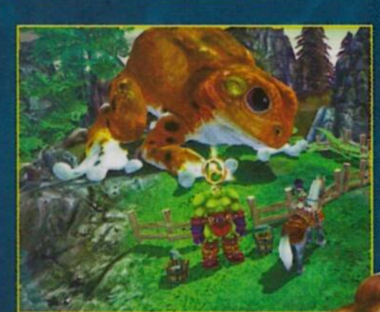


King's Bounty. Armored Princess

- Estudio/Compañía: Katauri/1C
- Distribuidor: FX Interactive · Año: 2010
- Comentado MM: 183 · Puntuación MM: 98

El «King's Bounty» original se reveló como el sucesor natural de la veterana serie «Heroes of Might & Magic» y esta primera expansión (autojugable, además) no ha hecho sino confirmar esa fantástica impresión. Con unos gráficos geniales, una jugabilidad brutal y una enorme variedad de contenidos, éste es sin duda uno de los mejores juegos de su género. ¡Y además cuesta sólo 10 euros! ¿Te lo puedes creer?





Infomanía

- Estilo: Exploración y combates
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Fantasía tradicional
- Desarrollo de la campaña: Abierta
- Multijugador: No · Precio: 10 €
- Web: www.kings-bounty.com

Todos los juegos de Estrategia por turnos tienen una característica común, y es que frente al ritmo frenético de los juegos de Estrategia en tiempo real, en los que la mayor parte de las veces importa más tu destreza con las teclas que tus habilidades tácticas, en los juegos por turnos tienes tiempo para pensar. Esto puede parecer poca cosa, pero esa pausa es precisamente lo que permite que estos juegos sean mucho más versátiles y que tengan más opciones y posibilidades estratégicas. Vamos, que para un estratega de pro, el tiempo real en la Estrategia es como el agua en el vino: lo hace más suave, más accesible... pero le quita toda la gracia.

TURNOS SIN MÁS

Dentro de la Estrategia por turnos se pueden hacer fácilmente subgrupos, por ejemplo en función de cómo se plantee su jugabilidad. Siguiendo este criterio, nos encontraríamos en primer lugar los juegos que se desa- ▸▸

MÁS JUEGOS FANTÁSTICOS

Desde "El Señor de los Anillos" a este tiempo las guerras entre ejércitos de orcos, elfos, enanos y demás criaturas fantásticas tienen un "no sabemos qué" que las hacen irresistibles. ¿Quieres más estrategia fantástica? Aquí tienes otro par:

» **DISCIPLES 2.** FX te trae un juego apasionante en el que cuatro razas –el Imperio, los Clanes de las Montañas, las Legiones de los Condenados y las Hordas de los Muetos Vivientes– se enfrentan en una guerra sin cuartel.

» **ELVEN LEGACY.** Sumérgete en un universo de espada y brujería en el que tienes que construir un imperio al mando de una de las cinco facciones disponibles, dentro de una apasionante campaña con varios finales posibles.



HISTÓRICA

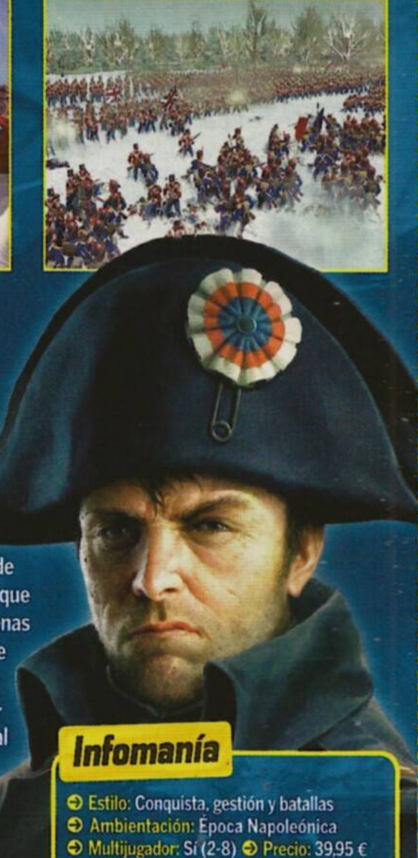
¿Piensas que puedes emular a los más famosos líderes militares y políticos de la Historia? Para demostrarlo tendrás que enfrentarte a todos estos juegos...



Napoleon Total War

- Estudio/Compañía: The Creative Assembly
- Distribuidor: SEGA • Año: 2010
- Comentado en MM: 182 • Puntuación: 96

La última entrega, por el momento, de la serie «Total War» es también la que menos años de historia abarca, apenas de 1778 a 1793, pero esa brevedad se compensa de sobra con todas las novedades introducidas: mejoras en la gestión del mapa táctico, una IA más mortal y eficiente que nunca, un ambientación espectacular y, sobre todo, un originalísimo modo multijugador de sustitución. Sin duda, el mejor juego de toda la serie.



Infomanía
- Estilo: Conquista, gestión y batallas
- Ambientación: Época Napoleónica
- Multijugador: Sí (2-8) • Precio: 39,95 €
- Web: www.totalwar.com

Sid Meier's Civilization IV

- Estudio/Cía.: Firaxis/2K • Distrib.: Take 2
- Año: 2005 • MM: 131 • Puntuación: 96

La que para muchos es la serie de estrategia más adictiva de todos los tiempos ("Sólo un turno más... Bueno, otro... Venga, uno más...") alcanza en esta cuarta entrega un nivel de variedad y profundidad estrategicas sin precedentes. Añádele a eso una nueva e impresionante tecnología 3D y varias expansiones y el resultado es, llanamente, imprescindible.

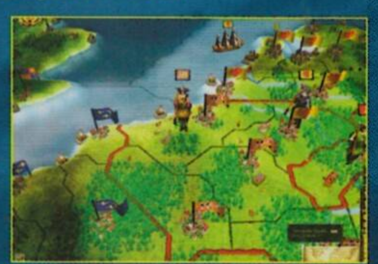


Infomanía
- Estilo: Conquista y gestión
- Ambientación: Toda la historia de la humanidad
- Web: www.civIV.com

Europa Universalis III

- Estudio/Cía.: Paradox • Distrib.: Friendware
- Año: 2007 • MM: 146 • Puntuación: 83

Los juegos de la serie «Europa Universalis» figuran sin lugar a dudas entre los más profundos y complejos de todo el género de la Estrategia, además de poseer un rigor histórico excepcional.Con la tercera entrega de la serie, Paradox introduce un nuevo motor 3D (que pasa bastante desapercibido, la verdad) y, sobre todo, mejora la ya excepcional IA y ajusta la jugabilidad para hacerla más precisa y profunda. No es un juego fácil ni sencillo, pero si te atreves con él, no te defraudará.



Infomanía
- Estilo: Conquista y gestión
- Ambientación: Europa, siglos XV al XVIII
- Web: www.europauniversalis3.com

Hearts of Iron III

- Estudio/Cía.: Paradox • Distrib.: Friendware
- Año: 2010 • MM: 181 • Puntuación: 84

Es difícil de comprender, más aún de dominar y sus gráficos y su interfaz difícilmente podrían ser más áridos, pero lo que está claro es que no hay un juego de estrategia que reproduzca con más detalle y realismo hasta el último aspecto de la 2ª Guerra Mundial. ¿Te atreves a tomar el destino del mundo en tus manos?



Infomanía
- Estilo: Conquista y gestión
- Ambientación: 2ª Guerra Mundial
- Web: www.hoi3.com



LA GUERRA TOTAL

La serie «Total War» es una referencia imprescindible cuando se habla de estrategia por turnos, desde sus mismos orígenes con el ya clásico «Shogun. Total War». Estas son las "penúltimas" entregas de la serie:

EMPIRE TOTAL WAR. Con él la serie llegó a la Era de los Imperios y trajo bajo el brazo, además, las esperadísimas batallas navales.

WARPATH. Esta actualización de contenido de «Empire» introduce una campaña en Norteamérica, con nuevas facciones, unidades y tecnologías.

▸▸ rrollan íntegramente turno por turno, sin ningún lugar para el tiempo real. Uno de los pilares en este tipo de juegos es, por supuesto, la serie «Civilization» de Sid Meier, que te lleva a un fabuloso viaje por el tiempo y te enfrenta al desafío de fundar una pequeña aldea en el albor de los tiempos y convertirla en un imperio que domine el mundo. También pertenecen a este tipo de juegos los de la series «Europa Universalis» o «Hearts of Iron», ejemplos ambas de la Estrategia por turnos más pura, en la que se sacrifica la potencia gráfica por la profundidad del juego, con montones de datos y estadísticas que manejar. ¿Muy complicado? Puede ser, pero también apasionante al máximo.

UN POCO DE CADA

Otro tipo de Estrategia por turnos es la que podemos encontrar en los títulos de la serie «Total War» o en el reciente «El Rey Arturo». En estos se combina la Estrategia por turnos sobre un mapa del mundo en el que debemos dirigir un imperio, con el tiempo real en

ELIGE TU JUEGO DE ESTRATEGIA POR TURNOS

	EL REY ARTURO	HEROES OF MIGHT & MAGIC V	KING'S BOUNTY. ARMORED PRINCESS	NAPOLEON TOTAL WAR	CIVILIZATION IV	EUROPA UNIVERSALIS III	HEARTS OF IRON III
PRECIO	19,95 €	14,95 €	9,95 €	39,95 €	39,95 €	29,95 €	44,95 €
AÑO	2010	2006	2010	2010	2005	2007	2010
PEGI	16+	12+ (Violencia)	12+ (Violencia)	16+ (Violencia, En Línea)	12+	12+	7+ (Violencia, En Línea)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	Neocore/FX Interactive	Nival Interactive/Ubisoft	1C/FX Interactive	The Creative Assembly/SEGA	Firaxis/Take 2	Paradox/Friendware	Paradox/Friendware
PÁGINA WEB	www.kingarthurthewargame.com	www.mightandmagic.com	www.kings-bounty.com	www.totalwar.com	www.civIV.com	www.europauniversalis3.com	www.hoi3.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 3,4 GHz 1 GB de RAM 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600 ó Radeon X700, 256 MB	Pentium 4 1,5 GHz, 512 MB de RAM, 1,3 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB	Pentium 4 2,6 GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600, 128 MB	Core 2 2 GHz, 1 GB de RAM 18 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB con Shader 2.0b	Pentium 4 1,2 GHz, 256 MB de RAM 1,7 GB de disco duro, tarjeta 3D 64 MB	Pentium 4 1,9 GHz, 512 MB de RAM 1 GB de disco duro, tarjeta 3D 64 MB	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 2 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800 ó Radeon X850XT
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
EXPANSIONES	No	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Sí
TEMÁTICA	Fantástica	Fantástica	Fantástica	Histórica	Histórica	Histórica	Histórica
AMBIENTACIÓN	Ciclo Artúrico	Fantasía clásica	Fantasía clásica	Guerras Napoleónicas	Toda la historia del mundo	Europa, siglos XV al XVIII	2ª Guerra Mundial
ESTILO DE JUEGO	Conquista, gestión y batallas	Exploración y combates	Exploración y combates	Conquista, gestión y batallas	Conquista y gestión	Conquista y gestión	Conquista y gestión
DESARROLLO DE LAS CAMPAÑAS	Abierto	Abierto	Abierto	Abierto	Abierto	Abierto	Abierto
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Media	Media	Media	Baja	Baja	Baja	Baja
FACCIONES DISPONIBLES	1	6	1	4	18	250	+ de 100
DIFICULTAD	Media	Baja	Baja	Alta	Media	Muy alta	Muy alta
EDITOR	No	No	No	No	Sí	No	N
MULTIJUGADOR	No	Sí	No	Sí	Sí	Sí	Sí
MODOS MULTIJUGADOR	--	Enfrentamiento	--	Asedio, tierra y mar, batalla de sustitución y campañas	Montones	Campaña	Campaña
Nº DE JUGADORES	---	2-4	---	2-8	2-12	2-32	2-32
VALORACIÓN (1-10)							
GRÁFICOS	9	7	9	9	7	4	3
SONIDO	8	7	9	9	7	4	3
JUGABILIDAD	8	8	9	9	10	8	8
CALIDAD/PRECIO	10	8	10	9	9	8	6

los escenarios para resoluelven las batallas. La complejidad es un escalón menor, pero aun así el número de decisiones a tomar y la gigantesca cantidad de opciones garantizan la diversión durante mucho, mucho tiempo.

Por último, habría un tercer apartado, el más ligero en cuanto a su complejidad, que es al que pertenecen juegos como los de las series «Heroes of Might & Magic» o «King's Bounty». En estos juegos, al igual que en los anteriores, se distingue entre un mapa global en el que conquistas y desarrollas ciudades y los escenarios en los que tienen lugar los combates, pero, al contrario que en los anteriores, la jugabilidad en el mapa global es en tiempo real, mucho más sencilla y basada casi por completo en la exploración, y en las batallas, en cambio, es por turnos.

Como ves, en fin, hay juegos de Estrategia por turnos para dar y tomar, tan complejos o sencillos como prefieras. ¿Estás preparado para tipo de juego diferente? Pues reúne a tu ejército y prepárate para una guerra... muy bien pensada. ■ J.P.V.

NUESTROS FAVORITOS

Todos son buenos, qué duda cabe, pero si tuviéramos que quedarnos sólo con tres, estos serían nuestros elegidos.

» **NAPOLEON. TOTAL WAR.** La última entrega de la serie es también la más variada, completa y soprendente.

» **KING'S BOUNTY. ARMORED PRINCESS.** Toda la magia del clásico «Heroes of Might & Magic» se combina con una jugabilidad brutal y un acabado gráfico impresionante.

» **EL REY ARTURO.** El último bombazo de FX es un juego brillante que no debe faltar en la colección de ningún estratega.



Y PARA EL FUTURO...

Si lo tuyo es la Estrategia por turnos el futuro te pinta pero que muy bien: regresan las mejores series del género y llegan nuevas franquicias muy, pero que muy prometedoras.





Sid Meier's Civilization V

Estudio/Compañía: Firaxis/Take 2
Lanzamiento: Junio 2010

La decana de todas las series de Estrategia por turnos está a punto de presentarnos su quinta entrega, un juego supervisado por el propio Sid Meier y en el que se pretende construir una nueva experiencia de juego, pero siempre sobre la base de las anteriores entregas. Entre las novedades más destacadas, el papel primordial de los fans, que ahora podrán crear y compartir contenidos para el juego desde los propios menús de éste. ¿No tienes ganas ya de jugarlo?

Infomanía
- Estilo: Conquista y gestión
- Ambientación: Toda la historia de la humanidad
- Web: www.firaxis.com

Hearts of Iron III Semper Fi

Estudio/Compañía: Paradox
Lanzamiento: Primavera 2010

Con esta expansión descargable Paradox pretende aumentar aún más el control del jugador sobre sus ejércitos mejorando las opciones de negociación y colaboración entre las facciones y, además, añadiendo aún más eventos y sucesos históricos. ¿Pensabas que «Hearts of Iron III» no podía ser más detallado? Pues espérate a descubrir las sorpresas de «Semper Fi».

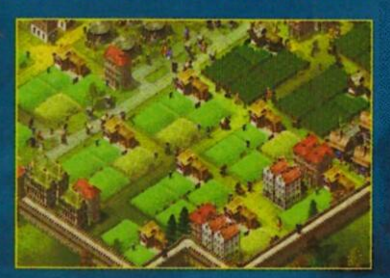


Infomanía
- Estilo: Conquista y gestión
- Ambientación: 2ª Guerra Mundial
- Web: www.hoi3.com

Patrician IV

Estudio/Compañía: Gaming Minds/Kalypso
Lanzamiento: Otoño 2010

Pese a que el cierre de Ascaron, responsables de los anteriores títulos de esta serie de gestión comercial, nos hizo temer lo peor, nuestros temores se desvanecieron cuando Gaming Minds, un nuevo estudio formado por algunos de los miembros de la propia Ascaron, confirmaron su continuidad con esta nueva entrega que, una vez más, nos llevará al Norte de Europa en plena Edad Media.



Infomanía
- Estilo: Gestión comercial
- Ambientación: Edad Media, Liga Hanseática
- Web: www.patrician4.com

Disciples III

Estudio/Compañía: Obsidian/Bethesda
Distrib.: Namco-Bandai Lanzamiento: 2010

La nueva entrega de la serie combinará una vez más el Rol y la Estrategia para trasladarte al mundo de Nevendaar y ponerte al mando de una de las tres razas disponibles –el Imperio, las Legiones de los Condenados y los Elfos– con el objetivo de conseguir que su dios alcance la supremacía sobre los demás. Con un nuevo motor gráfico 3D y un argumento que promete ser muy interesante, este juego entusiasmará a los seguidores de la saga.

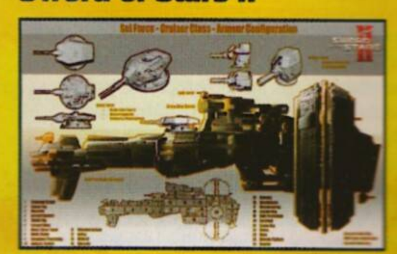


Infomanía
- Estilo: Exploración y conquista
- Ambientación: Fantasía oscura
- Web: www.disciples3.ru

Y ADEMÁS

¿No has tenido bastante estrategia por turnos? ¿Todavía quieres más...? Pues nada, tus deseos son órdenes, así que aquí tienes otro puñado de futuros lanzamientos dentro de este género tan especial. Si lo tuyo es la estrategia pausada y muy meditada, no debes perder de vista ninguno de estos títulos.

Sword of Stars II



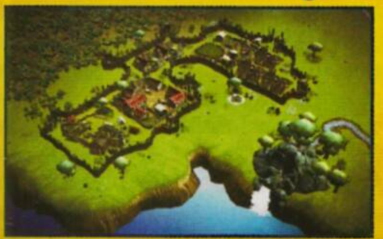
▲ Conquista nada menos que toda la Galaxia con este prometedor juego que añadirá una nueva raza a las seis con las que ya contaba el original.

Magic: The Gathering Tactics



▲ Se sabe muy poco de este prometedor proyecto, pero el respaldo de una franquicia como "Magic The Gathering" ha atraído la atención de muchos fans.

Elemental War of Magic



▲ Explora un mundo repleto de magia mientras reclutas héroes, construyes un ejército y creas un imperio. Estrategia, Rol y aventura a partes iguales.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate con nosotros, cura tus heridas y recobra el aliento para lo que te espera, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Más munición

¡Especies alienígenas en liza!

DESCARGAS » MOD » «ALIENS VS. PREDATOR 2»



Ya sabes que el actual «Aliens vs Predator» se nos presentó como "remake" del juego original de Rebellion de 1999, ¿no? Pero aquel título tuvo una continuación en «Aliens vs Predator 2», un juego aún mejor que salió en 2001 desarrollado por Monolith. ¿Que lo conoces y lo tienes por ahí? Pues ya puedes desempolvarlo para jugar este mod, "Survival", que te permite vivir los acontecimientos anteriores a los del primer título. La guerra entre xenomorfos y depredadores ha empezado, ¿sobrevivirás como marine?

Descarga: *www.moddb.com/mods/survivalcompaign/downloads/avp2-survival-campaign*

Nueva acción cooperativa

ACTUALIDAD » «BORDERLANDS»

Un sistema de juego frenético junto a una campaña cooperativa han hecho de «Borderlands» uno de los juegos del momento. Pero lo es también porque no deja de renovarse con nuevo contenido descargable que aporta misiones, personajes y amplía su jugabilidad. ¡Hagamos un repaso a estas expansiones que nos llegan a modo de DLC!

Zombis y arenas de combate

La primera, «The Zombie Island of Dr. Ned» salió en diciembre del año pasado. Incluía misiones, objetos nuevos y una historia en la que debías deshacer la que había liado el bueno del doctor, convirtiendo a unos trabajadores en zombis. Le siguió «Mad Moxxi's Underdome Riot», una expansión enfocada al combate entre jugadores pero con todo tipo de enemigos y jefes finales.



Pandora ya era un mundo inmenso con el juego original. Los DLC amplían su mundo con nuevos desafíos, misiones y enemigos.



Con las expansiones, también se ha incrementado el nivel máximo del jugador, del 50 hasta el 61.

Y lo mejor par el final

Ahora nos llega «The Secret Armory of General Knoxx», la expansión más completa de las tres. Consta de un inmenso territorio, nuevas armas y vehículos, y treinta nuevos tipos de enemigos. Además, se ha incluido una elaborada historia que continúa el hilo argumental del juego original. Las tres expansiones están disponibles a través de la red Steam por tan sólo 7,99 €.

MÁS INFO. EN: *www.borderlandsthegame.com*

Juego gratuito

Deathmatch clásico

DESCARGAS » JUEGO «NEXUIZ»

Basado en la tecnología del clásico «Quake» de id, de 1996, «Nexuiz» **te permite competir con hasta 63 jugadores más en varias modalidades. Se han añadido algunas mejoras para actualizar su aspecto gráfico, como un sistema de iluminación dinámica, y es compatible con los mapas antiguos de «Quake 3 Arena». Si lo tienes puedes usarlos para jugar en «Nexuiz».**

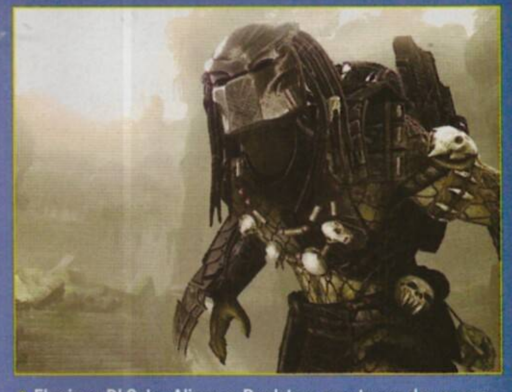
Más información: *www.alientrap.org/nexuiz*

DLC para Aliens vs Predator

ACTUALIDAD » CONTENIDO DESCARGABLE

El nuevo «AvP» ha salido hace apenas unas semanas, pero SEGA ya ha lanzado nuevos mapas. Este DLC, que recibe el nombre de «Swarm Map Pack», cuenta con cuatro mapas diferentes, dos para los modos multijugador y otros dos para el modo Supervivencia. Los mapas multijugador –que están disponibles para los modos Deathmatch, Caza del depredador, Infestación, Deathmatch por especies, Deathmatch por especies mixtas y Dominación– nos permiten luchar en una zona acuática y en una planta industrial, mientras que los dos de Supervivencia nos trasladan al corazón de una colina abandonada y su refinería infestada de criaturas. Podrás adquirir el pack a través de Steam por tan sólo 5,99 €.

Lo encontrarás en: *store.steampowered.com/app/10695*



El primer DLC de «Aliens vs Predator» cuenta con dos mapas multijugador y otros dos para el modo Supervivencia.

¿Quieres participar?

■ Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Sigue jugando

¡Quítamelas de aquí!

» DESCARGAS » «HALF-LIFE 2»



» *«Too Many Crates» es un curioso mod para «Half-Life 2»* **con rompecabezas a base cajas apiladas. El objetivo es desacerte de todas ellas con la fiel barra de Gordon, pero también deberás pensar en cómo apilarlas y en qué orden destruirlas o no podrás completar el reto.**

➲ Lo encontrarás: ***www.moddb.com/mods/too-many-crates/news/too-many-crates-realeased***

Una de plataformas

» DESCARGAS » MOD » «TEAM FORTRESS 2»



» *"The Great Class Dash" es un mod individual para «Team Fortress 2»* **que convierte al famoso juego multijugador en un clásico juego de plataformas. Cuenta con cuatro niveles y obstáculos específicamente diseñados para cada uno de los nueve clases de personaje del juego.**

➲ Lo encontrarás: ***classdash.yolasite.com/***

¡Qué alto, demonios!

» DESCARGAS » MOD » «DOOM 3»



» *"Escape from Enemy Mountain" es un mod individual para «Doom 3»* **en el que, tras quedar atrapado por los demonios en la cumbre de un planeta extraño, intentas escapar combatiendo a los monstruos que se interpondrán a tu paso, descendiendo hasta llegar a la nave espacial que te puede devolver a la Tierra.**

➲ Lo encontrarás: ***www.moddb.com/mods/escape-from-enemy-mountain***

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Los piratas abordan el género

» ACTUALIDAD » LOS NUEVOS JUEGOS

No sabemos qué habrán tenido que ver en esto las películas de "Piratas del Caribe" o el éxito de las aventuras de Telltale, pero lo cierto es que en los últimos meses hemos podido disfrutar de unos cuantos aventuras de piratas... ¡Mejor que en los tiempos de «Monkey» y aún vienen más cosas!

Ya están surcando los mares...

• ***Ghost Pirates of Vooju Island***: La aventura creada por Bill Tiller, conocido por los preciosos escenarios de «The Curse of Monkey Island», ya está disponible. Es precisamente en los gráficos, dibujados a mano, en donde destaca esta aventura en la que encarnamos a tres piratas fantasmas, a los que debes controlar de forma paralela mientras las tramas se van entrelazando.

• ***Monkey Island 2 Special Edition***: LucasArts ha anunciado la edición especial del clásico «Monkey Island 2» para este verano. Solo se distribuirá en formato digital –con subtítulos en Castellano– en servicios como Steam e incluirá nuevos gráficos en alta resolución, música orquestada, audiocomentarios de los creadores, y la posibilidad de alternar entre la versión original y la nueva pulsando un botón. ¿Para cuando la temporada 2 de «Tales of Monkey Island»?

➲ MÁS INFORMACIÓN: ***www.friendware.es*** ***www.lucasarts.com***

Es otra historia...

Tube Adventures

» AVENTURA ONLINE » ACTUALIDAD



» *Te presentamos la primera videoaventura basada en YouTube,* **que además está realizada en nuestro país. Se trata de un curioso experimento que aprovecha las opciones interactivas de YouTube. Dispuestos a acabar con la amenaza de la belicosa raza de los vikingos, un par de "zumbaos" viajan en el tiempo para acabar con el noruego primigenio. En YouTube ves los vídeos y dependiendo de las opciones que pulses en las conversaciones o el lugar que quieras visitar, se reproducirán diferentes vídeos que irán avanzando la historia. Una divertida gamberrada que te arrancará unas cuantas carcajadas.**

➲ Comienza a jugar aquí: ***tubeadventures.blogspot.com***

¡Manos a la obra!

TellTale Music Extractor 1.4.6.

» UTILIDADES
» EXTRACTOR DE MÚSICA



» *Si has jugado aventuras de Telltale,* como las dos temporadas de «Sam & Max», «Wallace & Gromit» o «Tales of Monkey Island», seguro que habrás disfrutado con su música, digna de una superproducción cinematográfica. «Telltale Music Extractor» es una aplicación que extrae la música de los juegos de Telltale y la organiza en forma de temas musicales con carátula incluida. Úsala con tus juegos y podrás escuchar su banda sonora en cualquier lugar. ¡A disfrutar!

➲ Lo encontrarás en: *quick.mixnmojo.com*

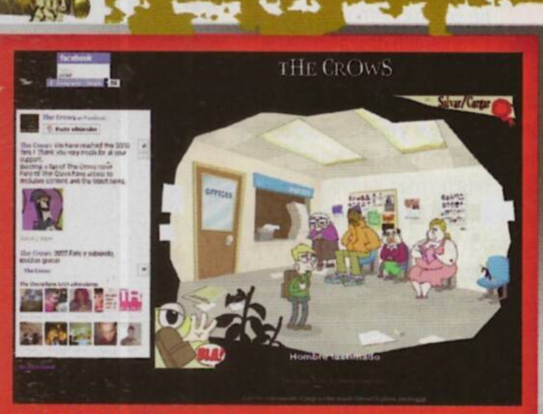
Juego gratuito

¡Salva a las mascotas!

» AVENTURAS EN EL NAVEGADOR » NOVEDADES

» *Las aventuras gráficas que puedes jugar gratis son abundantes,* pero en raras ocasiones nos hemos encontrado con un título de la calidad de «The Crows» que, además, está realizado en España. Alguien desalmado se ha aliado con la Muerte, aumentando el número de defunciones de mascotas. Gilbert, el friki del pueblo, está dispuesto a desenmascarar a los Crows y descubrir qué hay detrás de este misterio. Una aventura clásica con una excelente calidad gráfica que puedes jugar directamente desde el navegador. ¡Pruébala!

➲ Empieza a jugar aquí: *www.thecrows.es*



▲ La calidad gráfica es meritoria, los puzzles entretienen, las voces están en Castellano y es gratuita. ¡Qué más quieres!

En Marcha

¡Sigue al NFS Team!

El pasado 9 de Abril debutó en competición el Need For Speed Team que compitió en Long Beach California. Sus cinco pilotos correrán en diversas categorías esta temporada desde la Nürburgring, las 24 H de Dubai. Puedes seguir sus progresos en la web oficial de «NFS».

Más info.: www.needforspeed.com

A rebufo



DiRT 2 y GTA IV al día

Si quieres sacale el máximo partido a «Dirt 2» y mejorar su rendimiento, no tardes en instalar el parche v1.1 que mejora la calidad gráfica, el soporte de DX11 y corrige algunos fallos.

También acaba de salir el primer parche para GTA IV v1.0.6.0. Actualiza el Club Social de Rockstar, que ya no tendrás que lanzar, y corrige algunos fallos en el rendimiento y la jugabilidad.

Los encontrarás en: Codemasters.com y www.rockstargames.com/IV

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Un nuevo reto, dominando los V8

ACTUALIDAD **«SUPERSTARS NEXT CHALLENGE V8»**



Es estupendo que nos llegue una noticia, o más bien la confirmación oficial de un esperado desarrollo. Hace unas semanas conocíamos lo último sobre «F1 2010» y poco después EA lanzó la beta de «Need For Speed World». Quedémonos este mes con algo más tangible y que puedes jugar desde ya. ¿Qué tal una carrera con los «Superstars V8 Next Challenge»?

¡Coches de calle con 450 caballos!

Este título es, en efecto, la continuación del «Superstars V8» que salió el año pasado y del que también aquí te hablamos. Se trata de un simulador de conducción realista, con interesantes carreras con la licencia "Superstars". Esta nueva entrega ha sido actualizada por Milestone y Black Bean con nuevos desafíos, más vehículos de la licencia y escenarios algo mejorados, un multijugador que admite 16 jugadores y todo ello por unos 20 €. Pero si ya estás pensando en ir a la tienda, echa el freno. Si buscas sensación de velocidad y espectacularidad quizá no te convenga, «Superstars V8» vuelve a ser un juego para los que buscan retos de pilotaje.

Más info.: blackbeangames.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Dragon Age: El Despertar

ACTUALIDAD **EXPANSIÓN**



Desde su lanzamiento, «Dragon Age: Origins» no ha dejado de sorprendernos con novedades y contenido descargable. Si ya era un inconmensurable juego de Rol, con el contenido de El Retorno de Ostagar y el Prisionero de Piedra, hemos podido seguir jugando mucho más. Ahora nos ha llegado «El Despertar», una expansión de esas que, por si te lo estás pensando, merecen la pena, lo mires por donde lo mires.

Imprescindible

Disponible por 30 €, BioWare nos brinda una nueva historia que se sitúa seis meses después del original y comprende un buen puñado de misiones, nuevos objetos, desafíos magias, habilidades y nuevos personajes –junto con los ya vistos en el DLC anterior–. Además, las decisiones que tomes van a resultar ahora mucho más decisivas. En total, «El Despertar» suma unas 25 a 30 horas de juego. ¡Vamos, imprescindible!

LO ENCONTRARÁS EN: dragonage.bioware.com

El Oráculo



La cita con Kasumi

DESCARGAS **«MASS EFFECT 2»**

El nuevo contenido descargable de «Mass Effect 2» ya no es gratuito muy a nuestro pesar, ya que seguramente como tú, esperábamos que el añadido de Kasumi Goto y sus recuerdos perdidos fueran un privilegio para todos los miembros de la Red Cerberus. No ha sido así, este DLC cuesta 800 puntos BioWare (7€). ¿Merece la pena? Bueno, te decimos en qué consiste. El personaje nos plantea una interesante misión y hay buenas dosis de acción. En total, unas dos horas de juego. Luego, Katsumi, aunque tiene dos poderes interesantes ofrece pocos diálogos interactivos (como Zaeed). Se nos antoja algo escasito, la verdad. ¿Qué opinas, ya has picado? Por cierto, ya sabrás que BioWare ha puesto en marcha su Bazar de subastas. ¡Atento!

Lo encontrarás en: masseffect.bioware.com

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

El Periscopio



Reacciones de los fans sobre el DRM

El mes pasado, dedicamos un espacio en La Simulación para presentar «Silent Hunter 5» y su controvertido sistema antipiratería. Al cierre de redacción –el 14 de Marzo– la más importante comunidad en Castellano del juego, la "24 Flotilla", también emitió un comunicado en su web acerca del DRM de «Silent Hunter 5». Te remitimos a su foro si quieres seguir el asunto e incluso sumarte a las protestas por el mencionado sistema DRM online empleado por Ubisoft. Aparte, ya está disponible el parche 1.1.5 del juego 66,5 MB que corrige algunos fallos y mejora algunos detalles en los gráficos y el rendimiento de «Silent Hunter 5».

Info.: *www.24flotilla.com*

Duelos aéreos importados

ACTUALIDAD «WINGS OF PREY» EN PC

Resulta asombroso que diez años después del lanzamiento de «IL2 Sturmovik», la serie –que en esencia se ha mantenido casi inalterada desde entonces– de lugar a nuevos juegos de total actualidad, pero así es. El que nos ocupa, «Wings of Prey», es un heredero directo de aquel, y aunque se trata de un juego de acción más que de un simulador resulta especialmente interesante para todos los aficionados a la simulación de combate aéreo.

Antes, pasó por las consolas.

Quizá recordarás de hace unos meses que en PS3, Xbox 360 y PSP salió el título «IL-2 Sturmovik: Birds of Prey». Era el estreno de la serie en las consolas y muchos lamentamos que no hubiera una versión para PC. Aunque se tratase de una simulación "light", no dejaba de ser un «IL-2» y además anticipaba algo de la tecnología que tendrá el próximo «Battle of Britain» de Maddox. Pues bien, ahora nos llega «Wings of Prey», un título basado en ese «Birds of Prey» de consolas que nos perdimos y que consiste, en definitiva, en una adaptación total.

«Wings of Prey» cuenta con un entorno gráfico espectacular, interiores de las cabinas realistas y una dinámica de vuelo realista. El juego consta de seis campañas en la Segunda Guerra Mundial que van desde Stalingrado a la Batalla de Inglaterra pasando por Las Ardenas. En total 50 misiones con 40 aviones pilotables, además de 4 modos multijugador.



MÁS INFORMACIÓN:
www.airwargame.com/spa/start/ y www.friendware.es

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

El mejor Golf en PC

ACTUALIDAD «TIGER WOODS PGA TOUR ONLINE»

Cuando se trata de juegos de golf, aunque en PC hemos visto pasar series como «Links», «Jack Nicklaus» desde hace más de diez años, la referencia para este deporte es la serie «Tiger Woods». Por desgracia, llevábamos varias temporadas sin nuevos títulos de la franquicia en PC, pero EA acaba de poner remedio a eso con un «Tiger Woods» online que se juega desde el navegador y, además, es gratuito.

Sencillo y cómodo, pero realista

«Tiger Woods PGA Tour Online» te permite crear tu propio golfista y competir con jugadores de todo el mundo en varios tipos de competiciones, adaptadas a los diferentes niveles de habilidad de los jugadores. A medida que vayas jugando los torneos, irás ganando dinero virtual con el que podrás actualizar el equipo y las habilidades de tu personaje. El sistema de juego es de lo más sencillo. Sólo hay que apuntar en el lugar donde uno quiere golpear, determinar la potencia del golpe dependiendo de la distancia a superar y listo. ¡A observar cómo vuela la bola! Sólo se han incluido 7 campos de golf, aunque los chicos de EA Sports esperan incluir un campo nuevo cada mes. Desde luego, por las imágenes y la información que ya circulan por Internet, el juego promete ser un bombazo. Si te gusta el golf tienes una cita ineludible con Tiger.



MÁS INFORMACIÓN EN:
tigerwoodsonline.ea.com

Lo que dice el respetable

Europa a tus pies



¿Te gustaría competir con los equipos auténticos **de la Liga de Campeones y la Liga Europa en tu «Pro Evolution Soccer 2010»? Pues ahora puedes, gracias a un espectacular parche de los chicos del portal "PESoccerworld" que permite incorporar todos los equipos actuales de ambas competiciones en la Liga Master del juego, incluyendo últimos fichajes, balones oficiales, caras, mensajes de patrocinadores y mucho, mucho más.**

Lo encontrarás en:
www.pesoccerworld.com (Master Liga Patch)

La prórroga

Partidos actualizados

Ya tenemos un nuevo parche para «FIFA Manager 10», que permite actualizar el juego con todos los movimientos de jugadores durante el invierno. Además, se han incluido más de ochocientas fotos de jugadores elementos adicionales, como fondos de pantalla.

Info: *www.atomicgamer.com/files/84612/fifa-manager-10-update-4-patch-2-0-0-6*

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sanctasanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

¡Aquí nos instalamos!

ACTUALIDAD » «THE SETTLERS 7: LOS CAMINOS DEL REINO»

Cuando una saga lleva casi veinte años en activo –desde 1993– con un montón de entregas a sus espaldas, sólo puede significar una cosa: que sus creadores han dado con la clave del éxito. Los chicos de Blue Byte acaban de lanzar «The Settlers 7: Los Caminos del Reino», un juego que conserva la adictiva jugabilidad y el espíritu de los primeros capítulos de la saga. Sigue tratándose de guiar los pasos de tus colonos para hacer de su asentamiento un próspero imperio, aunque en esta entrega hay más profundidad y realización técnica en la vanguardia de los juegos más actuales. ¿Que hay de nuevo?

Larga vida al Rey

Este séptimo «The Settlers» nos lleva a la época del Renacimiento, cuando un puñado de colonos se asienta en un nuevo territorio. Tú eres su rey y, como tal, tu objetivo es convertir a esos apátridas sin esperanza en los orgullosos súbditos de un reino próspero. Debes gobernarlos bien para que construyan todo tipo de infraestructuras, como minerías, molinos y monasterios. Éstas producen bienes que aumentan la calidad de vida, lo cual estimula el crecimiento de la población. Y así, en un proceso cíclico, tus fronteras se expanden hasta topar con otros reinos. Entonces llega el momento de decidir cómo conquistar a tus vecinos: por la vía de la agresión militar, la expansión comercial o la superioridad tecnológica. Reyes del mundo entero esperan batirse contra ti en emocionantes partidas multijugador.



▲ Dirige a tu pueblo para convertirlo en un reino fuerte que sea capaz de derrotar a sus vecinos, ya sea mediante las armas, el comercio o la tecnología.



▲ Un ordenador modesto es suficiente para recrearse en el diseño artístico de esta entrega del clásico.

Una pincelada más

La novedad más reseñable que «The Settlers 7» trae a la saga son sus gráficos. El diseño artístico te hará sentir que estás disfrutando de una película de dibujos animados en la que hasta el más pequeño detalle ha sido pintado a mano con esmero. Aparte de esta mejora visual, hay una jugabilidad que ha demostrado ser capaz de enganchar a millones de jugadores. ¿Para qué cambiar algo que funciona a la perfección?

MÁS INFORMACIÓN: thesettlers.es.ubi.com/the-settlers-7

Guerras históricas

¡Fiel a "La Pepa"!

DESCARGAS » MOD » «NAPOLEON»



Ya sabes que en «Napoleon. Total War» juegas las campañas del que fue general primero, y más tarde emperador de Francia Napoleón Bonaparte... Estupendo, pero ¿no te gustaría ponerte al frente de las tropas españolas contra el invasor francés? Pues aquí tienes un mod que te permite convertirte en líder de la España del XIX y regir las Cortes de Cádiz, ¡y olé!

Lo encontrarás en: www.strategyinformer.com/pc/napoleontotalwar/mod/35211.html

De marcha en Prusia

DESCARGAS » DEMO » «RISE OF PRUSSIA»



Ahora nos vamos cincuenta años antes de las Guerras Napoleónicas. Entonces tuvo lugar La Guerra de los Siete Años. Paradox acaba de lanzar «Rise of Prussia», un título que recrea aquel conflicto con gran precisión histórica pero, eso sí, con unos gráficos basados en menús que lo hacen sólo apto para los más acérrimos estrategas. ¿Eres uno de ellos? ¡Descárgate la demo!

Más información en: www.fileplanet.com/210302/210000/fileinfo/Rise-of-Prussia-Demo

¡Ponte al día!

Inteligencias de hierro

DESCARGAS » PARCHE » «HEARTS OF IRON III»

Cuando leas estas líneas, ya estará disponible la versión 1.4 de «Hearts of Iron III». Entre sus mejoras destaca la inteligencia artificial, que ahora es más astuta en los aspectos diplomáticos y productivos.

Lo encontrarás en: www.paradoxplaza.com/support/downloads-patches

Luces en el cielo

DESCARGAS » JUEGOS » «UFO: ALIEN INVASION»

Los más veteranos recordarán el fabuloso «X-Com: UFO Defense», un juego de estrategia por turnos en el que tomabas el control de un grupo militar especial con la tarea de detener una invasión alienígena a escala planetaria. Aquel título marcó un hito, y produjo un sinfín de secuelas que, desgraciadamente, perdieron el espíritu del juego original. Hartos de tanta decepción, un grupo de aficionados se puso hace unos años a desarrollar un nuevo «X-Com», y el resultado es «UFO: Alien Invasion», un juego totalmente gratuito que, básicamente, es un remake del original de los 90, pero con unos gráficos 3D y un modo de juego online que lo acercan a nuestro tiempo. Échale un vistazo.

Lo encontrarás en: ufoai.sourceforge.net



▲ Ha sido creado por un grupo de aficionados amateur, pero rescata fielmente la jugabilidad del «X-Com» original.

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Bioshock 2

¿Pantalla recortada?

La verdad es que estoy deseando jugar a «BioShock 2», pero he leído que le pasa algo parecido a lo que ocurrió con el «BioShock» original, que en formato panorámico estaba "cortado" y no se podía ver toda la pantalla del juego. No quiero volver a pasar por eso. ¿Sabéis si van a solucionarlo o existe alguna forma de evitarlo? ■ Eva



Efectivamente, ocurre igual que con el primer juego. Pero no te preocupes porque, en cuanto 2K Games se dio cuenta, se puso inmediatamente manos a la obra, y ya ha lanzado un parche que soluciona el problema y que se descarga automáticamente una vez instalas el juego.

AVENTURA

Ultimos Lanzamientos

Para estar al día



Hace bastantes meses que no sigo los lanzamientos de Aventuras, pero ahora me apetece jugar a alguna. ¿Podéis recomendarme algún título reciente de calidad, de los últimos que han salido? ■ Joshua

Pues estás de enhorabuena, porque en los últimos tiempos tienes una buena selección. No debes perderte «Runaway: A Twist of Fate» una excelente aventura que se edita en una edición de lujo a muy buen precio. También está muy bien «Ghost Pirates of Vooju Island», en donde encarnas a tres piratas fantasmas que manejas independientemente, pero que se comunican entre sí. Con un toque más serio, «Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador» exprimirá tus neuronas al máximo. Si buscas una buena aventura de acción, «Assassin's Creed 2» es espectacular, variada y muy divertida.

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 2010

Un calzado mejor

Soy un fanático de los pequeños detalles y me encantaría mejorar los botines de los jugadores de «PES 2010». Los originales no están muy conseguidos. ¿Sabéis de alguna forma para cambiarlos y hacerlos más realistas? ■ Kraken



Los parches oficiales siempre incluyen varias mejoras de los jugadores y su equipamiento, pero si quieres un cambio espectacular, prueba este parche creado por un aficionado y que te puedes descargar desde: ***www.pesoccerworld.com/descargar/HD_Bootpack_-_by_Kralle79-3276.html***. Ahí tendrás botines para dar y tomar.

¡Echa a volar!

Dark Void

Robots Peligrosos

A ver si podéis ayudarme, porque estoy un poco atascado en «Dark Void». Al principio del Episodio 3, mientras estoy defendiendo el Arca, tengo que destruir varios robos gigantes situados en diferentes niveles, pero no tengo muy claro cómo hacerlo. ¿Podéis ayudarme? ■ Alex

Primero debes destruir las partes rojizas en los hombros y los brazos de cada robot. Cuando estén todas echando humo, acércate a su cabeza y súbete a ella. Luego pulsa los botones que te indique el juego para arrancar el sello de la cabeza y así arrebatarle toda la energía al robot. De esa forma, acabarán convertidos en un montón de chatarra.



MUNDOS PERSISTENTES

Star Trek Online

Propicios servidores

Soy un jugador veterano de «Eve Online» y el único juego que ha logrado despertar mi curiosidad es «Star Trek Online». ¿Sabéis si hay alguna versión de prueba con la que pueda tantearlo? ¿Creéis que estará a la altura de «Eve Online»? ■ Roberto

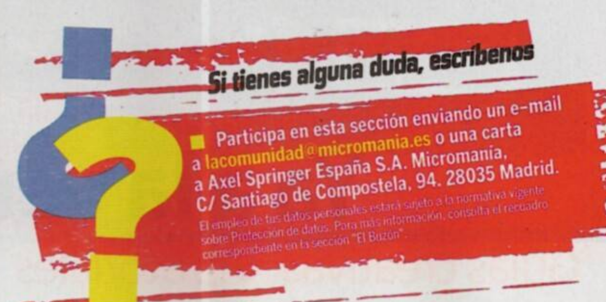
Si eres experto ya en mundos persistentes y si quieres entrar



en detalles, casi imposible equiparar ambos juegos. Aunque la ambientación en ambos casos te traslada al espacio, la dinámica de cada uno es completamente diferente. «Eve Online» es un juego mucho más profundo y mucho más complejo, y también por eso exige mucha más dedicación, mientras que «Star Trek» resulta más sencillo, con un estilo que se asemeja más a juegos como «World of Warcraft», eso sí, con una licencia de lujo bien trabajada. De todos modos, si te consideras fan de la serie de la tele, deberías darle una oportunidad.

Humor Por Ventura y Nieto





Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

BATTLEFIELD BAD COMPANY 2
El favorito de la redacción

Nunca es fácil elegir nuestro favorito, pero en ciertos meses como este Abril, la cosa se nos ha presentado aún más difícil. Nos las hemos visto con estos juegazos: «Metro 2033», «Just Cause 2», «Supreme Commander 2», «Warhammer 40K DoW II Chaos Rising», un «GTA»... Menos mal que hemos tenido «Battlefield: Bad Company 2» para resolver nuestras diferencias y, claro, entre batalla y batalla, nos ha enganchado a todos, proclamándose como nuestro juego favorito.

El mes pasado, nuestro favorito fue «El Rey Arturo», pero vuestros votos fueron para «King's Bounty Armored Princess» y «Runaway 3».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

Lo más caliente de los juegos

Hacia finales de Junio, en pleno verano, cerramos Micromanía 65, uno de los números más calentitos de aquel año 2000. Los juegos que nos ocuparon en sus páginas eran algunos de los más controvertidos y esperados del momento. En la portada te presentábamos «Carmageddon TDR 2000» que se presentaba, eso sí, más comedido que en anteriores entregas... Y al final de la revista, una solución completa del juego de acción bélica más explícito hasta la fecha «Soldier of Fortune». Además, te ofrecíamos un avance del genial «Sacrifice», en el que debías lograr el favor de los dioses... ¿Te acuerdas?

Desde otro punto de vista, también fue un número caliente por la actualidad. Y es que te ofrecíamos un reportaje con todas las novedades del E3, que se había celebrado semanas atrás... Y, además, lo que son las cosas, al igual que en este número, os ofrecimos un suplemento especial sobre los juegos online.

Micromanía
Los Ángeles 2000
Soldier of Fortune
Sacrifice
CARMAGEDDON THE DEATH RACE 2000
¡Desata tu locura!



El espontáneo

"¿Nos recuerdas de la pasada «Blizzcon»? Este año tampoco vamos a faltar. ¡Iremos espectaculares!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Elfa Nocturna y Elfa de Sangre

Contactos

SI ERES UN SEGUIDOR DEL «L4D», te invitamos a que te unas a *L4D.waypc.es*, una comunidad muy dinámica con varios servidores donde podrás jugar y hacer amistades. ¡Venga, te esperamos!

Ricardo Escriva (Administrador del Foro)

SOY COMPOSITOR DE MÚSICA PARA VIDEOJUEGOS. Si estás metido en el desarrollo de un videojuego o de un mod, puedo componerte música orquestal. Escucha algunos de los temas que ya he compuesto en mi web: *jesusfranco.hostei.com*. Puedes contactar conmigo por medio de email: *jesusfranco1978@yahoo.es*

Jesús Franco

SOY LÍDER DEL CLAN NEWAY DE «CALL OF DUTY 2» y estamos en busca de sponsor multisquad o socio capitalista. Sólo necesitamos un servidor privado de 11 slots. También reclutamos nuevos jugadores. Mi msn es: *david_ochillo@hotmail.com*

KH3YZ

Lenguas de trapo

¿DICEN QUE LOS VIDEOJUEGOS SON MALOS PARA TI? Lo mismo decían del rock'n roll.

Shigeru Miyamoto, creador de «Super Mario»

LOS DINOSAURIOS SON UNA IDEA ATRACTIVA, pero en su día no encontramos la manera de hacer algo divertido con ellos. Tenemos un montón de ideas que haremos realidad en forma de videojuegos durante los próximos años.

Sid Meier, creador de las sagas «Sim City» y «Civilization»

RECIENTEMENTE, HE LEÍDO ALGO INTERESANTE SOBRE LOS VIDEOJUEGOS. Dicen que gracias a ellos los jóvenes desarrollan una increíble coordinación entre el cerebro, la visión y las manos. Creo que nuestras Fuerzas Aéreas tendrán unos pilotos magníficos en el futuro.

Ronald Reagan, presidente de los Estados Unidos (1981-1989)

LO MÁS INHUMANO DE LAS COMPUTADORAS es que, cuando están bien programadas, siempre dicen la verdad.

Isaac Asimov, escritor de ciencia-ficción.

LO QUE MÁS ME LLENA DE ORGULLO DE «ARMA 2» es que resulta imposible encontrar otro juego con un contenido tan variado con el que es posible jugar meses o años.

Jan Prazák, director de relaciones públicas de Bohemia

QUERÍAMOS GORE EN EL JUEGO, así que Gray Horsfield –que participó en la trilogía de "El Señor de los Anillos"– creó un completo sistema de heridas que permite mostrar hasta 3.000 infecciones distintas.

Chet Faliszek, Jefe de proyectos de «Left 4 Dead 2»

CREAR LA CIUDAD FUE TODO UN DESAFÍO. No contentos con diseñar una, nos pusimos a hacer dos. Una para los años 40 y otra para los 50. Y es que hay que reflejar el progreso de la sociedad.

Denby Grace, productor de «Mafia 2»

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

ASUS ENGTX480

¡La nueva generación está aquí!

TARJETA GRÁFIA DE ALTA GAMA · Precio: 529 €
Más información: ASUS · *www.asus.es*

Desde su presentación en el CES en enero pasado, todos los amantes de los juegos en PC hemos estado pendientes de las nuevas GPU de Nvidia, conocidas con el nombre en clave "Fermi", con lo último en la arquitectura CUDA de Nvidia y soporte para DirectX 11. Ahora, por fin, nos llegan las primeras tarjetas basadas en las nuevas GPU GTX480, inaugurando la serie GeForce 400. ASUS se ha adelantado con dos variantes, ENGTX470 (385 €) y ENGTX480 (529 €). Ésta última representa el tope de gama en equipamiento y potencia.

El modelo de ASUS ENGTX480 dispone de 480 núcleos CUDA y 1,5 GB de memoria DDR5 por medio de una interfaz de 384 bit. El conjunto es capaz de brindar unas prestaciones que sitúan a estas tarjetas entre las gráficas más potentes del momento, en condiciones de complejidad geométrica y detalle máximos, incluso en alta definición a través sus conectores, dos DVI o un HDMI.

Las ENGTX480 cuentan con el soporte para DirectX 11, cuyo potencial está aún por desarrolar, pero que sin duda es el estándar gráfico en el que están enfocados todos los avances de los videojuegos en la actualidad. Además, en estas gráficas también se han introducido innovaciones como la compresión de texturas HDR, DirectCompute y Tessellation, pensadas para conseguir el máximo rendimiento en juegos bajo el sistema operativo Windows 7.

Por parte de Asus, la nueva ENGTX480 también incluye las aplicaciones SmartDoctor –que mejora el rendimiento respecto a los modelos de referencia de Nvidia– así como las demos Desing Garage y Supersonic Sled, diseñadas para controlar en tiempo real el rendimiento de la GPU.



◄ Basada en la GPU de Nvidia más potente hasta el momento y con soporte para DirectX 11.

LAS CLAVES
- GPU de nueva generación GeForce GTX480 con la tecnología más avanzada.
- Compatibilidad con PCI Express 2.0, DirectX 11 y salida HDMI.
- Aplicaciones de control y overcloking.

INTERÉS ■■■■■■

Altec Lasing VS4621

El audio mejor repartido

CONJUNTO DE ALTAVOCES · Precio: 69,99 €
Más información: Altec Lasing · *www.alteclasing.com*

La compañía Altec Lasing, especializada en sistemas de audio de alta calidad, ha presentado el nuevo conjunto de altavoces VS4621 para PC, orientados a la reproducción de música, películas y sonido en juegos. Aunque su curioso diseño llama la atención, hay un motivo de funcionalidad para ello. Y es que los VS4621 emplean una ingeniosa solución para reproducir audio. Consta de un altavoz de subgraves y dos conos que integran un altavoz de medios y dos de agudos cada uno. Los altavoces medios, orientados hacia abajo, difunden las ondas sonoras y se distribuyen en todas las direcciones uniformemente. El resultado es que el sonido es el mejor posible, desde cualquier posición.



▲ Un diseño original y además efectivo.

LAS CLAVES
- Difusión de sonido uniforme.
- Potencia total de 31 Vatios.
- Control de volumen, graves y agudos en el frontal de un cono.

INTERÉS ■■■■□□

Core i7 980X Extreme Edition

Lo más cañero del momento

PROCESADOR DE ÚLTIMA GENERACIÓN · Precio: Por determinar
Más información: Intel · *www.intel.com*

Intel acaba de lanzar al mercado el último y más potente procesador del mercado que, en efecto, será también el más caro, superando los mil euros por unidad. El Intel Core i7 980X Extreme Edition –esperado como Core i9– con el nuevo núcleo denominado "Gulftown", está construido bajo proceso de 32 nm y la arquitectura denominada Westmere, siendo el chip más potente que admite el socket 1366 de las placas base actuales. El Core i7 980 consta de seis núcleos a 3333 MHz, y de cachés de 6x64 KB en el nivel 1, de 6x256 en el 2 y de 12244 KB en el 3. Consigue una frecuencia de transferencia de 6400 MT/s y es compatible con memoria de triple canal en los estándares DDR3 de 800 a 1066 MHz.



▲ Se trata del procesador más potente que puedes instalar en un PC de sobremesa.

LAS CLAVES
- Procesador de última generación de seis núcleos.
- Potencia máxima de proceso.
- Consumo elevado y precio muy alto.

INTERÉS ■■■□□□

Acer G245HQBID

¡Definición a tope y en 3D!

➲ MONITOR DE 23,6" (120 HZ PARA 3D) ➲ Precio: 319 €
➲ Más información: Acer / Alternate (tienda online) ➲ *www.acer.es / www.alternate.es*

La aparición de nuevas tecnologías en el cine –especialmente con la película "Avatar"– junto al del sistema 3D Vision de Nvidia, han motivado que los monitores de última generación contemplen nuevas especificaciones. Modelos, en definitiva, que puedan atender la demanda de los muchos aficionados interesados en disfrutar de los juegos en 3D. Existían ya algunas pantallas capaces de ofrecer las frecuencias de refresco que se requieren para la visión estereoscópica –a partir de 120 MHz– pero ahora llegan nuevos modelos que, además de eso, incorporan lo último en prestaciones y una calidad de imagen superior. El monitor de Acer GD245HQbid es uno de los primeros, un TFT/LCD de 23,6 pulgadas en formato 16:9 y resolución Full HD.

Orientado especialmente a los videojuegos, tanto por su llamativo diseño como por sus características el Acer GD-245HQbid es capaz de ofrecer una resolución máxima es de 1920x1080 píxeles y su tiempo de respuesta es de sólo 2 milisegundos. Además, incorpora la tecnología Adaptive Contrast Management que alcanza una excelente relación de contraste, nada menos que de 80.000:1.

Puede reproducir imágenes procedentes de varios formatos a través de sus entradas VGA, DVI-D con HDPC y su HDMI. Para las imágenes 3D, requiere el sistema 3D Vision de Nvidia y una tarjeta gráfica compatible. ■



◀ **Es una pantalla para jugar a tope, con imagen panorámica, estereoscópica y en alta definición.**

LAS CLAVES

- Permite visión estereoscópica.
- Respuesta de sólo 2 ms y formato 16:9.
- Entrada HDMI.
- Requiere gafas y tarjeta gráfica de Nvidia para el 3D.

INTERÉS





▶ **La pantalla de 17" ofrece alta definición y el teclado cuenta con iluminación.**

Alienware M17X

¡Quiere jugar contigo!

➲ PORTÁTIL DE ALTA GAMA ➲ Precio: A partir de 1.649 €
➲ Más información: Alienware ➲ *www.alienware.es*

La firma Alienware, especializada en ordenadores para jugadores se ha establecido en España con un portal online desde el que comercializa sus equipos y componentes. Y entre sus últimas novedades el flamante portátil M17X. Destaca por un **diseño exclusivo y personalizable** en múltiples opciones que cuenta con lo más sofisticado en refrigeración y un teclado retroiluminado. La dotación del Alienware M17X también puede **configurarse** en sus principales componentes. De partida, cuenta con un **procesador Core i5 520M**, una pantalla LCD de 1440x900 píxeles de resolución, 4 GB de RAM DDR3 a 1333 MHz, una **gráfica HD 4870** con 1 GB, lector de DVD, conector Bluetooth, tarjeta de **red WiFi y el sistema operativo** Windows 7. Además, con esta opción, se incluye un año de garantía. ■

LAS CLAVES

- Diseño exclusivo, con opciones de personalización y funciones para juegos.
- Componentes de última generación.
- Garantía de 1 año.

INTERÉS

Sharkoon RHS200

¡Conexión por voz asequible!

➲ HEADSET PARA JUEGOS ➲ Precio: 18,49 €
➲ Más información: Sharkoon ➲ *www.sharkoon.com*

En cualquier modalidad de juego online cada vez se hace más importante contar con una **conexión por voz**. Existen sofisticados headsets con funciones avanzadas y un diseño espectacular, pero también puedes optar por unos auriculares como estos RHS200, **que son más asequibles**, sin que por ello tengas que renunciar a una comunicación fiable y un buen sonido. El RHS200 cuenta con dos auriculares dispuestos en una **diadema acolchada y un micrófono plegable**. Además, es compatible con sistemas de ***comunicación por voz*** como VoIP y TeamSpeak. ■

▶ **Auriculares estéreo y micrófono que te permiten comunicarte por voz en los juegos online.**

LAS CLAVES

- Conjunto auriculares y micrófono estéreo.
- Control de volumen y "mute" para el micrófono en el cable.
- Compatible con VoIP, TeamSpeak, etc.

INTERÉS



Logitech Performance Mouse MX

El todoterreno mejor equipado

➲ RATÓN MULTIFUNCIÓN ➲ Precio: 99,99 €
➲ Más información: Logitech ➲ *www.logitech.com*

Si buscas un ratón con un diseño impecable, versátil y fiable fíjate en el avanzado Performance Mouse MX. Se trata de uno de los primeros ratones que introducen la tecnología **Darkfield Laser Tracking de Logitech**, con la que es capaz de funcionar sobre cualquier superficie, incluso cristal o granito. Es un ratón **inalámbrico**, pero gracias a su conector micro-USB, puede **recargarse por cable** al PC o a la toma de corriente **mientras lo usas**. Y, sí, aunque no se presenta como un ratón específicamente diseñado para los juegos, cuenta con una rueda de desplazamiento –ultrarrápido o clic a clic– dos botones de desplazamiento lateral y un **botón de zoom** que resultan idóneos para jugar a tope. ■



◀ **¿Te quedas sin pilas en plena partida? Pues lo conectas sigues y jugando.**

LAS CLAVES

- Diseño muy cómodo.
- Fiabilidad del sensor láser y versatilidad de manejo.
- Inalámbrico, 2,4 GHz.
- Recarga en funcionamiento.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía / Alternativas

Placas base

ASUS M4A89GTD PRO / USB3 • Nuevo chipset para jugar

144 € • Información: Asus • es.asus.com

Se trata de una plataforma ideal para juegos que combina estabilidad y rendimiento excepcionales. Está basada en el nuevo chipset AMD 890GX y el nuevo chip gráfico de AMD, que soporta CrossfireX e Hybrid CrossfireX y es compatible con DirectX 10.1. Además ofrece sonido de 8 canales, soporte SATA 6GB/s e incluye 2 puertos externos USB 3.0.



Gigabyte P55A-UD6

230 € • Mas información: GigaByte • www.giga-byte.es

Una excepcional placa por su conectividad y rendimiento. Basada en el chipset P55 y socket 1156, admite 16 GB DDR3, y cuenta con 3 PCIe para gráficos, siendo compatible con los SLI y CrossfireX.



EVGA X58 4-Way SLI Classified

490 € • Más información: EVGA • www.evga.de

La placa más potente y avanzada del momento. Basada en el chipset X58 de Intel para Core i7, cuenta con 7 slots PCIe y 6 bancos para RAM DDR3 en Triple-Channel.

Procesador



AMD Phenom II X4 965 • Hace méritos y es más asequible

157,90 € • Más información: AMD • www.amd.com

Atendiendo a su sensacional rendimiento, pero también a que, tanto el chip como las placas en las que se instala tienen un precio mucho menor, este mes pasamos a recomendar esta variante del Phenom !! X4. Construido en proceso de 45 nm, con cuatro núcleos reales a 3400 MHz y una caché de 8 MB en total ofrece un fenomenal rendimiento en los juegos actuales. La controladora de memoria es compatible con módulos DDR 1066 o DDR3 1333 y admite la configuración de doble canal.

Intel Core i7-860

269,90 € • Información: Intel • www.intel.com

Es la variante más equilibrada para videojuegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel.



Intel Core i7 980x Extreme Edition

1.250 € • Mas información: Intel • www.intel.com

Se trata del procesador más potente que puedes instalar en un PC. Un chip de seis núcleos a 3333 MHz, compatible con memoria de triple canal y cuyo bus de transferencia es de 6400 MT/s.



Tarjeta Gráfica

ASUS EAH5850 Top Direct CU • Potencia para juegos avanzados

299 € • Información: ASUS • es.asus.com

La GPU Radeon 5850 cuenta con microarquitectura de 40 nm, lo que permite un rendimiento elevadísimo con un consumo moderado. Cuenta con 1 GB de memoria GDDR5 y es compatible con DirectX 11, además de una amplia conectividad.



GigaByte GTX 260 SO

194,90 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

Esta tarjeta es un compromiso entre un rendimiento elevado, basado en la GPU GTX 260 y un precio asequible. Cuenta con 896 MB de GDDR3 y es compatible con DirectX 10.



Diamond Radeon HD 5970

799 € • Más información: Diamond • www.diamondmm.com

Suponiendo que tu equipo tenga una fuente capaz de alimentarla y espacio suficiente para conectarla, esta gráfica basada en la GPU Radeon HD 5970 es lo más potente que puedes instalar.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D



119,90 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Creative X-Fi Xtreme Audio

69,99 € • Más información: Creative • www.creative.com

Con el chip X-Fi Xtreme Fidelity, ofrece todas las características de sonido de ocho canales que emplean los juegos actuales, entradas y salidas digitales.



ASUS Xonar HDAV 1.3

219,90 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Si buscas el sonido más avanzada con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.



Teclado y ratón

Logitech G-110 • Aventajado

79,99 € • Info.: Logitech • www.logitech.com

Después del flamante modelo G-19, Logitech ha lanzado este G-110 que también está diseñado para los juegos pero con un coste mucho más asequible. Cuenta retroiluminación en varios tonos para jugar en la oscuridad, doce teclas "G" programables, dos puertos USB 2.0 y un conmutador que evita que te salgas al escritorio en plena partida.



Logitech G13

59,90 € • Más información: Logitecg • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Alienware Tactx

63 € • Más información: Alienware • www.alienware.es/

Un espectacular ratón diseñado juegos, con iluminación personalizable, sensor láser de 5000ppp y 9 botones programables. Además admite hasta 5 perfiles de usuario.



Altavoces



Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € • Información: Creative • www.creative.com

Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3 D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 Vatios y un altavoz de subgraves de 20 Vatios.

Logitech Z-5500

299,90 € • Más información: Logitech • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más avanzado y potente ofrece 505 Vatios RMS, decodificación DTS y Dolby Digital Pro Logic II. Cuenta con certificación THX, mando a distancia y un panel de control.



Sennheiser HD 201 Gaming

29 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para juegos que puedas llevar largas horas, los Sennheiser HD 201 te ofrecen un sonido estéreo de calidad, con una notable reproducción de graves y un buen aislamiento acústico.





¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 4-Way SLI Classified	490 €
Procesador: Core i7 980X Extreme Edition	1.250 €
RAM: 2x A-DATA 6 GB DDR3 2133 Tri-Kit	760 €
Tarjeta gráfica: 2 x Diamond Radeon HD5970	1.598 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	219 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 2TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray RW Pioneer BDR-S05XLB	275 €
Monitor: Eizo SX3031 WH-BK 30" (2560x1600)	2.329 €
Altavoces 5.1: Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
TOTAL	**7.910 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	349,99 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: Asus M4A89GTD Pro USB 3 (chipset AMD 890X)	144 €
Procesador: Phenom II X4 965	157,90 €
RAM: 6 GB DDR3 1333 MHz (3 módulos)	180 €
Tarjeta gráfica: ASUS HD5850DC/2DIS	299 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	119,90 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: ASUS VH222H	164 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.510€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1333 MHz	90 €
Gráfica: Radeon HD 5770 / GeForce GTX260	140 / 150 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**790 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales SpeedLink Carbon GT RC	50 €

Recomendado Micromanía

Joystick

Logitech • G940 • Superioridad aérea

299 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive Wireless • Deporte extremo

39,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Con la edición Ferrari 430 Scuderia de diseño especial ya agotada, volvemos al gamepad en el que estaba basado, el formidable Run&Drive Wireless de Thrusmaster. Dispone de un control de giro analógico, dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para juegos deportivos de acción y de velocidad por la precisión de su D-pad y los mandos analógicos. Además resulta muy cómodo, gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz e incorpora un efecto de vibración Inmersion TouchSense.



Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

ASUS VH242H • Juegos en HD

204,90 € • Información: Asus • es.asus.com

Con una resolución de 1920x1080 píxeles en formato 16:9, este monitor de 23,6 pulgadas cuenta con la tecnología Splendid Video Intelligence de ASUS, con el que podrás disfrutar de tus juegos con unos colores especialmente brillantes y vivos. Además, dispone de un rápido tiempo de respuesta de 5ms y entradas de vídeo VGA, DVI-D (HDPC), HDMI y de audio estéreo minijack de 3,5 mm.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".

Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Speedlink Carbon GT Racing Wheel

49,90 € • Más info.: Alternate • www.alternate.es

Un sólido conjunto de volante y pedales que cuenta con un diseño muy deportivo, acabado en cuero artificial, 11 botones y efecto de respuesta de fuerza. Se conecta al puerto USB.



Samsung SyncMaster P2250

157,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con sus 21,5 pulgadas tiene un elegante diseño, pantalla panorámica de 16:9 y resolución Full HD. Su tiempo de respuesta de tan sólo 2ms.



Acer GD245HQbid

319 € • Más información: Acer • www.acer.es

Es el primer monitor con frecuencia de 120 Hz compatible con gafas Nvidia 3D Vision que ofrece imágenes Full HD, y en formato panorámico. Admite señal HDMI y su tiempo de respuesta es de 2ms.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la

TARJETA GRÁFICA

Fermi vs Radeon

Estoy pensando en renovar por completo mi equipo y tengo más o menos claro lo de la configuración. Mi intención es poner los juegos a tope y aunque he visto que ya hay test y comparativas de las nuevas GeForce GTX480 no sé si se trata de la gráfica más potente y avanzada del momento. ¿Qué pensáis vosotros? ■ Alfonso Cruz



En términos de potencia los primeros test y comparativas revelan que las gráficas con GPU Radeon 5970 aún son las más potentes, seguidas inmediatamente por las gráficas GeForce GTX480. El margen varía según el juego y las configuraciones de detalle gráfico, lógicamente. Otra cuestión es cuál es el modelo más avanzado, en lo que habría mucho sobre lo que debatir, aunque medios especializados están más o menos de acuerdo en que ambas GPUs están muy igualadas. Las Radeon 5970 cuentan con 2GB de memoria gráfica y están disponibles por unos 600 euros según el modelo, mientras que las GeForce GTX480 tienen 1GB en los modelos de referencia y cuestan algo menos.

PERIFÉRICOS

3D Revelator en Windows XP

Todavía tengo un monitor de tubo, un CRT de 24 pulgadas que no tengo intención de cambiar de momento porque me va estupendamente. Además, tengo unas gafas Elsa 3D Revelator y me pregunto si podría seguir utilizándolas en Windows XP ahora que las 3D vuelven a estar de moda. ■ Jesús Márquez



Con tu monitor, aunque te ocupe más espacio, tienes la ventaja de que ahora puedes poner los juegos en un 3D estereoscópico y no necesitas comprar uno de los caros TFT con frecuencias de más de 120 Hz. Sin embargo, lo que no vas a poder aprovechar son tus gafas Elsa 3D Revelator. Los últimos controladores gráficos de Nvidia para las 3D Revelator que funcionaban en Windows XP fueron los ForceWare Stereographics 78.01, para las series GeForce 7. A partir de las GeForce 8 ya no funcionan. Tendrías que hacerte con unas 3D Vision para ver tus juegos en 3D.

Saitek X-65 F

He visto algunos artículos que hablan del conjunto de mandos de vuelo X-65 F ¿Sabéis si van a estar a la venta en España?¿Con qué precio? ¿Podéis decirme algo acerca de sus características? ■ Raúl Mendívil



Desde hace apenas unas pocas semanas, el mayorista Memtec se encarga de la comercialización de los periféricos de Saitek en España, incluyendo los de las gamas Cyborg, Eclipse y lo que nos interesa aquí, ProFlight. El conjunto X-65 F parece que es lo más sofisticado que se ha hecho hasta el momento, pero aún no hay confirmado una fecha de lanzamiento, aunque se espera que esté disponible hacia Junio. Tratándose de un conjunto tan avanzado, su precio previsto también es considerable: 399,99 €. Podemos decirte que, tanto por su electrónica como por sus materiales, funcionalidad y diseño no parece que haya nada equiparable, pero te recomendamos que visites la web oficial del producto para conocer sus las características. Puedes acceder desde ***www.saitek.com***

CONFIGURACIÓN

«L4D 2» en Steam



Llevo varios días intentando ejecutar «Left 4 Dead 2», pero lo único que consigo es que me salga un cuadro de diálogo diciendo: "Steam has found a problem with your local games file". Ya no sé qué hacer para solucionarlo. ¿Se os ocurre algo? ■ Badboy

Es un error muy común en los juegos que funcionan bajo Steam. Para solucionarlo, ve al directorio donde está instalado Steam y borra los archivos "ClientRegistry.blob" y "steamapps". Luego ejecuta Steam para que cree unos archivos completamente nuevos e intenta volver a jugar.

¿Retrocompatible?

Queriendo rememorar viejos tiempos, quise instalar el juego «Sonic R» en mi ordenador con Windows XP. La instalación fue bien, pero al ejecutar el juego aparece el siguiente mensaje: "The program encountered a problem at address 004801d9 and cannot continue". He probado con Windows 98 en una máquina virtual, y también ejecutándolo con compatibilidad Windows 95 y 98/ME, pero nada. ¿Alguna idea? Muchas gracias. ■ Víctor



Es muy difícil hacer funcionar la versión antigua de «Sonic R» en los últimos sistemas operativos. Si no puedes hacerte con la versión de 2004, que sí es compatible con XP, podrías probar la solución que ha logrado un aficionado utilizando un desensamblador de códigos, aunque es un pelín complicada. Encontrarás el programa en: ***www.hex-rays.com/idapro/idadownfreeware.htm***. Hay un tutorial con instrucciones de uso en: ***www.youtube.com/watch?v=baJhaDuJIZA&feature=player_embedded#***

¡Tarjeta amarilla!

Es la primera vez que instalo un juego por Steam y no he tenido ningún problema durante la instalación, pero al jugar a «Football Manager 2010» me

La pregunta del mes

Un PC hecho a medida

Estoy buscando un equipo que combine componentes de última generación a un precio de hasta 2000 €, antes de que suba el IVA. He visto vuestra recomendación de componentes en la Guía de Compras pero a mí lo que me interesa es un equipo de sobremesa con una configuración cerrada, que me den servicio post-venta total. Estoy harto de pelearme con el hardware. ■ Héctor Garcinúñez



Por cuestiones de espacio en esta sección, disponibilidad y atendiendo sobre todo a tu interés por un buen servicio post-venta, te vamos a recomendar únicamente el Mountain GTM900 que ha sido actualizado recientemente con los últimos componentes de base, lo más moderno que puedes instalar en un PC. Está equipado con un Core i7 930 a 2,8GHz, 6 GB de RAM DDR3 Kingston, disco duro de 1TB, lector/grabador Blu-ray LG y gráfica ENGTX470 como configuración de partida. Tienes varias opciones para ampliarlo y para que te lo entreguen con el sistema operativo instalado. Su precio de base es de 1.475 € más IVA, ¡date prisa! Se incluye una garantía de dos años insitu (recogida y entrega) y soporte telefónico especializado ante incidencias de hardware.



aparece un recuadro molesto en la esquina inferior derecha que parece estar relacionado con Steam. Después se quita, pero vuelve a aparecer de vez en cuando. ¿Sabéis cómo puedo deshacerme de él? ■ Alex



No te preocupes que la cosa tiene fácil arreglo. Sal del juego, abre el programa Steam, ve al icono de "Steam" en la esquina superior izquierda y haz clic en Parámetros. Luego ve a la pestaña "En la partida" y desmarca la casilla "Activar comunidad Steam en la partida". A partir de ese momento, el recuadro dejará de aparecer.

PROCESADOR

«Mass Effect 2» en un Pentium 4

He leído con gran interés vuestra carta del mes pasado sobre la posibilidad de jugar a «Mass Effect 2» en un equipo con Pentium 4 a 3,6 GHz, que es el chip de mi PC. Yo no estaba dispuesto a jugármela con el parche que mencionábais –siguiendo vuestras indicaciones– lo que pasa es que buscando por ahí, descubrí que existe un parche oficial de BioWare con esa misma función. ¿Qué me decís de éste? ■ Julia Loranca



Mas que desaconsejar el uso de ese parche, pretendíamos dejar claro que no era un archivo oficial. Ahora, en efecto, BioWare ha lanzado la actualización v.101 para el juego que, entre otras cosas, añade la función de hacerlo correr en procesadores de un solo núcleo y, siendo un archivo oficial, cuenta con todas las garantías y el soporte técnico de la compañía. Así pues, no lo dudes. Tu equipo seguirá estando un poco justito para «Mass Effect 2» pero al menos podrás jugar a un nivel de detalle más que aceptable. No obstante, notarás ciertos retrasos en los diálogos y cinemáticas. Por si no lo tienes localizado, puedes descargártelo desde la red social de Bioware, en: ***social.bioware.com/page/me2-patches***

MONITOR

3D y Full HD

Hace tiempo leí aquí en el Consultorio que este año llegarían más modelos de monitores 3D actualizados y con Full HD. ¿Os acordáis de qué fabricantes y modelos se trataba? ¿Están ya disponibles? ■ Darnell Gutierres



Sí. Ya van llegando... Si te has pasado por las novedades habrás visto que el Acer G245HQBid está a la venta. No olvides que si quieres jugar en estereoscópico, al precio del monitor debes sumarle el de las gafas 3D. Aparte, ASUS también ha anunciado que lanzará un monitor 3D en junio. El primer modelo en llegar será el LCD VG236H. Más adelante, en septiembre, también Asus prepara el PG276H, que será la pantalla de 120 Hz para juegos más grande disponible, si no sale algo antes que la supere. Se trata, en todos los casos, de pantallas Full HD y con capacidad de estereoscopía. Ambos modelos ASUS ofrecerán un secuenciado de imagen independiente que trabaja conjuntamente con las gafas activas nVidia GeForce 3D Vision, para ofrecer una frecuencia de refresco de 120 imágenes por segundo. Así se consigue una imagen más fluida.

SONIDO

Satélite perdido



▲ El color de las salidas te indica cómo se conectan.

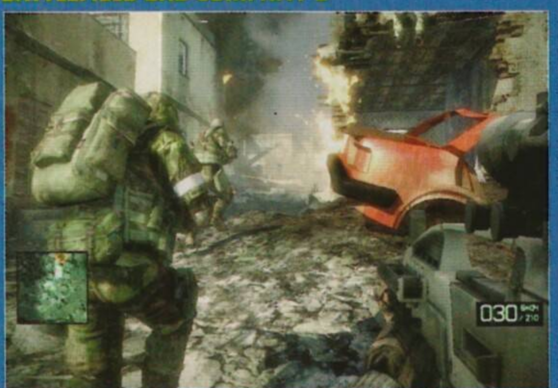
Hace poco compré una tarjeta Sound Blaster X-Fi 5.1 para conectarla a un conjunto de altavoces Logitech X540.Intento hacer funcionar el sistema en Windows 7 y va todo bien, menos el altavoz satélite central, que suena muy bajo en comparación a los demás. Me pasa con la música y con algunos juegos, pero con otros no. ¿Podéis decirme que le pasa a mi tarjeta de sonido? ■ Javi Turienzo

Asumiendo que tienes todo bien conectado, deberías revisar, en la configuración en la aplicación de tu tarjeta de sonido, el volumen para cada altavoz. Por si acaso, también desactiva los efectos de sonido 3D de los altavoces. Si no, puede que se deba a que no están bien "situados" en la conjuración de sonido. Si en el panel de control todo parece ir bien, tal vez el problema se deba a una mala conexión, que falla a veces. Revisa lo siguiente: el conector en verde de tu tarjeta deberían ir para los altavoces frontales, el negro para los posteriores. Finalmente el conector naranja ha de ir al canal central y el altavoz de subgraves.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

BATTLEFIELD BAD COMPANY 2



▶ El regreso de «Battlefield» a PC es todo un acontecimiento para los aficionados a la Acción online. Si tú eres uno de ellos y te preocupa que tu equipo esté listo para la batalla, toma nota: basado en DirectX 9, el rendimiento de «Bad Company 2» es estupendo. Con una **CPU de doble núcleo y 2 GB de RAM** va muy bien. Te va a pedir una **gráfica de gama media-alta,** eso sí y si tienes unas gafas 3D Vision podrás sacarle partido. A partir de las GeForce 7800 y Radeon X1900 va bastante bien así como con la mayoría de las gráficas actuales. Eso sí, para jugar online, es imprescindible una **conexión de banda ancha**, de no menos de 2 o 3 GB.

METRO 2033

▶ Éste es uno de esos juegos que hace un uso ejemplar de una tecnología, ya sea bajo estándar DirectX9 –con el que ya se muestra impresionante– o aprovechando los avances de **DX10 y DX11 en gráficos y sonido.** Te va a dejar boquiabierto en cualquier caso, aunque lógicamente requiere un PC que esté al día. Una **CPU de doble núcleo y 2 GB de RAM** para, junto a una gráfica GeForce serie 8 o Radeon HD 2000 para funcionar. También te va a hacer falta una conexión online para activarlo en Steam.



JUST CAUSE 2

▶ Si tienes la más mínima sospecha de que, por ser un juego multiplataforma «Just Cause 2» no esté bien optimizado, despeja tus dudas. Se trata de un juego espectacular por su ritmo, jugabilidad, gráficos y sonido. Requiere un equipo medio con conexión y funciona bien con cualquier chip de doble núcleo y 2GB. Respecto a la gráfica, a partir de las series GeForce 8 y Radeon HD2000 va muy bien. También admite las 3D Vision de Nvidia, aunque la estereoscopía no nos ha convencido mucho, la verdad.



SUPREME COMMANDER 2

▶ De nuevo bajo la dirección del bueno Chris Taylor, la nueva entrega de «Supreme Commander» nos brinda un juego de Estrategia sensacional, a un escala de proporciones masivas y sin descuidar el detalle. Lo mejor es que lo puedes jugar en un PC bastante normalito. Un **chip de doble núcleo, 1GB de RAM** y una **gráfica de gama media** compatible con **Pixel Shader 3.0.** Si tienes **varios monitores,** uno de muchas pulgadas o puedes conectar tu PC a la tele, te recomendamos que lo hagas, para que juegues a lo grande.





¡Déjate embrujar por el Rol!

THE WITCHER 2 ASSASSINS OF KINGS

Corren malos tiempos. Los caminos están llenos de peligros, monstruos y demonios son tan hostiles como los humanos y los brujos no son bien recibidos por unos ni otros... excepto si tienen un PC, claro.

CÓMO SERÁ...

➲ CD PROJEKT RED/NAMCO BANDAI ➲ ROL ➲ MARZO 2011

- ➲ VOLVERÁS A METERTE EN LA PIEL DE GERALT DE RIVIA, el mutante brujo de pelo blanco, protagonista absoluto de las novelas de fantasía del autor polaco Andrzej Sapkowski.
- ➲ EL JUEGO TENDRÁ UN TONO MUY OSCURO, ADULTO y nada maniqueísta, donde no habrá opciones claras entre buenas y malas acciones.
- ➲ LAS CONSECUENCIAS DE TUS DECISIONES no siempre serán claras de forma inmediata. A veces, las secuelas de una acción se sufrirán a muy largo plazo.
- ➲ IRÁS ACOMPAÑADO POR DISTINTOS PERSONAJES, también de las novelas de Sapkowski, con los que mantendrás relaciones de amistad y hasta amorosas.

Hace casi tres años, CD Projekt Red, un estudio polaco, presentó su ópera prima, un juego de Rol para PC basado en las novelas del autor de fantasía Andrzej Sapkowski. Dsde el mismo instante de su lanzamiento, «The Witcher» se convirtió en un clásico que afrontaba el género desde una perspectiva inusual, con una profundidad y un desarrollo ausentes de maniqueísmo y donde cada decisión había de ser meditada, habida cuenta de las posibilidades a largo plazo que podían derivarse de las mismas.

Ahora, su segunda parte «Assassins of Kings», nos trae de nuevo a Geralt de Rivia en otra aventura llena de más peligros, más combates, más decisiones que tomar... y más espectáculo gráfico.

DE TEMERIA A AEDIM

Si en «The Witcher» Geralt se ponía a las órdenes del rey Foltest de Temeria, para combatir una maldición, lo que se sabe de «Assassins of Kings» pondrá a nuestro protagonista frente a dos adversarios, un elfo y un humano que se llama a sí mismo "matarreyes", que parece tener, además, algo personal con Geralt desde hace tiempo. Y es que el guión de «Assassins of Kings», aunque ▸▸

Descubre un universo de Rol adulto, complejo y donde cada decisión tendrá distintas consecuencias a largo plazo

▶ **¡GERALT VUELVE AL PC!** Una de las mayores sorpresas de 2007 en el mundo del Rol, un juegazo de esos que dejan huella, ya tiene oficialmente continuación: «The Witcher 2. Assassins of Kings» volverá el próximo año a tu PC para hacer del Rol un género aún más grande. ■



▲ **¡PRUEBA EL ACERO DE GERALT!** ¡El Brujo vuelve al PC! Aunque todavía queda casi un año para volver a meterte en la piel de Geralt de Rivia, CD Projekt ha presentado oficialmente «The Witcher 2». ¡Juegazo de Rol al canto!



▲ **UN MUNDO SIN BUENOS NI MALOS.** ¿Quieres ser un héroe? Pues este no será tu juego. O sí. Porque en «The Witcher 2» no habrá una línea que separe el bien del mal. Simplemente, toda decisión tendrá consecuencias.

GERALT NO ESTARÁ SOLO...

EN EL UNIVERSO LITERARIO DE «THE WITCHER» los compañeros de viaje son una constante en las aventuras de Geralt de Rivia. En «The Witcher 2» también encontrarás personajes secundarios que te asistirán en tus encargos, y con los que te unirá una simple amistad o una relación sentimental.

SIEMPRE DECIDIRÁS CÓMO DESARROLLAR TUS RELACIONES con estos personajes, muchos de los cuales aún permanecen sin desvelar. Se conocen, de momento, tres: Dandelion, Zoltan y Triss.



▲ **¡SON MUY GRANDES!** Pues sí, en «The Witcher 2» algunos de los fabulosos enemigos a los que combatirás serán muy, muy, muy grandes. Tanto que te podrán arrastrar con sus tentáculos... aunque estés en tierra.



This message is for our biggest fans. Analyzing our stuff pixel by pixel, bit by bit. It's good to see you again! :-)
BTW: Simple minded people think that nobody is reading those days, dear reader of this,
we think that we can agree that it is bullshit, huh?
Same as the fact that single player RPGs are dead, or PCs?
We sold 1.5 mln units game from dying genre on dying platform – so we somehow cannot agree;-)

Before we start talking about TW2:) please let us thank you for your great support and appreciation.
It always motivate us and make us happy.

We started working on TW2 right after release of TW. Our goal was to create all the things
which made TW so great in TW2 even better .
We are very proud of TW but let be honest, it was our debut. We never made any game before,
and we practically learnt as we worked.
So there were many things which could be done better, you know it as good as we:-)
But the vision, the main concept remain the same: game with mature, captivating and unliniear story,
and full of spectacular combat.
A game created by a team of independent thinkers immune to corporate priorities,
who don't care what's trendy at a given moment.

The core vision of the game hasn't changed. What has changed is the quality and the maturity we can deliver.
That's largely because, we're more experienced and also due the fact that, we've created our own technology.
Do you remember how we made significant improvements with the Aurora Engine in the original game,
but it still had its limitations?
Now we've created technology designed specifically to create
non-linear games with extensive plotlines and a living world...
well, there's no point in expanding on that too much - you have to check our tech yourselves!
Nevertheless, we have many reasons to believe that you will like The Witcher 2!
See you soon and stay tuned :)

CD PROJEKT AMA A SUS FANS

» NADA MÁS HACERSE OFICIAL «THE WITCHER 2» CD Projekt lanzó un trailer del juego mostrando las primeras imágenes del mismo. Pero, oculto en él, también había un mensaje secreto dedicado a los fans de Geralt de Rivia, del Rol, del PC y de CD Projekt. Sí, de todo eso.

» CD PROJEKT AGRADECE ASÍ EL ÉXITO DE «THE WITCHER» –su ópera prima– al tiempo que reivindica el PC, el Rol y la libertad creativa que ha permitido desarrollar esta segunda parte. ¡Bien por ellos!

►► el nombre ya nos dé una pista de por dónde irán los tiros, es uno de los apartados más secretos de «The Witcher 2».

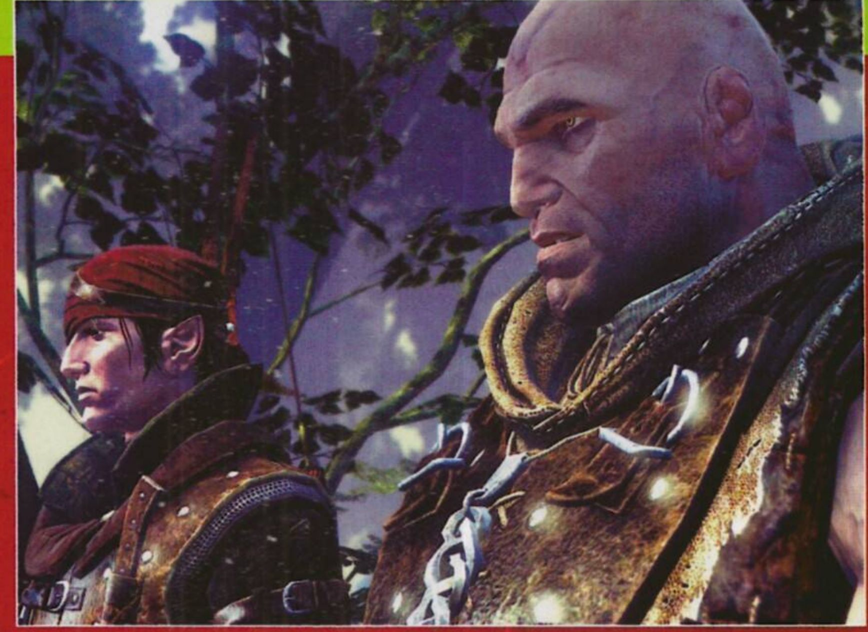
Lo que no es tan secreto es que esta segunda parte modificará el sistema de combate –ahora más libre– y los diálogos –aunque mantendrán las opciones que abrirán distintos caminos y contactos con diferentes personajes– que podrán derivar en nuevas misiones para Geralt, o nuevos personajes que acompañarán al brujo en su aventura. Y es que, sí, Geralt podrá ir acompañado de sus amigos y desarrollar, como en el original, relaciones amorosas, aunque ahora el desarrollo de las mismas también se basará en decisiones y opciones de diálogo.

ACCIÓN Y REACCIÓN

Como en el juego original, en «The Witcher 2» las consecuencias a largo plazo de las acciones que lleves a cabo serán uno de los pilares del desarrollo de la acción. Y, como en el original, no habrá una clara línea que separe el bien del mal. El universo de Sapkowski, y el de «The Witcher 2», son muy reales en ese sentido. No hay malvados porque sí. Cada personaje tiene unas motivaciones, y la IA será uno de los aspectos más cuidados de «The Witcher 2», para que combinada con el sistema de diálogos puedas disfrutar de una historia que se desarrolle de forma natural, plagada de desafíos lógicos y que se integren en el guión.

Pero si de realismo hablamos, no te pierdas la calidad gráfica que promete, con un nuevo motor, nuevas opciones como las "capas" de ropajes que pueden llevar los personajes y un sinfín de efectos visuales. Y pese a que aún queda mucho para disfrutar de él, ya tenemos los dientes largos. ■ F.D.L.

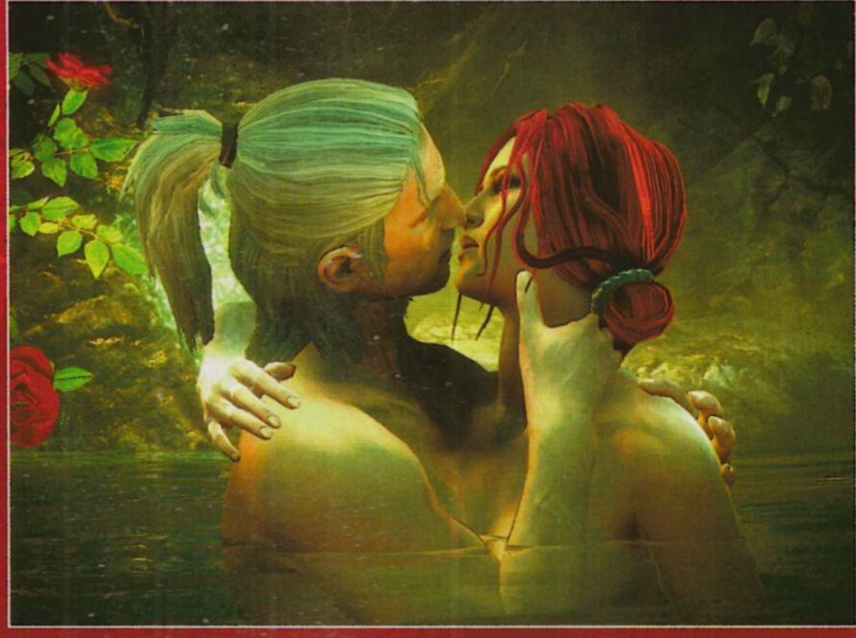
▶ ¿UN POSIBLE ENEMIGO O UN ENCARGO QUE ACEPTAR? No te fíes de nadie y toma las decisiones que creas conveniente. En el mundo de «The Witcher» te interesa sobrevivir, no convertirte en héroe. ¿De qué lado estarás? ■



▲ **¡HUMANOS, ELFOS, BRUJOS!** Todos enfrentados entre sí. Todos buscando lo mismo: poder, dinero, fama... No es un mundo fácil en el que sobrevivir, pero un brujo siempre encuentra encargos que cumplir y enemigos que liquidar.



▲ **¡EXIGE TU RECOMPENSA, GERALT!** En «The Witcher 2», como en el original, no tendrás un mundo que salvar ni un bando en que luchar. Tu interés será sobrevivir ejerciendo tu oficio de brujo encargado de aniquilar monstruos.



▲ **¡UN POCO DE RELAX TRAS EL COMBATE!** Si conoces las novelas de Sapkowski, ya sabrás que en ellas pasa de todo. De todo. Pues en «The Witcher 2», también. ¡Hombre, que no todo va a ser pelear y matar monstruos!

En «The Witcher» no habrá buenos y malos. Todos los personajes, incluso Geralt, toman decisiones de todo tipo

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

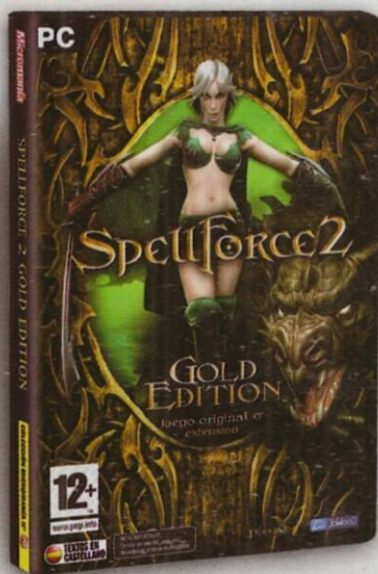
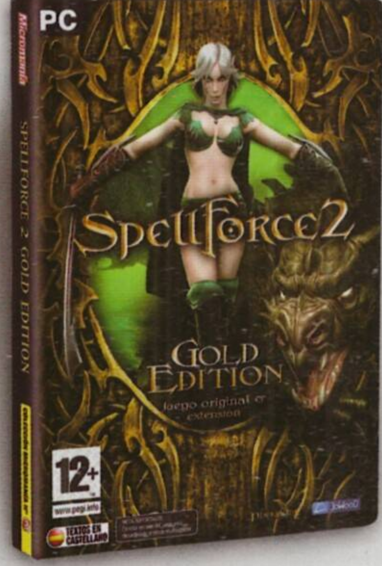
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

SPELLFORCE 2 GOLD EDITION

- Género: Estrategia/Rol
- Compañía: Phenomic/JoWood
- Idioma: Castellano
- Espacio: 3462 MB

Este número te presentamos la Gold Edition de una de las sagas con más éxito del mercado. Spellforce 2: Shadow Wars y la expansión Spellforce2. Dragon Storm te proponen largas horas de entretenimiento y grandes dosis de diversión adentrándote en un mundo de fantasía donde héroes, ejércitos y fuerzas oscuras libran una batalla feroz. Ahora su destino está en tus manos, en un juego que combina a la perfección la Estrategia y el Rol. ¿Quieres ser un héroe?

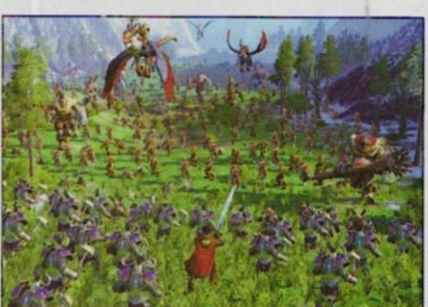


Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista • CPU: Pentium 4 1.5 GHz • RAM: 512 MB • HD: 5 GB • Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB • Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit • DirectX 9.0c

Controles básicos:

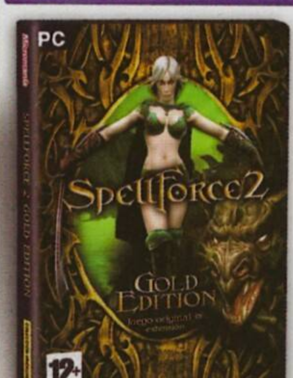
- Ratón: Todos los controles disponibles


NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

NOTA: El juego tiene desactivado el soporte multijugador, que no funciona en esta versión.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, recórtala de la página 97 y métela en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania

Just Cause 2
Media hora en Panau

Género: Acción **Compañía:** Avalanche Studios **Distribuidor:** Koch Media **Lanzamiento:** Ya disponible **Idioma:** Castellano **Espacio:** 1100 MB

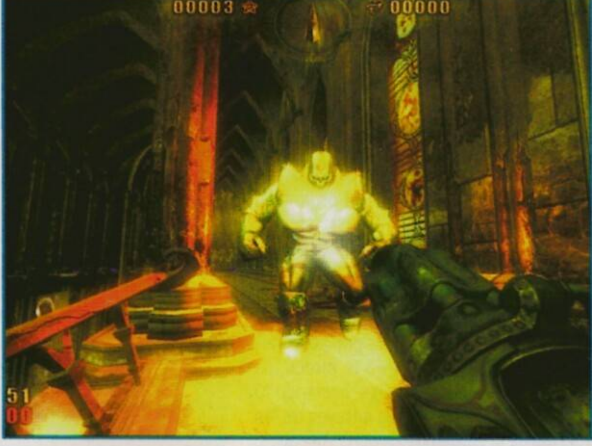
La Acción más explosiva, literalmente, está de vuelta en el PC con la segunda parte de «Just Cause». Para que puedas disfrutar a tope de las aventuras del agente secreto más de moda, Rico Rodríguez, y las paradisíacas vistas de Panau, te ofrecemos este mes la demo del juego de Avalanche. En ella dispondrás de 30 minutos para hacer lo que te dé la gana con tus armas, vehículos y tu gancho, explorando la jugabilidad y diversión de «Just Cause 2». Tu objetivo principal será sabotear las instalaciones militares que encuentres al moverte por la isla y generar así puntos de caos,. Gracias a estos puntos de Caos, una de las novedades más notorias de esta continuación, podrás desbloquear nuevas armas, vehículos y zonas a explorar. Aunque el límite de la demo está marcado por el tiempo, si te das prisa podrás conteplar toda la esencia de «Just Cause 2». ¡A disfrutar de la Acción!

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 **CPU:** Pentium 4 3 GHz **RAM:** 1 GB **HD:** 1.29 GB **Tarjeta gráfica:** Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB **Tarjeta de sonido:** Tarjeta de Sonido 16 bit **DirectX 9.0c**

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento **Ratón:** Vistas **Botón izq.:** Disparo **E:** Acción



Painkiller: Resurrection
Un nivel de Acción terrorífica

Género: Acción **Compañía:** Homegrown Games/JoWood **Distribuidor:** Digital Bros. **Lanzamiento:** Ya disponible **Idioma:** Inglés **Espacio:** 1100 MB

Si te gusta la Acción sin más, disfrutando del inigualable placer de matar monstruos, porque sí, el estilo de un título como «Painkiller: Resurrection», seguro que te va. En esta continuación de uno de los juegos más explosivos del género, podrás disfrutar de tus armas masacrando enemigos en un nivel completo, la Catedral. El lugar se encuentra repleto de demonios de los que tendrás que dar buena cuenta, para acumular los puntos de redención necesarios que te permitan salir del purgatorio. ¡A cazar a los malos!

Lo que hay que tener

- **SO:** Windows 2000/XP/Vista/7
- **CPU:** CoreDuo 2.8 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **HD:** 1.5 GB
- **Tarjeta gráfica:** Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- **Tarjeta de sonido:** Tarjeta de Sonido 16 bit
- **DirectX 9.0c**

Controles básicos:
- **W/S/A/D:** Movimiento
- **Ratón:** Vistas
- **Botón izq.:** Disparo
- **Botón dcha.:** Disparo 2

¡¡Preview!!



Alpha Protocol
¡Descubre al espía!

Género: Rol/Acción **Cía.:** Obsidian Entertainment **Distribuidor:** SEGA **Lanzamiento:** Mayo 2010 **Idioma:** Castellano

Obsidian está terminando de dar forma a una de las propuestas de Rol para PC que tendremos disponible este mes de mayo. «Alpha Protocol» tendrá un argumento que te hará vibrar y mantenerte alerta durante el desarrollo del juego. De momento aquí os dejamos una preview para que vayáis abriendo boca.

Medal of Honor
Más guerra moderna en PC

Género: Acción **Cía.:** Electronic Arts **Distrib.:** Electronic Arts **Lanz.:** Otoño 2010 **Idioma:** Castellano

Queda claro que un título de la saga «Medal of Honor» mantiene una temática bélica. Lo que ya no es tan habitual es trasladar el conflicto bélico a la era moderna. Al igual que en su momento «Call of Duty» tomó el camino desde la Segunda Guerra Mundial al conflicto en Oriente próximo, Electronic Arts ha escogido la zona de Afganistán como escenario para recrear el nuevo título de su saga.

Sniper: Ghost Warrior
En el punto de mira

Género: Acción **Compañía:** City Interactive **Distribuidor:** City Interactive **Lanzamiento:** 2010 **Idioma:** Inglés

Las sensaciones de vivir un conflicto bélico aislado son tan espeluznantes como puedes apreciar en esta preview de lo que será uno de los éxitos del género de la Acción durante 2010. Desde el punto de mira de un francotirador de élite verás cómo se vive la caída de un dictador.

Actualizaciones

▶ Los Sims 3



Actualización a la versión 1.11.7. Este archivo actualiza el juego desde la versión 1.10.6. Con él se solucionan algunos bugs que afectan a la jugabilidad.

▶ Hearts of Iron 3



Actualización a la versión 1.4. Este archivo centra sus mejoras en la IA. Igualmente se ha ajustado el nivel de dificultad en determinadas fases y se han realizado mejoras en la interfaz gráfica.

▶ Batman Arkham Asylum



Este archivo no cambia el número de versión del juego dado que centra toda su atención en la corrección de problemas con el sistema PhysX sobre las tarjetas gráficas GTX 470 y 480 de nVidia. Para instalar este parche deberás copiar el archivo \Xtras\Actualizaciones\RRB.DLL y sustituirlo por el mismo que encontrarás en la ruta de instalación del juego \Square Enix\Batman Arkham Asylum GOTY\Binaries

▶ The Settlers 7: Los Caminos del Reino



Actualización a la versión 1.02. Este archivo actualiza el juego desde la versión 1.01. Los desarrolladores del juego no han dado explicaciones concretas de las mejoras que lleva a cabo.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Order of War Challenge
Demo multijugador

Género: Estrategia Compañía: Wargaming.net/Square Enix Distribuidor: Koch Media Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 821 MB

El género de la Estrategia bélica recibió hace unos meses a un nuevo miembro, con la aparición de «Order of War», un título repleto de ideas originales aunque también no exento de altibajos. Para mejorar sus puntos más débiles llega ahora una expansión del mismo, «Order of War. Challenge», de la que te ofrecemos una demo en el DVD de este mes. Se trata de una demo exclusivamente multijugador, en la que podrás competir en Internet en partidas de hasta 4 jugadores simultáneos como máximo, contando para participar en la batalla con tropas de infantería y artillería antiaérea, disponibles para combatir al enemigo. ¿Estás listo para el combate?



Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista/7 CPU: Pentium 4 3 GHz RAM: 2 GB HD: 1.38 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

¡¡Extras!!

Crysis
Mod

Género: Acción Compañía: Crytek Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Inglés Tamaño: 23 MB

Bajo el nombre «De Lorean Time Machine» llega el momento de vivir una nueva experiencia con uno de los viejos éxitos del género de la Acción como es «Crysis». Gracias a este nuevo mod que podrás instalar sobre tu juego completo disfrutarás de la capacidad de hacer viajes en el tiempo con todo un clásico, el De Lorean que se usaba en la producción cinematográfica "Regreso al Futuro". Todo un clásico que te permitirá mezclar dos mundos bien diferentes sobre un juego de Acción espectacular.

Battlefield 2
Mapa multijugador

Género: Acción Compañía: DICE Distribuidor: Electronic Arts Idioma: Inglés Espacio: 29 MB

Para los más nostálgicos, este mes os traemos en el DVD un mapa multijugador para uno de los títulos de Acción más destacados de Internet. Este mapa está ambientado en Tunez, como los de «Medal of Honor: Allied Assault».

Modern Warfare
Mapa multijugador

Género: Acción Compañía: Infinity Ward Distribuidor: Activision Idioma: Inglés Tamaño: 34 MB

Aunque tenemos reciente todavía el lanzamiento de la segunda entrega de la guerra moderna, todavía podemos disfrutar de algunas novedades a nivel de mapas en la primera de las continuaciones, como es el caso.

Puzzle Chronicles
Combates con cabeza

Género: Puzzle Cía.: Infinite Interactive Distrib.: Konami Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano Espacio: 386 MB

Seguro que pocos juegos vas a encontrar ahora mismo para tu PC tan originales como este «Puzzle Chronicles» que Konami nos trae hasta los discos duros. Se trata de un título donde los protagonistas son los puzles de todo tipo, pero estructurado con misiones en forma de aventura. El guión te llevará a avanzar por estas misiones, de las que la demo te ofrece las primeras que incluye el juego, iniciando tu viaje a la Torre de Morgana a través de las puertas de la ciudad de Daedris. Ya sabes, aquí necesitas valor y reflejos, pero también mucha cabeza. ¡A pensar!

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista/7
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 226 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.



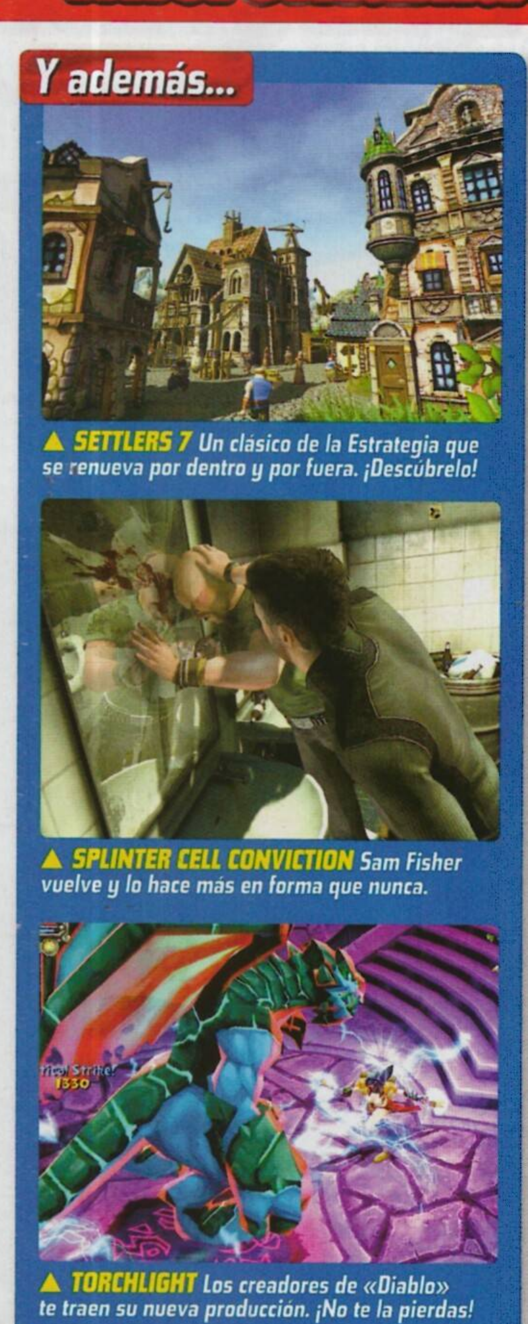
Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

STAR WARS THE OLD EMPIRE

BioWare te pone al día de los avances en su esperado y genial MMO.

Y además...



▲ **SETTLERS 7** Un clásico de la Estrategia que se renueva por dentro y por fuera. ¡Descúbrelo!

▲ **SPLINTER CELL CONVICTION** Sam Fisher vuelve y lo hace más en forma que nunca.

▲ **TORCHLIGHT** Los creadores de «Diablo» te traen su nueva producción. ¡No te la pierdas!

Y en nuestro DVD

- **Descubre** un montón de sorpresas el próximo mes.
- **Celebra** con nosotros estos 25 años de pasión por los juegos y el PC.

¡No te lo puedes perder!



Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



¡EL MUNDO DE SPELLFORCE TE ESTÁ ESPERANDO!
SpellForce 2 - Gold Edition presenta los éxitos de la premiada saga SpellForce: "SpellForce 2 – Shadow Wars" y la expansión "SpellForce 2 – Dragon Storm" para una experiencia de juego espectacular.
Vive en tus carnes la época de los héroes: juego de rol y estrategia en tiempo real en una mezcla perfecta de géneros.
Misteriosos poderes surgen de la oscuridad y las sombras: amenazan Eo, el mundo de SpellForce, devastado por las guerras y agrietado por las intrigas. Un héroe nacido del legendario Shaikan y unido por un vínculo de vida a un antiguo dragón, ¡tiene el destino del mundo en sus manos! Reúne a poderosos héroes y ejércitos bajo tus estandartes, pues sólo uniendo fuerzas podrás combatir contra este amenazador destino. La carga de sangre derramada es pesada, y ha recaído
Lucha en campañas épicas con tus héroes durante más de 90 horas de juego.
Diseños individuales para el avatar y los equipos del héroe, ¡con un extenso árbol de habilidades!
Controla varias facciones del juego con tres carreras en un mundo de fantasía como la vida misma.
Dirige a la infantería, a las unidades montadas y aéreas, ¡y libera a los enormes titanes!
¡Vive batallas masivas y espectaculares con gráficos en 3D impresionantes!
MEDIA
www.spellforce2.com
www.jowood.com
12+
www.pegi.info
TEXTOS EN CASTELLANO
3G6T-6X5Q-PYN6G-T3R5F-J6SUC-TR79K-ZFEQM-PMJTU
Windows® | Procesador | Tarjeta gráfica | Otros
Mínimo: XP/2000/Vista 32Bit 512 MB de RAM | Intel Pentium® 4 1,5 GHz | Tarjeta gráfica aceleradora 3D con 128 MB de RAM (GeForce 4 Ti o superior) | 5 GB de espacio libre en disco Unidad de DVD, DirectX® 9.0c, DVD-Drive
Rec.: XP/2000/Vista 32Bit 1 GB de RAM | Intel Pentium® 4 2,5 GHz | Tarjeta gráfica aceleradora 3D con 256 MB de RAM (GeForce 6600 GT o superior)
BINK VIDEO
MILES
© 2007 by JoWooD Productions Software AG, Pyhrnstraße 40, A-8940 Liezen, Austria. Developed by Phenomic Game Development. All rights reserved. SpellForce is a trademark of JoWooD Productions Software AG. The use of the game is subject to an End-user license agreement (EULA). Developed with the support of the MEDIA Programme of the European Commission.
Micromanía
SPELLFORCE 2 GOLD EDITION
COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 70
PC
SpellForce 2
GOLD EDITION
Juego original & extensión
12+
www.pegi.info
TEXTOS EN CASTELLANO
NOTA IMPORTANTE:
En esta versión del juego está desactivado el modo multijugador
PHENOMIC
JoWooD